TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS PLAYSTATION 2 • WII • XBOX 360 • PLAYSTATION 3 • PSP NINTENDO DS • GAMEBOY ADVANCE **MADE IN JAPAN** PIAA CAUAIFE PIAA iPS2, 360 y PS3! **IREPORTAJE!** LAS CONSO Lo mejor y lo peor de PS3, 360, Wii, PSP y DS ¡Analizamos y puntuamos el mejor juego de coches del momento! 00195 ADEMÁS... Juegazos para Wii: SUPER MARIO GALAXY y RESIDENT EVIL SMACKDOWN 2008 NINTENDO DS PRACTISE ENGLISH j...y MUCHOS MÁS! Desde Japón: SOUL CALIBUR LEGENDS

Alucina con CALL OF DUTY 4 y EL TESORO DE DRAKE





UNCHARTEDPS3.COM



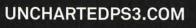
SÓLO PARA









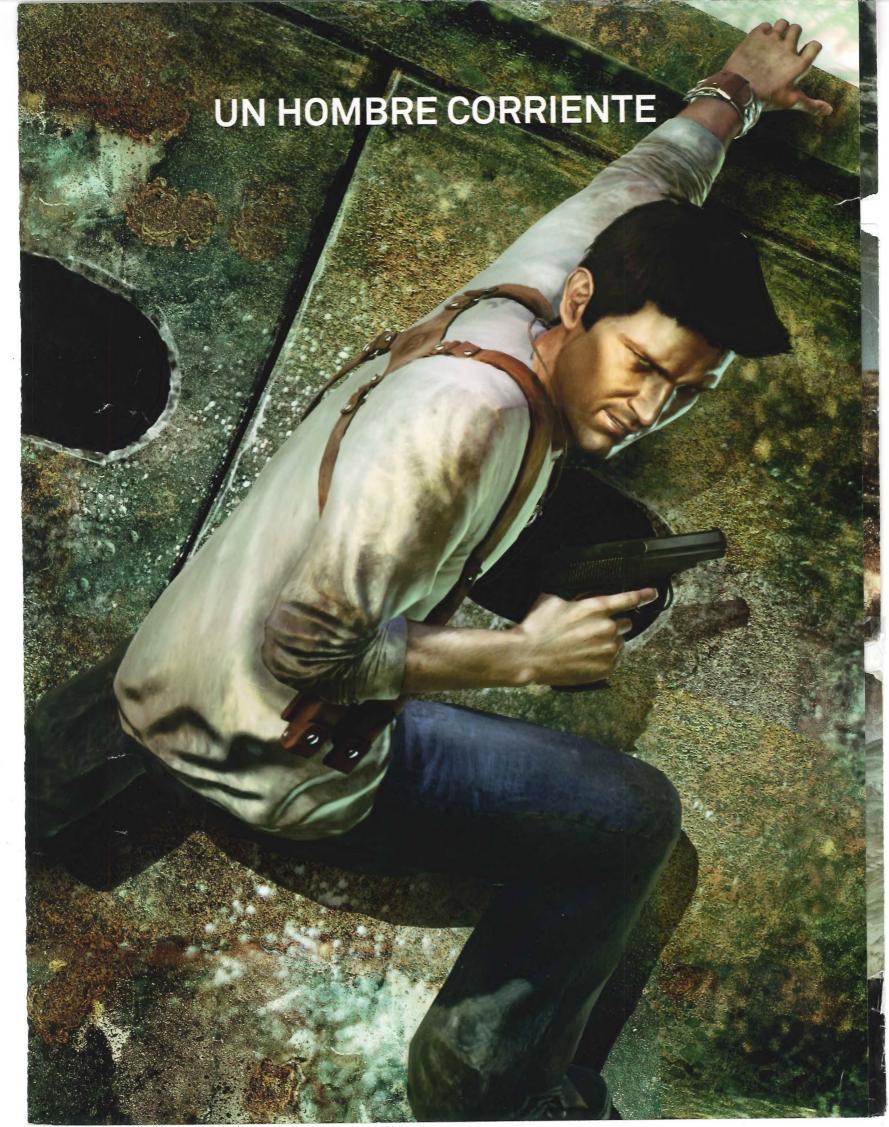


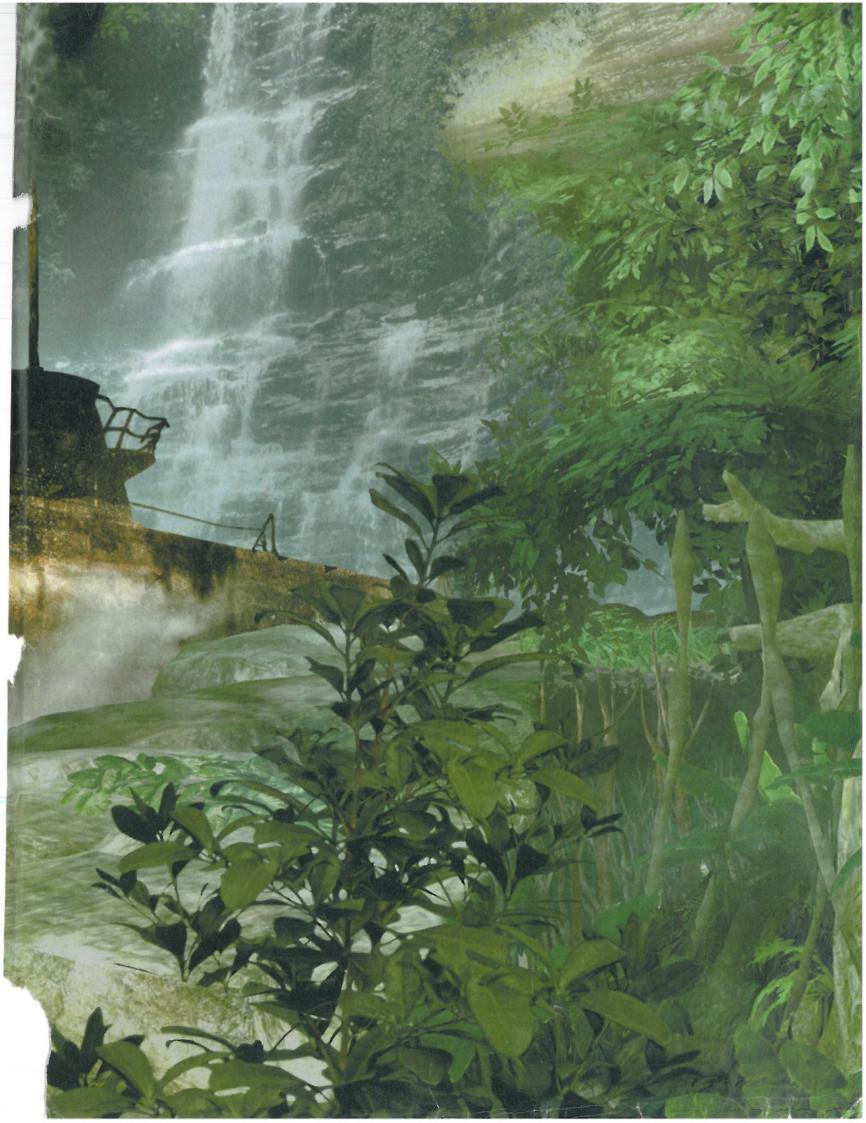


SÓLO PARA

PLAYSTATION 3













Haced frente a vuestros miedos



Multiplica tu fuerza por dos en "resident evil™: THE UMBRELLA CHRONICLES". La última entrega de la escalofriante saga te propone sumergirte con un amigo en las profundidades de la tenebrosa historia de Umbrella. Una siniestra aventura plagada de acción, y de hordas de hambrientos zombis... que, en esta oportunidad, sorprenderéis con vuestros Wil Zapper*, la nueva arma de fuego que duplicará vuestra fuerza de disparo en la lucha contra la misteriosa Corporación. Enfréntate a tus miedos. Y hazlo en compañía, porque cuando tengas enfrente a tu mayor enemigo, agradecerás tener a alguien cubriéndote las espaldas.





Wil Move you





www.wii.com

© 2007 Nimbado, TM, ® AND THE WILLOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © CAPCOM CO., LTD. 2007 ALL RIGHTS RESERVED.

■ BIENVENIDOS

Las máquinas a pleno rendimiento



MANUEL **DEL CAMPO** Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

os acercamos a la primera campaña navideña con todas las consolas de nueva generación disponibles (el año pasado PS3 aún no había salido) y a pleno rendimiento (Wii llegó en diciembre). Y resulta de lo más gratificante contemplar el maravilloso panorama que se nos presenta ante nuestros ojos. Todas

las consolas están dando lo mejor de sí mismas, ofreciendo juegos que superan todo lo visto hasta el momento en sus respectivos campos. Resulta difícil decidir por cuál de los alucinantes juegos que están saliendo durante estos meses nos apetece empezar. Porque, desde luego, los hay de todos los palos. ¿Qué queréis aventuras?

Pues vais a flipar con el apasionante «Assassin's Creed» charted El tesoro de Drake». ¿Os van más las plataformas? Entonces fliparéis con «Super Mario Galaxy» o

Resulta difícil elegir o el trepidante «Un- entre los alucinantes juegos que salen en estos meses

«Ratchet & Clank». Si lo que os enciende son los shooters, hay una maravilla llamada «Call of Duty 4» que se suma a un género repleto ya de obras maestras. Para amantes de la velocidad, qué mejor que el nuevo «Need For Speed» que ha sido merecedor de nuestra portada. Y así podríamos seguir con fútbol, lucha, juegos sociales... Todos los tenéis analizados con el rigor de siempre en nuestra sección de novedades. Pero si aún no tenéis ninguna de estas consolas o queréis añadir alguna más a vuestra colección, no os perdáis el "repaso" que les damos en el reportaje de este mes. Si queréis saber lo mejor y lo peor de cada una, no vais a tener mejor lugar para averiguarlo.



ASSASSIN'S CREED - PS3, XBOX 360



SUPER MARIO GALAXY - Wii



NEED FOR SPEED PROSTREET - PS2, PS3, XB0X 360



Subdirector

encima te arregla ese para eso Mario es fontanero de profesión (¿alguien tiene su teléfono?). Este tipo se lo monta tan bien que compagina sus "chapuzas" con maravillas como «Super Mario Galaxy». Allí derrocha talento, una cosa intangible que te atrapa, pero no se nide en frames por segundo, íneas de definición y demás



lefe de sección

El deber cumplido, Como todos los años por estas fechas vuelve el turrón, las luces de Navidad, los anuncios de juguetes. y una nueva entrega de «Call of Duty» que me ha quitado el aliento. Y es que «Modern Warfare» pulveriza cualquier "shooter" bélico que hayamos visto hasta la fecha. ¡La guerra ha estallado en las consolas!



Redactor

De Japón a España Está claro que este mes las estrellas que más brillan son otras (ejem), pero me tlaman la atención dos cosas: por un lado el nuevo "boom" manga con «Naruto» y el gran «Dragon Ball Z BT3». Por otro, que el "humilde" juego español «Jericho» se haga un hueco en el abarrotado mercado navideño. A ver si por fin cunde el ejemplo

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS. Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- RIGOR E INDEPENDENCIA. En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan..
- MÁXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias

SUMARIO





PÁGINA

Apunta y dispara en The Club

¿Queréis conocer la propuesta más salvaje de Sega para principios de 2008? Pues os la presentamos en nuestro preestreno más explosivo.



NOVEDAD

Super Mario Galaxy, la estrella de Wii

El fontanero más famoso de las consolas ha arrasado en su estreno en Wii. ¡Corred a ver qué nota le hemos puesto!



SUMARIO

10 El sensor

Ahora que llegan las sangrientas aventuras de «RE Umbrella Chronicles», «Jericho» y «Silent Hill Origins», hacemos un repaso a los monstruos más terroríficos que asaltan las consolas, ¡Así de osados somos nosotros!

18 Noticias

Las últimas novedades y los anuncios que se han producido en el mundillo. Para estar a la última.

34 Big in Japan

Kagotani está más flipado que nunca, pues el juego de este mes va de katanas y héroes legendarios, ¡«Soul Calibur» llega a Wii!

34 -> Soul Calibur Legend

59 Preestrenos

Pocos juegos se mantienen a la espera, aunque muchos de ellos pueden ser bombazos:

- 60 -> The Club
- 64 La Brújula Dorada
- 66 -> Tomb Raider Anniversary (Wii)
- 68 Nights
- 70 -> Ferrari Challenge
- 72 -> Civilization Revolution

77 Novedades

Y por fin llegó la avalancha. Este mes llegan decenas de juegos listos para romper en Navidad. Algunos son títulos que os han hecho soñar durante muchos meses.

- 78 -> Need for Speed ProStreet
- 82 -> Assassin's Creed
- 88 -> Super Mario Galaxy
- 92 Mass Effect
- 96 -> Smackdown 2008 (PS2 / Wii)

- 100 → DBZ Budokai Tenkaichi 3
- 104 > Uncharted
- 110 → Resident Evil Umbrella C.
- 114 Call of Duty 4
- 118 Guitar Hero III
- 122 Silent Hill Origins
- 126 -> Smackdown 2008 (PS3/360)
- 128 -> Naruto Ultimate Ninja 2
- 130 → Conan
- 132 -> Los Simpson (PS2)
- 134 -> Mario & Sonic en los JJ.00.
- 136 → Pursuit Force
- 138 Kane & Lynch
- 140 → Practise English
- 142 Jericho
- 144 -> NBA 2K8 (PS2)
- 146 → Los Simpson (PS3/360)
- 148 Tony Hawk P. Ground (PS2)
- 150 → Rayman Raving Rabbids 2
- 152 -> Smackdown 2008 (DS)
- 154 -> NBA 2K8 (PS3)





NOVEDAD

La venganza de

Assassin's Creed



Por fin hemos jugado una de las aventuras más esperadas del momento, y la analizamos al detalle.







Novedade de la última entrega del rey del tuning.

- 156 → Los Sims Náufragos
- 158 -> Los Simpson (DS)
- 160 → The Orange Box
- 162 → Table Tennis
- 164 → Bladestorm
- 166 -> Eternal Sonata
- 168 -> Tomb Raider Anniversary (360)

170 Los mejores

Con la llegada de tanto título de calidad, no dejéis de echarle un ojo a nuestra lista de recomendados para poneros al día.

178 Periféricos

Un mando de lo más económico para PS3 y el pad oficial de «Pro Evolution Soccer» son los protagonistas de este mes en la sección.

206 Zona de Descarga

PS3 empieza a despegar, Wii nos inunda de clásicos y 360 llega a su juego número 100.

212 Teléfono Rojo

No sabemos cómo lo hace para "viciarse" con tanto juego nuevo y seguir con tiempo para responder a vuestras cartas, pero ahí sigue Yen demostrando su sabiduría consolera.

230 Escaparate

Títulos más comerciales como "Piratas del Caribe 3" comparten protagonismo con la obra maestra "Blade Runner", que este mes llega en una edición "requetedefinitiva".

234 Planeta Móvil

Este mes tenemos un especial futbolero, con las versiones para móvil de sus mejores representantes. ¿Cuál creéis que es el mejor?

234 -> FIFA 08

236 → Pro Evolution Soccer 2008

TODOS LOS JUEGOS

◆ PlayStation 2

Dragon Ball Z Budokai
Tenkaichi 3 100
Guitar Hero III118
La Brujula Dorada 64
Los Simpson 132
Naruto: Ult. Ninja 2 128
Los Sims
Naúfragos 158
NBA 2K8144
Need For Speed
Prostreet 78
Tony Hawk 148
WWE Smackdown 96
1

V PSP

ı	Pursuit Force 2	13
ı	Silent Hill Origins	12

₩ PS3

₩ PS3
Assassin's Creed82
Bionic Commando 23
B ladestorm 164
Brutal Legend22
Call of Duty 4114
Civilization72
Conan130
Condemned 222
Conflict Denied Ops 23
Cool Boarders206 Everybody's Golf 2206
Everybody's Golf 2 206
Eye Create 206 FIFA Street 3 28
FIFA Street 3 28
Guitar Hero III118
Ironman24
Jericho142
Kane and Lynch 138
La Brujula Dorada 64
Los Simpson 146
N BA 2K8154
Need For Speed
Prostreet78
Operation Creature
Feature 206
Saints Row 2 18
Street Fighter 418
Syphon Filter 3206 Tekken 5 DR Online206
Tekken 5 DR Unline 206
Tekken 6 18
Tori Emaki206
Uncharted 104
WWE Smackdown 126

Xbox 360

Assassin's Creed8
Bionic Commando 2
Bladestorm 16
Brutal Legend2
Call of Duty 411

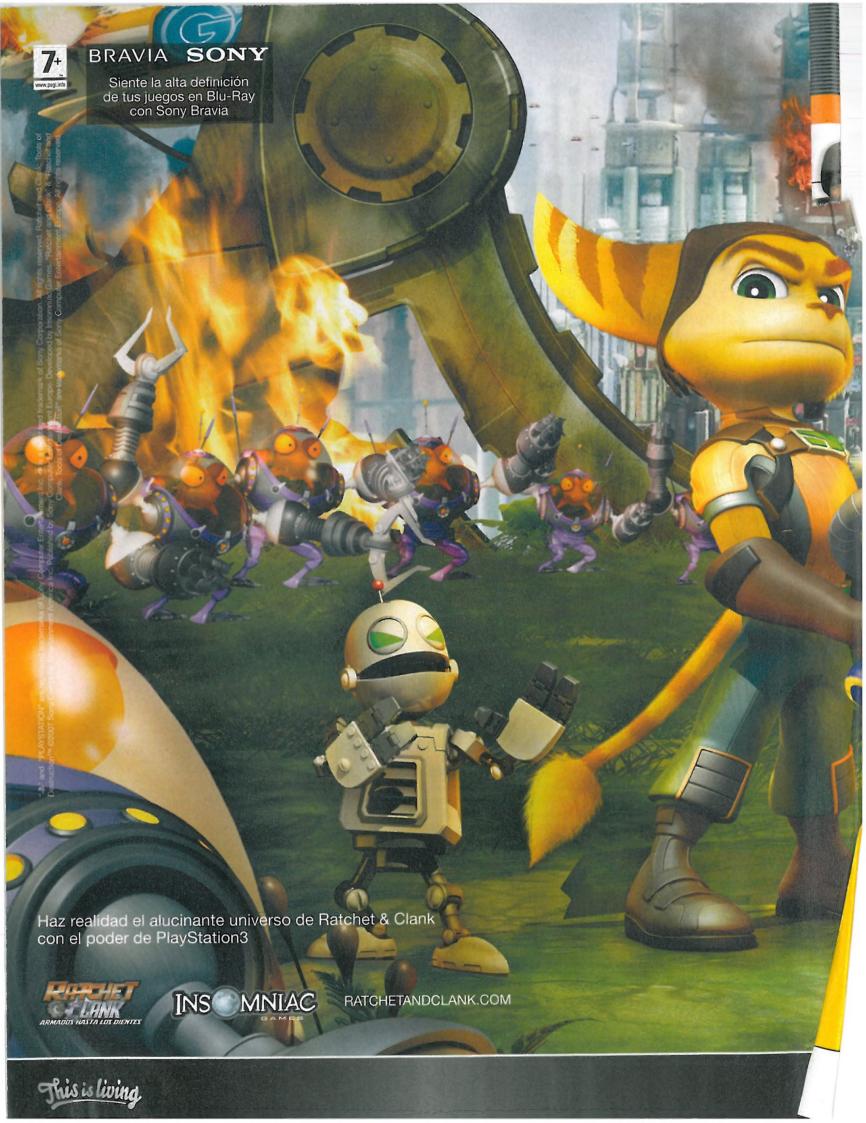
Civilization72
Conan 130
Condemned 222
Conflict Denied Ops 23
Eternal Sonata166
Every Extend Extra Ext.208
Exit 208
FIFA Street 3 28
Guitar Hero III118
Ironman24
Jericho142
Kane and Lynch 138
La Brujula Dorada 64
Los Simpson 146
Mass Effect
Mutant Storm Empire . 208
NBA 2K8154
Need For Speed
Prostreet 78
Orange Box160
Saints Row 2 18
Street Fighter 418
Switchball208
The Club 60
Tomb Raider
Anniversary168
Word Puzzle208
WWE Smackdown 126

↓ Wii	
Art of Fighting	208
Castlevania II	208
Civilization	
Guitar Hero III	
La Brujula Dorada	
Magician Lord	
Mario Galaxy	. 88
Mario & Sonic	
Nights	
Rayman Raving	
Rabbids 2	150
Resident Evil Umbrella	
Chronicles	110
S amba de Amigo	. 24
Sonic 3D	208
Soul Calibur	
Legends	.34
Sonic Tennis	. 28
Super Mario Bros 3	208
Tomb Raider	
Anniversary	.66
World Heroes	208
WWE Smackdown	
Yoshi's Story	208

₩ DS

English Training	140
Ferrari Challenge	70
Table Tennis	162
WWE Smackdown	152







PLAYSTATION 3

EL SENSOR

El termómetro del mundo de los videojuegos

JUGAR ES SÓLO PARA VALIENTES, PORQUE...

Halloween se ha ido, pero los muertos y otras criaturas de ultratumba se han quedado con nosotros. Tened cuidado al encender la consola, y pensároslo bien antes de echar una partida a solas por la noche, porque estos engendros de aquí abajo vienen a por vosotros.

SILENT HILL ORIGINS

No tienen forma definida, pero han salido de vuestra peor pesadilla

Travis Grady, un camionero que se ha reconvertido a cazador de monstruos

Nos vale cualquier ar ma, aunque ninguna funciona tan bien como la vieja tuberia de plomo

Un ejército de muertos vivientes, con mascolas.como cuervos, perros-zombi o los temibles lyrant.

City, con agentes como Jill Valenti-ne, Chris Redfield o Billy Cohen.

al viejo sistema de disparar como locos, peno con el mando de Wil

JERICHO

Hay desde nazis a templarios, per ro todos comparten su aficion por ponerse piercings muybestias

FREN de Siete expertos en guerra paranormal, cada uno con poderes propios

Mezdando poderes psiquicos con muchas, muchas balas. y comentarios de lomás acido



La pesadilla no ha terminado. Si sobrevivis a estos terrorificos juegos, el año que viene llegará otra hornada de títulos que os hará pasar mucho miedo.

nos espera con los brazos (y las fauces) abiertas.



ciudad que se oculta bajo una espesa niebla.



tarea de acabar con nosotros en este juego.





estos seres nos esperan en las calles de Nueva York

ALAN WAKE



us MLm be SUEÑO va a ser la culpable de que los monstruos nos acosen en este "thriller

SUBEN

del calibre de «Mario Galaxy», «Call of Duty 4», «Assassin´s Creed», «Silent Hill Origins» o «Mass Effect».



Después de la de «Halo 3», ahora aparecen las de «Assassin's Creed», «Dragon Ball Z Budokai 3» y «Mass Effect».

que ha pasado jy con nota! el riguroso examen que les hemos preparado en este número.

que arrasa después de la salida de juegos como «Guitar Hero III», «Boogie» o (¡por fin!) «Singstar Next» para PS3.

V LOS RETRASOS

de juegos como «The Orange Box», «Lair», «Stranglehold» o «Blacksite».

T SMACKDOWN VERAW PARA NINTENDO DS.

que no está a la altura de las versiones para las consolas "mayores". Una decepción para los fans.

METAL BEAR SOLID 4

que se ha vuelto a retrasar hasta mediados del año que viene. Y además se ha cancelado su lanzamiento mundial. ¿Cuándo llegará?



de «Resident Evil Umbrella Chronicles» para Nintendo Wii, un juego

que se nos puede terminar en unas pocas horas.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINION CUENT

Participa en esta sección escribiendo a:

■ Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor

sensor.hobbyconsolas@axelspringeres

ytuqueopinas.hobbyconsolasidaxelspringer.es

MOLA



🥝 Que por fin se haya confirmado que Sonic saldrá en «Super Smash Bros Brawl»,

Cada vez se apuntan más y más personajes a este juego. ¿Quién será el próximo? A nosotros se nos ocurre alguno.

Que en Square-Enix esté preparando dos «Kingdom Hearts» (uno para PSP y otro para DS) hasta que llegue «Kingdom Hearts III»

No lo has entendido bien. Lo que han dicho los de Square es que sacaron dos «Kingdom Hearts» antes del tercero. Si haces cuentas, tiene sentido

Vuestro trabajo. Siempre probáis los juegos antes que nadie y nos dais envidia.

¿Y si te decimos que estamos escribiendo esta página a las tantas de la noche?

Que con las bajadas de las consolas cualquiera puede hacerse con una. ¡Hasta yo!

Os vemos como en las rebajas de El Corte Inglés, tirándoos de los pelos por ellas.

@ La PSP de color "amarillo pollo" que acaban de poner a la venta. Anda que no llamo vo la atención cuando voy montado en el metro.

Pero tú siempre llamas la atención chaval. A ver si dejas de ponerte los calzoncillos por encima del pantalón.

El 100 que le habéis puesto a «Mario Galaxy» en el análisis de este número. Porque supongo que le habréis puesto un 100, ¿no?

Se lo habíamos puesto, pero resulta que con el IVA y el cambio climático, al final se ha quedado en un poquito menos. Pero tampoco mucho, tranqui.



 La avalancha de titulos para cuidar animales: perros, gatos, caballos, delfines... ¡Asi no nos hace falta visitar una granja, basta con nuestra consola!

Pues si. A ver si pronto sacan un «Dromedarioz» o un «Ornitorrincoz», que debe de ser lo único que les falte a estas alturas.

NO MOLA



Que un colega mío ha jugado a «Eternal Sonata» y dice que no es para tanto.

Al final no ha dado todo lo que se esperaba de él. Si es que eso de hacer un juego inspirado en Chopin... ¡debería salir un músico más moderno!

Que mi mejor amigo se comprara PS3 el día antes de que la sacaran con 2 mandos y 2 juegos al mismo precio. Ya no le dirijo la palabra.

Eso, no tendrá bastante con el "planchazo" de su compra como para que encima tú pases de él. ¡Estará hundido!

Que con «Heavenly Sword» el cuerpo te pida mucha más duración. Te quedan ganas de ver más espadazos de Nariko.

Pues, en general, te quedas con ganas de ver "más cosas" de Nariko, je, je (risa pilluela).

Que con tantos estudios no le pueda dedicar ni media hora a mi consola Wii.

Di a tus padres que con su Canal Internet puedes buscar

información para tu próximo trabajo. Nunca falla, ove.

Que me compré la PS3 de 40 GB cuando iba pillar la otra y que se me rompa la PS2. Ahora no puedo jugar ni a PS2 ni a PSone, porque la vendí cuando me compré la PS2.

En fin... Lo tuyo sí que es visión de futuro, colega.

Que por el cambio de hora todos los juegos tengan que salir con una hora de retraso. Me pone de los nervios.

A cuadros nos has dejado. Pues nada, aquí tenemos la carta surrealista del mes.



@ Que por vivir en Colombia, venga con tanto retraso la revista. El último numero en llegar es el 187.

Bueno, pero os llegan antes todos los culebrones. ¡No se puede tener todo, chico!

El precio de «Guitar Hero 3».

Bueno, puedes usar la guitarra para pedir en el metro.

Y tú ; qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Preferis «Pro Evolution 2008» o «FIFA 08»?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

Siempre he preferido «Pro» por su jugabilidad intensa, pero «FIFA 08» de nueva generación está que se sale. Este año es bastante mas difficil elegir

Juan Sánchez

Desde siempre Provilia sido mejor que «FIFA». No creo que nada vaya a cambiar este año. **Eugenio Diaz**

Ambos tienen cosas buenas. «FIFA» tiene nuevos modos y licencias, y «PES» tiene gráficos. Pero quizás te guste mas jugat con caras bien moldeadas que con un Sneijder que parece un zombi

Christian Ruiz (Gerona)

La verdad es que «Pro Evolution 2008» tiene mejor

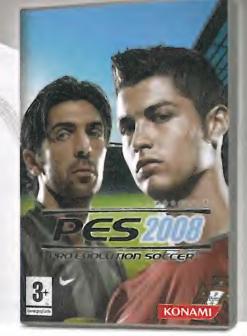
SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »

"El futbol es mi vida. Mi pasión es jugar."

"Yo juego. ¿Y tú?"



pesclub es



















Lo que dice la prensa...

El País, 4 de noviembre

"Casi nueve millones de españoles, el 20 por ciento de la población, son jugadores de videojuegos. La industria genera incluso más recaudación que el cine y su ventaja se está disparando".

HC: Creemos que ya no queda ninguna duda: el sector está en el período más popular de su historia.

El Mundo (Navegante), 13 de noviembre

"Una anciana china de 72 años està enganchada" a los videojuegos desde hace 20. En los cumpleaños no quiere otra cosa que juegos".

HC: ¡Vaya con la abuela! Bueno, está bien que todos juequen, pero cuidadito con los excesos, en

LA POLÉMICA DEL MES

Desplazarán los juegos sociales a los géneros clásicos?

El auge de los juegos como «Singstar», «Buzz» o «Guitar Hero» es cada vez mayor. ¿Llegará a cambiar el panorama de los videojuegos?



David Martínez

El usuario es el que manda

A lo mejor eres demasiado joven y no te acuerdas, pero hubo un tiempo en que los juegos más vendidos eran de plataformas y lucha. Después los usuarios comenzaron a demandar aventuras, y el panorama cambió... más o menos lo que está ocurriendo ahora con los juegos sociales. Hace unos años sólo estaba «Eyetoy» y ahora son decenas de juegos (además de una consola como Wii, enfocada a esta forma de jugar) los que llenan nuestras estanterías. Además hay que tener en cuenta que el número de usuarios potenciales de, por ejemplo, «Wii Sports» es mucho mayor que los de cualquier aventura clásica. Verás como al final terminarán imponiéndose.

La industria de los videojuegos sigue los gustos de los usuarios. Si ahora demandamos juegos sociales, dentro de poco veremos como estos desplazan a los planteamientos más clásicos.



Daniel Quesada

No dejan de ser juegos "light"

A lo mejor eres demasiado viejo y estás perdiendo la perspectiva, pero yo tengo claro que lo importante de un juego es que te divierta a base de proporcionarte una experiencia intensa. Eso pasaba con los antiguos «Mario» o «Sonic», o con los mejores juegos de lucha. Hoy en día, me llena más un «Bioshock» que cualquier «Horsez» o incluso «Singstar». No cuestiono que los juegos sociales tengan gracia un rato, pero hay que entenderlos como lo que son: un género más que se aprovecha en momentos puntuales. Mientras sigamos existiendo los jugones 'profesionales", que no usen la consola como un entretenimiento esporádico, los juegos de planteamiento clásico seguirán siendo los más importantes.

La experiencia que proporciona una aventura o un "shooter" nunca podrá ser eclipsada por los "juequecitos" que vemos en los títulos sociales. Estos están bien, pero para cinco minutos.

tú ¿quê opinas?

manejo, pero FIFA 08 - tiene mas realismo. Par eso me gusta más. Eso sí, ambos son grandes juegos dentro de su categoría.

Radu Puchades

■ Yo prefiero «FIFA 08» porque tiene mejores gráficas. grun variedad de equipos.

selecciones, la jugabilidad y los controles, que son muy fáciles de aprender.

Álvaro Fernández

Yo creo que «Pro Evolution Soccer siempre ha liderado en PS2 v PSP. Por su parte, a la saga «FIFA» se le da mejor PS3, Xbox 360 y DS. Alfonso (Salamanca)

■ El enfoque más realista de «Pro» hace que te lo pases mejor jugando con los colegas. Eso sí, siguen sin gustarme las "flipadas" del árbitro.

Pier Luigi

Yo me quedo con FIFA porque capia mejor el ambiente de los partidos

David (Jaén)

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ CONSOLA TRIUNFARÁ ESTAS NAVIDADES?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

IICOLABORA CON NOSOTROS!!

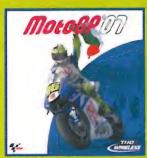


Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, alguna sección, participa en ella y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas. ¡Indica tu dirección!

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Alfonso (Salamanca), J. Sanchez, Eugenio Díaz, Christian Ruiz (Gerona), Radu Puchades, Álvaro Fernández, Andrés Mejía, Benjamín Rosa y Sergio Huerga.



Movistar emoción, juega a lo que quieras.







BEOWULF



CRASH



PRINCE



GOW



NITRO



SPYRO



FUERZA



Entra en emoción>Juegos o envía gratis un con el código del juego al 404. (Ejemplo: GOW al 404)





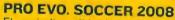
Envio y recepción gratuitos del mensaje. Coste de navegación: 50 cent/sesión 10 mín (58 cent IVA incluido). Más info en movistares

Crash Lucha de Titanes © 2007 Sierra Entertainment. Inc. Spyro. La Noche Eterna © 2007 Universal Interactive, Inc. Todos los derechos resenados, Publicados por Vivendi Cames Mobile. Sar Vars. El Imperio Combataca y Moloto Dr. 0° 2004 "Fig. Wireless S. 2007 Grasafini et d. 8.1% © 2007 Seinas Sports. S. L. All lights reserved. Prince of Persia y Bocovulf. 1%



Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

DEL 1 AL 30 DE OCTUBRE				
POWCON	A000	CONSULA	POSACIÓN ANTERIOR	MISIS FM LETA
1	Pro Evo Soccer 2008	(PS2)	-	1
2	Pro Evo Soccer 2008	(PS3)	-	1
3	FIFA 08	(PS2)	4	2
4	Pro Evo Soccer 2008	(360)	-	1
5	WWE Smack. 2007 (Plat.)	(PS2)	1	4
6	Zelda: Phantom Hourgl.	(NDS)	-	1
7	FIFA 08	(PS3)	7	2
8	My Sims	(NDS)	-	1
9	Halo 3	(360)	2	2
10	FIFA 08	(PSP)	-	1



El rey indiscutible de las listas este mes es el fútbol y en especial la saga «Pro», que coloca nada menos que 3 juegos en la élite de los más vendidos. «FIFA 08» iguala su marca, aunque se coloca algo más abajo en la lista.



ELDA: PHANTOM DURGLASS

Las aventuras de Link entran con buen pie en este ranking, como era de esperar Se convierte en el juego mas vendido del momento para DS



MY SIMS

Es un hecho comprobado que esta saga tiene mucho tirón en España, y se nota que su nueva apuesta ha gustado. Se pone segundo en DS y el sexto en la lista general

- Pro Evo Soccer 2008 FIFA 08
- Smackdown 2007 (P)
- True Crime: NYC
- DBZ Bud. Tenkaichi 2 (P)
- Commandos St. Force

DATOS CEDIDOS POR GAME

- Juiced 2: Hot. I. Nights
- Pro Evo Soccer 6 (P)
- NBA Live 08

1 Metroid Prime 3

10 Las Crónicas de Narnia

Super Paper Mario

Bg Brain Academy

XBOX 360

- Pro Evo Soccer 2008 Halo 3
- Project Gotham 4
- FIFA 08
- Halo 3 (ed. limitada)

- Pro Evo Soccer 2008
- FIFA 08
- Heavenly Sword
- Colin McRae Dirt
- Conan

- Zelda: Phantom Hourg.
- My Sims
- Pokémon Diamante
- Más Brain Training

My Sims

5 Mario Party 8

- FIFA 08
- Smackdown 2007 (P)
- GTA: Vice City Stories
- Naruto U. Ninja Heroes
- Formula One 06 (P)

- New Super Mario Bros
- Pokémon Perla
- **Brain Training**
- High School Musical
- Drawn to Life 10 Mario Kart DS

Del 20 de octubre al 4 de noviembre

Datos cedidos por MagicBox

- Super Mario Galaxy (Wii)
- 2 Ace Combat 6 (Xbox 360)
- Final Fantasy Tactics A2 (NDS)
- Super Robot Taisen Scambre Com. 2 (PS2)
- DS Bungaku Zenshuu (NDS)
- Kyoto Atami Zekkai no Kotou (NDS)
- Wii Sports (wii)
- Miru Chikara o Jissen de Kitaeru (NDS)
- World Soccer Winning Eleven DS (NDS)
- Pokémon Fushigi no Dungeon (NDS)



SUPER MARIO GALAXY Antes de su llegada a Europa, el juego de Mario ya ha arrasado en Japón y sigue manteniendo a Wii en la cresta de la ola. Y ahora le toca a España

Datos cedidos por Gamespot

- Guitar Hero III (PS2)
- Guitar Hero III (Xbox 360)
- 3 Hannah Montana: Music Jam (NDS)
- 4 Drawn to Life (NDS)
- Halo 3 (360)
- 6 Heavenly Sword (PS3)
- The Eye of Judgement (PS3)
- Brain Age: Train Your Brain in Minutes... (NDS)
- Ace Combat 6 (Xbox 360)
- 10 Brain Age 2: More Training in Minutes... (PS2)



GUITAR HERO III No uno, sino dos puestos punteros han sido colonizados por los guitarristas cañeros de «Guitar Hero III». Ya sabéis a que los yanquis el rock 'n' roll les priva

Del 5 al 10 de noviembre

Datos cedidos por ELSPA

- Call of Duty 4 (Xbox 360)
- WWE Smackdown VS RAW 2008 (PS2)
- Los Simpsons: El Videojuego (PS2) Pro Evolution Soccer 2008 (PS2)
- FIFA 08 (PS2)
- Los Sims Náufragos (PS2)
- Ratatouille (PS2)
- 8 Halo 3 (Xbox 360)
- Football Manager 2008 (PS2)
- High School Musical (NDS)



ALL OF DUTY 4 Es de justicia que un juego tan intenso e mpactante como este se coloque en el primer puesto del mercado británico, ¡La guerra nunca se jugo así!

COPIAS HA VENDIDO YA «SMACKDOWN VS RAW 2007» EN ESPAÑA. ¿CUÁNTO VENDERÁ LA VERSIÓN 2008?

The Elder Scrolls IV

OBLIVION®

GAME OF THE YEAR EDITION

OBLIVION®

Con el imperio a punto de desmoronarse; los portones de Oblivion se abren y los demonios recorren las tierras. Debes encontrar al heredero perdido y desvelar la siniestra intriga que amenaza con destruir Tamriel

KNIGHTS OF THE NINEW

Un rey cade ha side liberate de la escuadad de Oblivian para buscar venganza sabre les Dioses que le dester aran Salo un paladin puro de conzan puede vencer al demanio que ha ado curviale sobre la tienta.

SHIVERING ISLEST

Accele al trono del reino de Sheograth, el mundo donde Mania y Dementina reinan.
¡Tienes la fuerza para colo solvir a sus purebas, para amansa a un remo cuerado de pararola.

A desesperación, y y estre el mano de Dros de

















DICIEMBRE

16+
www.pegi.info









PLAYSTATION 3

The Elder Sonate IV Observed. Same of the Year Education 2007 Bethind a Service St. C. a Zena Tax Media company. The Elder Sonal Oblivion Shinering Telles, Knights of the nine Bethlesde Gome Studios. Services Sonaton Carrier and an entertained on the Service Sonaton Carrier Sonaton Car

NOTICIAS

l mundo de los videojuegos

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS3

Regresa el torneo del puño de hierro

Los combates de «Tekken 6» llegarán a los salones recreativos japoneses en diciembre, y unos meses después también estallarán en PlayStation 3.

ZAFINA — una cella luchacara de origen irrabe que se encuentra custadando un mauroleo. Su destino cambia cuando una profecia la abliga e entre en el Torneo del Puño de Hierro.

LOS COMBATES más espectaculares de las consolas regresan a los salones recreativos, y unos meses después saltarán a PS3.

Hasta 40 luchadores se darán cita en la nueva entrega de «Tekken», el juego de lucha "uno contra uno" más popular de las consolas. Con su inminente llegada a los salones recreativos nipones se han hecho públicos nuevos datos. Además de los personajes conocidos, como Jin, Heihachi o Yoshimitsu, se ha confirmado la presencia de 5 nuevos luchadores: Leo, Lili, Zafina, Bob y el español Miguel. Cada uno de estos guerreros contará con un **movimiento "final"** en el que podrá usar un objeto personal. Por ejemplo, Bryan Fury terminará su combo con un disparo de escopeta, mientras que Anna Williams se quitará un zapato para golpear. El sistema de personalización de los luchadores también estará de vuelta (con miles de objetos disponibles) e incluso se incluirán transiciones del día a la noche en algunos escenarios.

Coincidiendo con el lanzamiento de «Tekken 5 Online» para descargar en PlayStation Store, Namco-Bandai se ha apresurado a confirmar que las peleas por internet también estarán presentes en la nueva entrega. Aunque la revolución técnica vendrá de la mano de los gráficos, que van a ser de lo más impresionante que se ha visto en una recreativa... y dentro de unos meses en nuestra consola.

ANUNCIO-CONSOLAS SIN DETERMINAR

Vuelve un clásico

Capcom confirma el regreso de «Street Fighter» a las consolas.

El "padre" de los juegos de lucha está de vuelta. Capcom ha anunciado el regreso a las consolas de Ken, Ryu y las demás estrellas de la saga «Street Fighter». Lo que no ha confirmado es a qué plataformas llegará, ni si será un juego en 3D o con desarrollo horizontal, como los anteriores entregas. Lo único que se ha mostrado es un vídeo con imágenes en cel-shading.



NOTICIAS BREVES



SOLID SNAKE NOS HACE ESPERAR

Konami acaba de anunciar el retraso de «Metal Gear Solid 4» para PS3. El principal motivo de este cambio de fechas, hasta el segundo trimestre de 2008, es la inclusión de algunas mejoras en la versión definitiva. Además también se ha suspendido la idea de hacer un lanzamiento mundial simultáneo

«RESIDENT EVIL» VOLVERÁ A LOS CINES

Después de tres películas de imagen real basadas en esta saga de terror, Capcom ha llegado a un acuerdo con Sony para el lanzamiento de un nuevo film. Su titulo será "Biohazard Degeneration" y será una película de animación por ordenador que sequirá el argumento del juego.

MÁS ENTRENAMIENTO MENTAL PARA DS

Un nuevo juego de habilidad mental se suma al catálogo de Nintendo DS. Se trata de «Brain Assist», la primera incursión de Sega en este terreno, y está



PODREMOS USAR OBJETOS de cada luchador, como una escopeta o una sombrilla, para rematar algunos combos.



EL NÚMERO DE PERSONAJES será el más grande de toda la saga, con más de cuarenta guerreros disponibles.



PERSONALIZAREMOS a nuestros personajes comprando miles de objetos diferentes en una tienda virtual.



EL APARTADO VISUAL será impresionante, tanto en la versión de recreativa (que aparecerá en unos pocos días en Japón) como en el juego de PlayStation 3, que incluirá nuevos filtros y efectos más espectaculares.



LOS NUEVOS PERSONAJES van a tener un estilo muy personal. Aquí tenéis a Bob, un "contundente" alemán, en acción. Además estarán la bella Zafina, Leo o nuestro favorito, el español Miguel Matador.

diseñado para reforza las funciones del hemisferio derecho de nuestro cerebro, como la memoria, los reflejos o la capacidad de asociación

MÚSICA INSPIRADA EN VIDEOJUEGOS

El conocido grupo de rock Korn ha compuesto una canción inspirada en «Haze». Esta canción estará incluida en la banda sonora del "shooter" que está a punto de salir en PS3, y también se podrá escuchar por la radio o descargar desde las principales páginas de internet. Los integrantes del grupo han confesado su pasión por este juego

MÁS HÉROES EN Wii

Por fin se conoce la fecha de lanzamiento de «No More Heroes», la nueva aventura de acción de Grashopper (creadores de «Killer 7»I para Wh El juego, que estara completamente realizado en celshading llegará a nuestras consolas durante el mes de febrero, de mano de la distribuidora Rising Star Games.

CONDICIONES EXTREMAS EN PS3

Un ano después de su estreno para Xbox 360, Capcom ha confirmado el tanzamiento de «Lost Planet» para PS3. Esta nueva versión contará con un apartado técnico mejorado, además de nuevos robots y personajes que podremos utilizar en el modo muttijugador Esta nueva versión, que llegara a nuestras consolas a comienzos del próximo año, estará basada en el reciente juego de PC

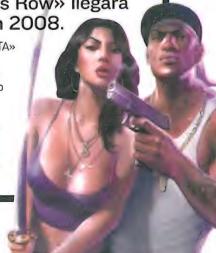
CONFIRMACIÓN - PS3, XBOX 360

De vuelta a los barrios bajos

La secuela de «Saints Row» llegará a PS3 y Xbox 360 en 2008.

Fue el pionero de los juegos tipo «GTA» en la nueva generación y la primera

Fue el pionero de los juegos tipo «GTA en la nueva generación y la primera parte ya ha vendido más de un millón de copias sólo en Xbox 360. Por eso no es de extrañar que THQ confirme el lanzamiento de «Saints Row 2» para las consolas de nueva generación, un juego que según sus creadores será más libre, más oscuro y que además incluirá modos multijugador online.



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos



ENTREVISTA EXCLUSIVA-WII

"Wii va a revivir los arcades de disparos"

Nuestro corresponsal en Japón habló en exclusiva con los creadores de «Resident Evil: Umbrella Chronicles».

Poco antes de que el juego salga a la venta, Capcom y Nintendo nos brindaron la posibilidad de entrevistar a los creadores de «Umbrella Chronicles», el nuevo capítulo de la saga «Resident Evil» para Wii. Christophe Kagotani, nuestro corresponsal en Japón, se encontró con Masachika Kawata (productor) y Yashuhiro Seto (director), y este último respondió a sus preguntas. Como sabéis, se trata de un arcade de disparos con avance automático, y precisamente esa novedad fue lo primero que destacó: "Creo que Wii puede revivir este género para las consolas, y espero que nuestro juego sea uno de los primeros pasos en su evolución". Sin embargo, también quiso dejar claro algo más: "Es

mucho más largo que un arcade típico. Hemos añadido la posibilidad de destruir los escenarios para que los jugadores disfruten buscando ítems y bonus secretos". Preguntado por las mayores dificultades durante el desarrollo, no lo dudó: "Lo más difícil fue encontrar la forma de integrar las distintas partes que hemos tomado de anteriores «Resident Evil»". Finalmente, al preguntarle por los aspectos técnicos, contestó: "Todavía no hemos terminado de experimentar con Wii, y hay mucho margen de mejora, pero creo que es un error asociar la potencia a los gráficos". Revelador, ¿verdad? Ahora, si queréis saber más sobre su juego, visitad nuestra sección de análisis.



MASACHIKA KAWATA, el productor, hizo la presentación. Usó los primeros niveles para mostrarnos los distintos aspectos del juego.

YASHUHIRO SETO, director del juego, respondió a las preguntas de Christophe Kagotani (izquierda), nuestro corresponsal en Japón.

INTERNET ONLINE

«Guitar Hero» ya esta en iTunes

Activision ha anunciado que ya están disponibles en la tienda iTunes una serie de recopilaciones con las canciones de las distintas entregas de la saga musical «Guitar Hero», desde "Surrender" hasta "Welcome to the Jungle", pasando por la nueva versión de "Anarchy in the UK" que Sex Pistols ha grabado recientemente para el nuevo «Guitar Hero III». Si queréis que grupos como Metallica, Peart Jam o Rolling Stones suenen en vuestro reproductor MP3, visitad la página www.itunes. com/guitarhero.

Juegos Xbox Live para ti y tu amigo

Microsoft ha iniciado una campaña para celebrar que Xbox Live ha superado los 7 millones de usuarios. Si un amigo vuestro compra una 360, enviad un cupón para llevaros 10 juegos de Live gratis. Están valorados en 85 €, y entre ellos hay títulos como «Sensible Soccer» o «Street Fighter II». La campaña dura hasta el 31 de enero. Consulta www.xbox.com/es-ES.

Disfruta de los coches en PS3 Polyphony Digital (los creadores de «Gran Turismo») y BBC Worldwide han firmado un acuerdo gracias al cual colgarán como contenido descargable para PS3 el programa del prestigioso programa de coches Top Gear Se podrá bajar desde el canal Gran Turismo TV, que estará disponible en la consola dentro de un tiempo

PS3 también podrá leer DivX

Sony ha confirmado que, en una próxima actualización descargable, PS3 podrá leer archivos de video en formato DivX. Todavía no se sabe la fecha exacta de esta esperada mejora, pues Sony solo dice que será "en un futuro".

WEB DE MODA

http://pixelassassination.es.ubi.com/

En este curioso juego-concurso, teneis que pinchar en la imagen que se muestra para "asesinar" sus pixeles. Si pincháis sobre el correcto, podéis ganar premios de «Assassin's Creed» y más



Otras webs recomendadas:

- http://marioandsonic.sega-europe.com/es
- http://www.guitarhero.com
 - http://www.needforspeed.es/nfsgirl.php?do=tist







www.skatelife.es





PLAYSTATION 3



PRUEBAS seguirá siendo una de nuestras acciones principales.

Se van a añadir nuevas técnicas para determinar la causa de las muertes.

PRIMERAS IMÁGENES-PS3 Y XBOX 360

Llega el brazo "más largo" de la ley

El clásico «Bionic Commando» volverá a las consolas tras 20 años.

El agente Nathan Spencer, un soldado del futuro, se encuentra en la prisión de Ascension City por un crimen que no ha cometido. Sin embargo, una extraña explosión le obligará (y a nosotros con él) a volver a la acción. El nuevo «Bionic Commando» será un juego de disparos en tercera persona que nos permitirá usar el brazo biónico que hizo famosa a la recreativa de 1987. Así podremos disparar mientras nos descolgamos de un cable, trepar a toda velocidad o levantar objetos muy pesados "sin pestañear". Capcom nos ha confirmado que tendrá el juego listo para la próxima primavera.



EL BRAZO BIÓNICO nos permitirá realizar acciones como colgarnos o levantar objetos pesados. Como veis, la acción va a estar asegurada.

ANUNCIO-PS3 Y XBOX 360

Un equipo contra el terrorismo

La saga «Conflict» llegará a la nueva generación el próximo febrero.

«Denied Ops» es el nombre de las misiones que realiza la CIA en secreto, y de paso, se va a convertir en la quinta entrega de la saga «Conflict». En esta ocasión tenemos que alternar el control entre dos especialistas, un francotirador y un artillero, que se las arre-



DOS SOI DADOS combinarán sus habilidades como artillero y francotirador de la CIA..

glarán para poner en jaque a los terroristas de Siberia, África y Venezuela. El juego incluirá modo multijugador cooperativo y "deathmatch" a través de internet. Además, nos permitirá utilizar varios vehículos y destruir los entornos hasta los cimientos. La misión comenzará el mes de febrero.

PRIMEROS DATOS - PS3 Y XBOX 360

Os enseñamos los combates más heavy

Golpes y rock duro serán los principales ingredientes de «Brutal Legend».

Tim Schafer, el creador de juegos tan emblemáticos como «Monkey Island», «Grim Fandango» o «Psychonauts», volverá a demostrar su excepcional sentido del humor en «Brutal Legend». En el juego encarnaremos a una vieja leyenda del heavy (inspirada en el actor Jack Black) que viaja a un mundo fantástico y debe enfrentarse a centenares de criaturas armado con un hacha enorme y con su guitarra. El estilo simpático de los gráficos y una fortísima banda sonora serán los mayores atractivos de este título, que llegará en 2008.





TODOS LOS TÓPICOS DEL HEAVY METAL aparecerán retratados en el juego con un gran sentido del humor. Música y golpes irán de la mano en «Brutal Legend».



Ha_llegado

Toda la actualidad del mundo de los videojuegos



en voz baja

por javier abad

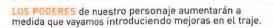
- →¿Qué tal, chicos? Os noto ávidos de enteraros de los rumores más jugosos del mes, y no seré yo quien se niegue a que seáis los lectores mejor informados. Comenzamos con un nuevo capítulo de la "guerra" entre Blu-Ray y HD-DVD, que según fuentes de Toshiba puede llevar a la aparición de un modelo de Xbox 360 con el lector HD-DVD incorporado.
- → Por cierto, si esa consola llega a salir, quizá los que se la compren puedan disfrutar en ella de un nuevo capítulo de «Perfect Dark». Esta vez sería una continuación del juego de Nintendo 64, con una Joanna Dark más "oscura" y diferente desarrollo según las decisiones que tomemos.
- →Otra secuela para el año que viene podría ser «Resistance 2», aunque a diferencia de la primera parte, la acción esta vez puede estar situada en ciudades de EEUU como San Francisco o Chicago.
- → Termino hablando de Fórmula 1, porque al parecer EA ha llegado a un acuerdo con Lewis Hamilton para que "ponga cara" a un juego en 2008. Obviamente, lo normal es que lo haga en un simulador de carreras, con lo que los usuarios de Xbox 360 por fin podrían tener la F1 en su consola. Ahora sólo queda ver qué pasa con el acuerdo de exclusividad de Sony...



HAMILTON podría ser la imagen de un nuevo simulador de F-1 para PS3... ¡y Xbox 360!



LAS FASES DE VUELO se alternarán con momentos a pie. El argumento narrará el origen de Iron Man.





"Imaginad una única consola para todos los jugadores. Supondría un cambio radical para la industria, con juegos de mejor calidad, más baratos y más al alcance de todos. ¿Suena bien? Pues puede ocurrir. Mejor aún, es inevitable. Ocurrira."

DENNIS DYACK, presidente de Silicon Knights

NUEVO JUEGO-Wii

¡Muévete al ritmo de mis maracas!

El ritmo invadirá Wii con una versión de «Samba de Amigo».

Los lectores más "puestos" seguro que se acuerdan de «Samba de Amigo», el juego musical para la consola Dreamcast que nos proponía seguir el ritmo de las canciones agitando uno de los periféricos más extravagantes que se recuerdan: ¡unas maracas! Bien, pues la próxima primavera Sega va a traer a Wii una versión en la que el Wiimote y el Nunchako harán las veces de maracas, y para la que prometen nuevas canciones y modos de juego todavía sin desvelar. A la espera de que lo hagan, ya podéis ir practicando vuestros pasos de samba.



Los mejores juegos ya están aquí. Esta Navidad únete a Xbox 360.



Consigue ya tu pack desde 349,90€ y conviertete en un jugador imbatible. Diviértete con tus amigos con el mejor catálogo de juegos de nueva generación, que incluye títulos de acción, deporte y estrategia online a través de XBOX LIVE.

Et pack incluye: consola + juego + mando. El value pack incluye: consola + 2 juegos + mando.

xbox.com



Sabes a quien... debe su nombre Natham Drake, el protagonista de «Uncharted»?



LA "ARENA" DE HOBBY CONSOLAS albergaba la competición de «FIFA 08» para Xbox 360. ¡Que partidazos se vieron!



TODAS LAS REVISTAS de videojuegos de Axel Springer, nuestra editorial, estuvieron presentes en e-life 2007.

EVENTO-MADRID

Gran éxito de la 3ª edición de e-life

Más de 82.000 personas visitaron la gran feria del ocio electrónico, ¡y Hobby Consolas estuvo allí!



LAS MEJORES COMPAÑÍAS también estuvieron presentes en el evento.

El recinto ferial Juan Carlos I de Madrid acogió una nueva edición de SIMO entre el 8 y el 11 de noviembre pasados, y en el seno de esta feria se celebró e-life 2007, un evento dedicado al ocio electrónico en el que los videojuegos fueron los grandes protagonistas. El éxito de público fue total, porque según la organización lo visitaron nada menos que 82.400 personas, lo que supone un aumento del 30% respecto al año anterior.

Aunque dicen que colgarse medallas es de mala educación, parte de ese éxito se debió a nuestra presencia allí junto con el resto de las revistas de videojuegos de Axel Springer, nuestra editorial. Quienes se acercaron al espacio que ocupábamos pudieron participar en distintas competiciones de juegos como «FIFA 08» en Xbox 360, «Formula One Championship Edition» en PS3 o «Tiger Woods PGA Tour 08» en Wii. Además, otras grandes compañías como Nintendo, Sony, Microsoft o Electronic Arts también estuvieron presentes con sus últimas novedades. ¡Nos vemos el año que viene!

PROGRAMAS TV-TODAS LAS CONSOLAS

Sigue la historia de los videojuegos por televisión

El canal Discovery Channel emitirá la noche 23 de diciembre el mejor documental sobre la historia de los videojuegos.

¿Sabéis quién inventó la primera consola y por qué? ¿Y de dónde llegó la influencia para crear juegos como «Space Invaders» o «Pacman»? Pues todas estas respuestas las encontraréis en el alucinante documental "I - videogame" que se emitirá la noche del 23 de diciembre en Discovery Channel, el canal de documentales más importante del mundo, que podéis ver a través de cualquier conexión de pago (Digital +, Imagenio, Ono, etc). Este documental, junto con otros contenidos, se emitirá a partir de las 22:15 dentro de un especial denominado "La noche más Play", que tendrá una duración de cinco horas. Os aconsejamos que preparéis vuestros aparatos de grabación porque el documental es espectacular. Dentro de una cuidada producción se realiza un repaso a la historia de los videojuegos, desde un enfoque sociocultural. En él podréis disfrutar de imágenes de archivo impagables así como de entrevistas a grandes personajes del sector, como Shigeru Miyamoto o Toru Iwatani, el creador de Pac-man. Nosotros ya hemos visto parte, y os aseguramos que ningún buen aficionado a los videojuegos se lo debería perder.



PONG, EL PRIMER VIDEOJUEGO ocupa buena parte del primer capítulo de este impagable documental.



SPACE INVADERS entusiasmó a muchos hace más de 30 años.



EL CREADOR DE PONG habla de los inicios de los videojuegos.



MIYAMOTO bromea con Iwatani, el creador de Pacman



NOTICIAS

Toda la actualidad del mundo de lo

Al protagonista de «Resistance»

El sargento Nathan Hale prestó su nombre a este aventurero, una prueba de lo bien que se llevan las compañías Imsomniac y Naughty Dog

EN DESARROLLO - P53 Y XBOX 360

El mejor fútbol vuelve a la calle

En primavera podremos jugar a «FIFA Street 3».

Electronic Arts acaba de anunciar la tercera entrega de su serie de fútbol callejero. En esta ocasión, más de 250 jugadores de 18 equipos reales se darán cita en unos partidillos espectaculares, donde primará la diversión sobre el realismo. El apartado gráfico será una de las principales novedades de «FIFA Street 3», ya que los jugadores realistas de los juegos anteriores van a dejar paso a unas caricaturas muy estilizadas que se moverán con fluidez. El sistema de control se simplificará con la inclusión de movimientos especiales, llamados "Game Breakers" de fácil ejecución.



LAS JUGADAS más espectaculares serán habituales en estos partidos callejeros.



LA IMAGEN de los jugadores tendrá un estilo animado, que se adaptará al estilo del juego.

ANUNCIO-PS2, PS3, XBOX 360, Wil Y DS

Juego y set para Sonic

Las estrellas de Sega le harán competencia a Rafa Nadal en «Sega Superstars Tennis».

Los personajes más famosos de Sega se están poniendo en forma para participar en los partidos de tenis más divertidos. En el recién anunciado «Sega Superstars Tennis» aprovecharemos las habilidades especiales de cada uno para avanzar en alocados campeonatos, liberar extras e incluso jugar online en PS3 y 360. Y lo mejor es que no tendremos que esperar demasiado, porque el juego saldrá a comienzos de 2008.



FUTUROS LANZAMIEN

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

UNCHARTED

UN NUEVO AVENTURERO, Nathan Drake llega en diciembre a PS3. No perdáis de vista sus aventuras en busca de El Dorado, porque darán mucho que hablar



	JUEG0	CONSOLA	GENERO	FECHA
	NFS ProStreet	Wit	Velocidad	29 de noviembre
	La Brújula Dorada	Todas	Aventura	30 de noviembre
*	Stranglehold	PS3	Acción	30 de noviembre
	Ultimate Mortal Kombat	DS	Lucha	30 de noviembre
	Uncharted	PS3	Aventura	5 de diciembre
	WipeOut Pulse	PSP	Velocidad	5 de diciembre
	Tomb Raider Anniversary	Wii	Aventura	7 de diciembre
	Disgaea	PSP	Rol	12 de diciembre
	Medal of Honor Airborne	PS3	Shooter	13 de diciembre
	NBA Live 08	PSP	Deportivo	13 de diciembre
	The Orange Box	PS3	Shooter	13 de diciembre
*	Singstar	PS3	Musical	14 de diciembre
*	Mario y Sonic en los JJ.00.	DS	Deportivo	Enero
	Pro Evolution 2008	Wii	Fútbol	Febrero
*	The Club	PS3, 360	Acción	Febrero
*	Zack & Wiki	Wii	Aventura	Febrero
*	Army of Two	PS3, 360	Acción	Febrero
	Condemned 2	PS3, 360, Wii	Aventura	Febrero

P Precio reducido 🔀 Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta ústa son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que ouedan sufrir en las proximas semanas seran convenientemente actualizados en el siguiente número illo la revista

GANADORES CONCURSOS

Halo 3

PREMIO: JUEGO HALO 3 EDICIÓN COLECCIONISTA

Alejandro Lama García	
Miguel Alfonso López	Barcelona
Tony Cursta Escobar	. Barcelona
David Sande López	
Pedro Jesús Acosta Ramirez	Huelva
Abraham Camero Rodriguez	Navarra
Raymond Calviño	Orense
Devid Bareira Castro	
José Maria Reina Miranda	Sevilla
Ángel Marcos Rodríguez	Toledo
Serg o Martinez Gómez	

PREMIO: JUEGO HALO 3 E.C. - MANDO - AURICULAR

Julio Rodriguez Cabrera Gerona Adrián Bizarro Quintanilla Sevilla

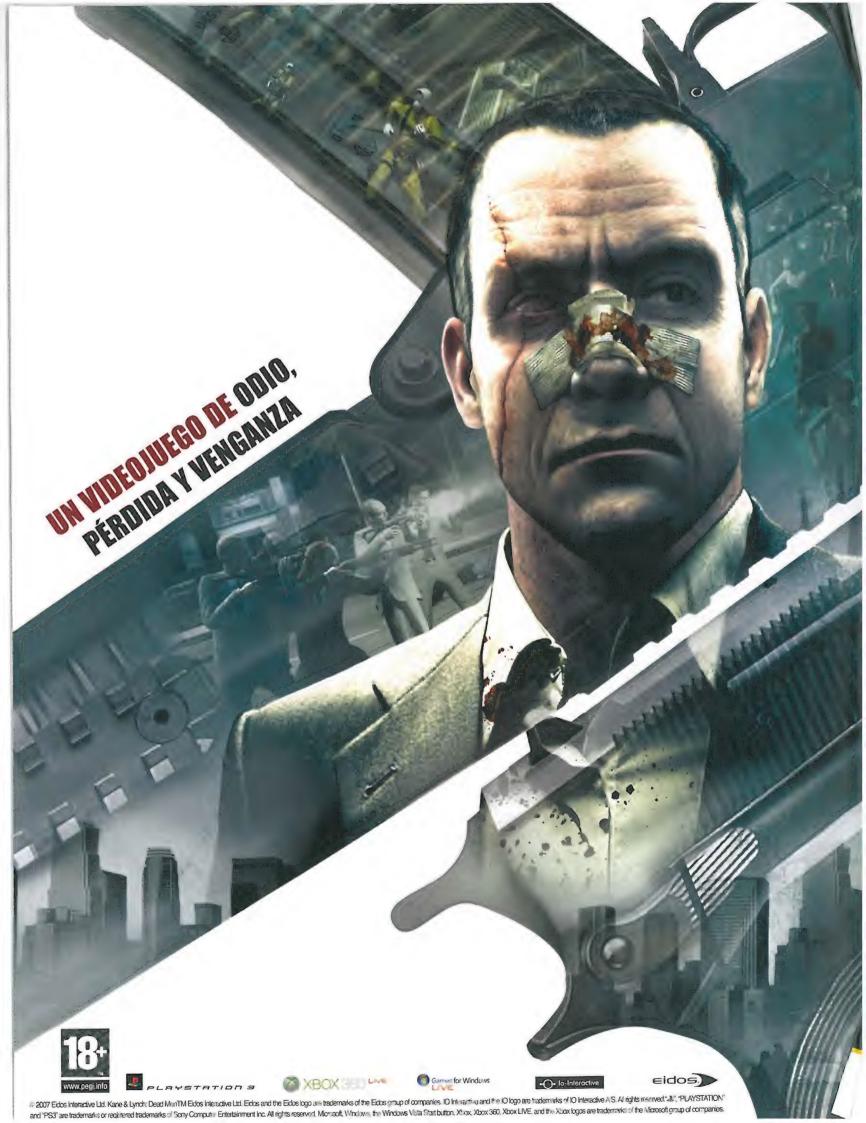
Sensible Soccer

PREMIO: CONSOLA XBOX 360 TUNEADA











NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Nintendo Acción te da el doble



- Además de la portada habitual encontraréis una segunda, la portada de Nintendo Generations! Unas páginas que seguro que interesan a todos los tipos de jugadores de Wii y Nintendo DS,
- Mario y Sonic, al fin juntos. Encontraréis una estupenda review y una minuciosa guía del juego para que sepáis cómo batir los récords de todas las pruebas incluso antes de jugarlo.
 - Mario Galaxy: El fontanero vuelve a romper esquemas en el mundo de los videojuegos y Nintendo Acción le rinde homenaje con una review especial, con toda la información y las imágenes más fantásticas que nunca hayáis visto del espacio exterior.

→ PLAYMANIA

La lucha se disfruta en tu consolas

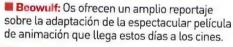


- En Portada: «WWE Smackdown Vs Raw 2008» es uno de los juegos más esperado del año. En PlayManía encontrarás el análisis y una guía de juego.
- Gran bazar de navidad: Participad en nuestro mega concurso navideño y ganad cientos de premios...
- iQue empiece la fiesta!

 Descubrid los juegos para
 hacer que cualquier reunión
 sea en una fiesta: «Guitar
 Hero», «SingStar», «Buzz»...
- Análisis de los juegos de esta Navidad. No os pierdas sus reviews de «Assassin's Creed», «Call of Duty 4», «Los Simpson», «Dragon Ball»...
- Guías completas: No os quedéis sin llegar al final de «Stranglehold» y además aprended los movimientos de «Pro Evolution 2008».
- Y de regalo: Un vídeo CD con las imágenes más impactantes de los mejores 30 juegos del momento, para PS2, PS3 y PSP.

→ MICROMANIA

Tiempo de héroes



- Unreal Tournament III: ¡Atentos los aficionados a la acción multijugador, porque muy pronto seréis convocados al torneo más multitudinario! Micromanía os muestra en preview todos los entresijos del juego más esperado del género.
 - Call of Duty 4: La mejor acción bélica vuelve en un entorno de guerra moderna con gran realismo. ¡No os perdáis esta review!
 - DVD de regalo: Con el juego completo «The Moment of Silence», y demos de «Crysis», «Call of Duty 4», «Unreal III» y mucho más.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

iiPor la gloria del Imperio!!

Las novedades más esperadas: Computer Hoy
Juegos se traslada hasta la antigua Roma para contaros
cómo será la segunda parte del genial Imperivm Civitas.
Ya sabéis, una ciudad a vuestros pies.

Test. Computer Hoy Juegos analiza los éxitos de las

Test. Computer Hoy Juegos analiza los éxitos de navidades: «Call of Duty 4», «The Orange Box», «Sparta», «NFS Pro Street», «Empire Earth III», «FEAR Perseus Mandate»... ¡¡Ah!! y todas las novedades, probadas en 24 ordenadores distintos. ¿Funcionarán en vuestro PC?

■ Juegos de regalo. Este mes Computer Hoy Juegos regala «Grandes Invasiones», un divertido juego de estrategia por turnos que tiene a las invasiones bárbaras como protagonistas. ¿Os lo vais a perder?







Anota las pistas para resolver la aventura







NINTENDO DS lite



¡El destino de Link está en tus manos!

Con la pantalla táctil de tu Nintendo DS, el destino de Link está literalmente en tus manos. Tetra es capturada a bordo de un misterioso buque fantasma ¡y Link se hace a la mar en una atrevida misión de rescate! Avanza a través de numerosas islas, explora profundas mazmorras y atrévete a desentrañar los secretos del misterioso "Reloj espectral".



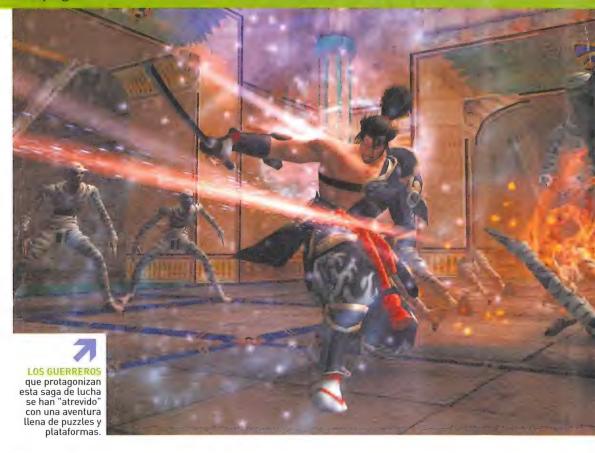
Novedades desde el paraíso de los videojuegos







- →¡Konnichiwa! Os mando un saludo desde las oficinas de Grasshopper en Tokio, donde están desarrollando el próximo «No More Heroes» para Wii. Pero de momento os dejo con otro juego para la consola de Nintendo, «Soul Calibur Legends», que es uno de los títulos más esperados para Navidades aquí en Japón.
- →Por cierto, que el panorama de los videojuegos está cada vez más animado, sobre todo desde que se vendieran 37.000 unidades de PS3 el día de la bajada de precios. Alrededor de 5.000 de estas unidades son del modelo estándar de 40 Gb, mientras que el resto son del nuevo color ceramic white, sólo para Japón.
- →Otra agradable sorpresa es el anuncio de «Final Fantasy Crystal Chronicles» para Wii. Square-Enix ha confirmado el título definitivo, que será algo así como «Final Fantasy: El Pequeño Rey y la Tierra Prometida» y también ha anunciado que será distribuido por Internet, a través del servicio Wiiware.
- →Y os dejo con otro esperado regreso, el de «Famicom Wars» (que allí conocéis como «Advance Wars» para Nintendo DS). Para darle un aspecto más adulto, el juego estará ambientado en un mundo futuro y apocalíptico. ¡Sayonara!



■ LUCHA ■ NAMCO-BANDAI ■ Lanzamiento: Diciembre (Japón), principios 2008 (España),

ESPADAS DE DOBLE FILO

SOUL CALIBUR LEGENDS

¿Creíais que los guerreros de «Soul Calibur» sólo sabían pelear entre sí? Pues en su primera incursión en Wii van a demostrar que el planteamiento aventurero tampoco se les da nada mal.

LA HISTORIA La salvación del reino

ESTE "SPIN-OFF" SE DESARROLLA EN EL SIGLO XVI, entre «Soul Blade» y el primer «Soul Calibur». El reino de Siegfried está siendo atacado por demonios, y lo único que puede evitar la invasión es una espada mágica. Ante eso nuestro caballero, acompañado por otros personajes de la saga como Taki o Astaroth, debe recorrer distintos escenarios repartiendo golpes y "cazando" objetos. Al final descubriremos cómo nuestro héroe se transforma en Nightmare.









DESARROLLO Mucho más que lucha

ADEMÁS DE COMBATIR (esta vez contra varios enemigos a la vez), «Legends» cuenta con un importante componente de plataformas y de puzles. La perspectiva ha cambiado respecto a las anteriores entregas de la saga: ahora encontramos una cámara más lejana que nos facilita los saltos, y además podemos jugar la aventura en modo cooperativo. Como cualquier aventura que se precie, el desarrollo de «Soul Calibur Legends» incluye emocionantes enfrentamientos contra enemigos finales (como un dragón o el sarcófago de una momia) y un montón de objetos ocultos que coleccionar.

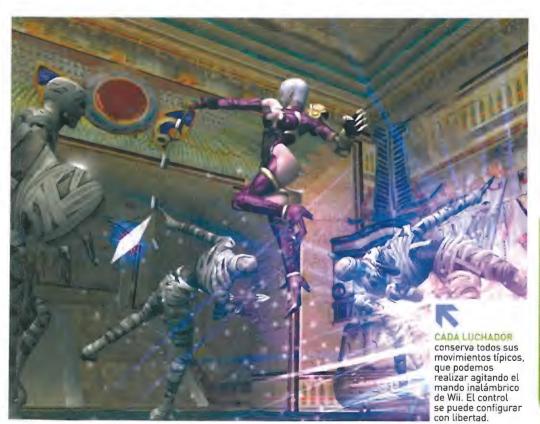




EL CONTROL Empuña una espada inalámbrica

EL MANDO DE Wii se transforma en la empuñadura de nuestra espada. Mientras que movemos al personaje usando el stick analógico, la consola transforma nuestros movimientos de muñeca en estocadas. Cada personaje tiene un control adaptado a su estilo de lucha (como el látigo de Ivy o el hacha de Astaroth), pero eso no es todo. «Soul Calibur Legends» nos permite ajustar la sensibilidad de los movimientos y el estilo de control según nuestra experiencia con esta consola. El resultado no podía ser más espectacular, con unas animaciones muy fluidas (a 60 imágenes por segundo) que reflejan perfectamente los movimientos de cada jugador.

((LOS REYES DE LA LUCHA SE HAN EMBARCADO EN UNA AVENTURA QUE DESTACA POR SU CONTROL INNOVADOR CON EL MANDO INALÁMBRICO DE Wii))



ESTRELLAS DEL TOKYO GAME SHOW

el stand de namco-bandal fue uno de los más visitados durante la feria de videojuegos de Japon, que se celebro el pasado mes de septiembre. La compañía presento tres juegos de lucha «Tekken 6», que saldra en recreativas y PSI.

6*, que saldra en recreativas y PS3, «Soul Callour IV» para PS3 y Xbox 160, y este «Soul Callour Legends» exclus vo para Wil



"Una obra maestra en juegos sociales para todas las edades"
Revisia Oficial Nincendo Acción.





Participa en el concurso y gana desde consolas y juegos nasta un

TV Sony Bravia LCD de 32"

Enfraen www.concursorabbids.com

Wii





ANALIZAMOS CON EL MÁXIMO RIGOR LA NUEVA GENERACIÓN DE MÁQUINAS

Se acercan las Navidades y, con la nueva generación plenamente instalada, ha llegado el momento de que hagamos un repaso a lo que ofrece hoy en día cada consola. En este reportaje os presentamos un análisis exhaustivo de estas cinco máquinas: potencia, precios, juegos, accesorios... Todo lo que necesitáis saber por si aún no habéis dado el salto o queréis aumentar vuestra "familia consolera".



- COMPAÑÍA: Sony
- CONSOLAS VENDIDAS: 6.000.000 en el mundo 350.000 en España
- **PRECIO:** De 399 a 499.,99 euros
- A LA VENTA: 23 marzo de 2007



- COMPAÑÍA: Microsoft
- CONSOLAS VENDIDAS: 10.000.000 en el mundo 225.000 en España
- PRECIO: De 279 a 449,95 euros
- A LA VENTA: 2 diciembre 2005



- COMPAÑÍA: Nintendo
- CONSOLAS VENDIDAS: 10.000.000 en el mundo 300.000 en España
- PRECIO: 249,95 euros
- A LA VENTA: 9 diciembre 2006



- COMPAÑÍA: Sony
- CONSOLAS VENDIDAS: 30.000.000 en el mundo 1.300.000 en España
- **PRECIO:** De 169,95 a 209,95 euros
- **A LA VENTA DESDE:** 1 septiembre de 2005



- COMPAÑÍA: Nintendo
- CONSOLAS VENDIDAS: 40.000.000 en el mundo 1.800.000 en España
- **PRECIO:** De 149,95 a 169,95 euros
- A LA VENTA DESDE: 11 marzo de 2005

PLAYSTATION 3

Aunque ha tenido un arranque lento, debido a su elevado precio, el nuevo modelo de 40Gb (más barato) y la cantidad y variedad de títulos que han aparecido durante los últimos meses han colocado a PS3 en una posición mucho más competitiva, a la espera de explotar toda su capacidad.



EL JUEGO EN GRUPO es una de las principales bazas de la consola de Sony. Además de contar con juegos "sociales" como «Singstar», la consola está preparada para el juego online y permite conectar hasta 7 mandos



1. CAPACIDAD TÉCNICA Y PRESTACIONES

La consola está diseñada para explotar al máximo los gráficos en alta definición y el sonido de más alta calidad. Por eso incluye reproductor Blu-Ray de serie. Además, ofrece todo tipo de opciones multimedia y online.

nos permite conectar nuestra

Datos técnicos

- El corazón de PlayStation 3 es el chip Cell, el microprocesador más potente que se ha diseñado nunca para una máquina de videojuegos.
- El nuevo modelo de PS3 cuenta con un disco duro de 40 Gb, dos puertos USB, Bluetooth, WiFi, salida de audio óptico-digital 5.1, HDMI y salida de video compuesto.
- El modelo de 60 Gb es compatible con los juegos de PS2 y además incluye un lector de tarjetas SD y dos puertos USB adicionales, pero sólo estará en el mercado hasta agotar existencias.
- El mando Sixaxis (inatámbrico) posee un sensor de movimientos y un botón PS que nos permite saltar al menú de la consola en cualquier momento.



LA SALIDA HDMI nos permite ver juegos y películas a la máxima resolución, 1080p.

Internet

- Esta máquina se puede conectar a internet a través de un puerto Ethernet o bien de manera inalámbrica, con el puerto WiFi que tiene incorporado.
- PlayStation 3 incluye un navegador muy completo y además es compatible con los teclados y ratones (USB o inalámbricos) de PC.
- Sony ha puesto en marcha el portal PlayStation Store para descargarnos demos, juegos y actualizaciones.
- Dentro de poco arrancará el servicio Home, que nos dará la oportunidad de relacionarnos con otros usuarios en un entorno virtual, muy similar a «Second Life».







- PS3 es capaz de reproducir películas en Blu-Ray, el formato de alta definición que cuenta con más películas en el mercado (alrededor de 150).
- La consola también es compatible con las películas en DVD, que se ven con una calidad superior gracias al reescalado automático.
- Podemos escuchar música en CD o MP3, que se puede almacenar en el disco duro para crear listas de reproducción y escucharlas mientras jugamos una partida.
- Por supuesto, también podemos ver las fotos de nuestra cámara digital (a través del puerto USB) o, si tenemos el modelo de 60Gb, con una tarjeta SD, XD o un Memory Stick.
- Para ponerle la guinda, todas estas funciones aprovechan las excelentes salidas de audio y vídeo de PlayStation 3 (HDMI y óptico digital).





CONCLUSIÓN: Además de una potentísima consola, PS3 se destapa como el centro de entretenimiento definitivo. Es capaz de leer casi cualquier formato, se conecta a internet a través de Wi-Fi, tienen un disco duro de gran capacidad y además es el reproductor Blu-Ray más barato del mercado. VALORACIÓN: MUY BUENA

2. JUEGOS

PS3 se apoya sobre las franquicias más fuertes "de la casa" para brindarnos un catálogo en el que los desarrollos clásicos y los juegos sociales comparten protagonismo. Sin embargo, los mejores títulos no llegarán hasta 2008.

Catálogo actual

Si echamos un rápido vistazo a los juegos disponibles para PS3 ya se desprende una conclusión: la consola está destinada a ocupar el mismo lugar que ha tenido PS2 durante los últimos años. Eso significa que nos ofrece juegos para todos los públicos, desde aventuras complicadas (sólo para los jugones expertos) a juegos rápidos. Los precios oscilan entre 60 y 70 euros.

DEPORTIVOS.

Los principales simuladores de fútbol, tenis, skate o baloncesto ya están disponibles en esta consola: «FIFA 08», «Pro Evolution», «NBA Live», «NBA 2K», «Virtua Tennis», etc.

JUEGOS SOCIALES.

PS3 recoge el testigo de su "antecesora" y propone un montón de juegos para disfrutar en compañía. De momento ya están «Singstar» y «Guitar Hero», pero en breve llegarán los «Buzz» y «Eyetoy».

- **AVENTURAS.** Un género clásico en Play: «Uncharted», «Splinter Cell», «Ratchet & Clank» «Spiderman 3», etc.
- **VELOCIDAD.** Aunque el esperado «Gran Turismo 5» está por llegar, ya hay buenos representantes en todas las categorías como en la Formula 1.
- **DESCARGAS DE** INTERNET. Gracias al servicio PlayStation Network, podemos descargarnos juegos completos especialmente enfocados al juego online, como «Warhawk» o el reciente «GT5 Prologue».



PRO EVOLUTION SOCCER 2008





FORMULA ONE



WARHAWK

Los 5 mejores juegos







PESISTANCE

En menos de un año

sobresalientes, si bien la mayor parte de ellos

son multiplataforma.

Entre sus títulos exclusivos, destaca «Resistance» (un título de lanzamiento) y el genial «Uncharted».

en España, PS3 va

cuenta con títulos

UNCHARTED

CALL OF DUTY 4

RESISTANCE

Los juegos futuros

El futuro de PS3 está plagado de grandes promesas. Junto al regreso de franquicias clásicas del calibre de «Resident Evil», «Grand Theft Auto» o «Gran Turismo», Sony se ha asegurado de que su consola cuente con juegos tan originales como el esperadísimo «Little Big Planet» o «Echocrome».



FINAL FANTASY XIII traerá el mejor rol, en exclusiva, a la consola de Sony







GTA IV es uno de los juegos más esperados de PS3. Llegará en 2008

KILLZONE 2 serå un "shooter" subjetivo de ambientación futurista





METAL GEAR 4 supondrá el estreno de esta saga en la nueva generación

RESIDENT EVIL 5 trasladará el terror a un nuevo escenario: África

CONCLUSIÓN: Aunque el catálogo de PS3 todavía no ha arrancado del todo, los juegos multiplataforma y, especialmente, sus lanzamientos futuros colocan a la consola de Sony en una posición envidiable. El precio de las novedades es elevado. VALORACIÓN: BUENA

3. AMPLIACIÓN Y ACCESORIOS

La consola de Sony no para de crecer. Junto a las actualizaciones automáticas (que añaden funciones extra a nuestra PS3) encontramos accesorios que llevan nuestra experiencia de juego a un nuevo nivel.

ACTUALIZACIONES

- El sistema operativo de nuestra consola se actualiza de forma automática. Basta con tenerla conectada a internet.
- Con cada nueva actualización, PS3 gana funciones extra, como compatibilidad con más juegos de PS2 (en el modelo de 60Gb) o la posibilidad de usar periféricos, poner fondos de escritorio, etc
- Algunos juegos también se actualizan con "parches" automáticos (gratuitos) o con expansiones y nuevos niveles, que pueden ser de pago.



PLAYSTATION EYE una cámara USB para jugar a «The Eye of Judgement».

PRECIO: 96,95 € + JUEGO Y CARTAS



DUAL SHOCK 3 es el nuevo mando inalámbrico con sensor de movimiento y vibración.

CONCLUSIÓN: PS3 sigue la línea marcada por las anteriores consolas de Sony, con una amplia gama de periféricos para juegos de todo tipo. Las actualizaciones online continúan

GUITARRA eléctrica

que se incluye junto a «Guitar Hero III». PRECIO: 56,95 € + JUEGO

añadiendo prestaciones a la consola. VALORACIÓN: MUY BUENA

MANDO

ADAPTADOR para

BLU-RAY

para reproducir nuestras películas con más comodidad. PRECIO: 24,95€



HEADSET INALÁMBRICO para hablar mientras jugamos con «Warhawk». PRECIO: 56,95 € + JUEGO



PRECIO: AÚN NO DISPONIBLE

4. PRECIO Y PACKS

El lanzamiento del modelo de 40Gb (a un precio de 399 €) ha supuesto toda una revolución: podemos comprar un pack de PS3 a la medida de cada uno.





PS3 40GB La consola básica, con un mando Sixaxis, a un precio razonable. PRECIO: 399€ CTUTISH 3

CONCLUSIÓN: El lanzamiento del nuevo modelo de 40 GB ha colocado a PS3 a un precio más razonable, aunque siga siendo la más cara de todas. La desaparición del modelo anterior, compatible con los juegos de PS2, en cuanto se agote el stock reducirá las opciones de elección. A su favor, la variedad de packs con juegos y películas . VALORACIÓN: BUENA

VALORACIÓN:

TE GUSTARA:

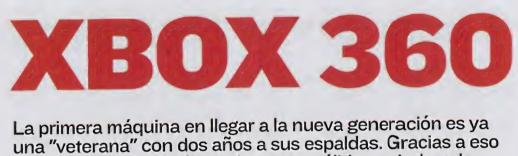
NO TE GUSTARA:

La potencia es la mejor tarjeta de presentación de esta consola, que ha tenido un arranque complicado debido a su elevado precio. La importante bajada de precios, la calidad de los últimos lanzamientos y la proliferación de los televisores en HD hacen prever un futuro prometedor para PS3.

PRECIO: 436,95 €

Si eres un fan de la última tecnología. Si quieres disfrutar del catálogo habitual de las consolas de Sony, que une sagas populares con los juegos sociales de moda. Si quieres ver el mejor cine en Blu-Ray.

Si ahora mismo no quieres gastarte demasiado dinero en consola y juegos Si no tienes una televisión en alta definición y con puerto HDMI, que te permita disfrutar de los juegos en todo su esplendor.



La primera máquina en llegar a la nueva generación es ya una "veterana" con dos años a sus espaldas. Gracias a eso se ha labrado un catálogo de juegos sólido, variado y de calidad. Pero tampoco descuida su profunda vocación por el multimedia y por las posibilidades que ofrece internet.



EL PÚBLICO JUVENIL es el principal "destinatario" de esta consola, que ofrece un catálogo de juegos protagonizado por los deportes, la velocidad y los disparos. El multijugador tiene un papel fundamental.



1. CAPACIDAD TÉCNICA Y PRESTACIONES

Xbox 360 tiene potencia como para mover gráficos y audio a la última, todo en alta definición y con sonido envolvente. El online y el multimedia son parte fundamental del enfoque de la consola.

Datos técnicos

- Su CPU de 3 núcleos a 3, 2 GHz y su chip gráfico ATI hacen que la consola siga mostrando gráficos a la última hoy en día.
- Puede reproducir imágenes hasta en 1080p (siempre que tengáis una TV preparada para ello) y sonido Dolby Digital 5.1.
- El disco duro es extraíble. Dependiendo del modelo de consola que compréis, podéis tener un disco duro de 20 o de 120 gigas.
- Hay dos tipos de consola: normal y Elite. El segundo tiene más disco duro y salida HDMI (el normal tiene de componentes).
- Xbox 360 es retrocompatible con todos los juegos de Xbox.

de

EL DISCO DURO se puede desmontar y cambiar. El más grande es de 120 GB.

EL ANILLO DE LUZ Indica el número de jugadores y si hay fallos en la consola.



LOS PUERTOS TRASEROS

sirven para los cables de imagen y el cable de red. En el modelo Elite hay HDMI.

EL MANDO MULTIMEDIA

se vende

aparte. Es

muy completo v da acceso

función de A/V

Internet

- Para acceder a internet desde la consola hay que darse de alta en Xbox Live. La modalidad Silver es gratis, pero limitada. La opción Gold (5 euros al mes) permite jugar online y descargar contenidos, pero no navegar.
- La compra y descarga de vídeos, juegos y actualizaciones se hace desde la sección Bazar, a la que se accede desde la consola.
- En el bazar se pueden descargar juegos tipo Arcade, que son más sencillos o cortos de lo normal y suelen valer entre 5 y 9 euros.
- Las partidas online son fluidas. Casi todas permiten comunicación por voz (con el Xbox Communicator). Podemos seleccionar a nuestros "amigos" y ver sus perfiles online.
- Los menús y prestaciones de la consola se actualizan gratuitamente cada cierto tiempo.





DESDE EL BAZAR podemos gestionar nuestra cuenta y comprar lo que queramos



LOS JUEGOS DESCARGABLES valen menos que los normales, pero suelen ser cortos.

EL HD-DVD se puede adquirir con 5 películas (sólo hasta el 31 de enero) por 179 euros. No reproduce juegos.

Multimedia

- La consola reproduce de serie DVDs de video o CDs de audio. También se le pueden conectar algunos reproductores de música externos.
- Es compatible con archivos del tipo MP3 (música), JPG (imágenes), WMV y MPEG (vídeo).
- Se puede comprar un reproductor externo de HD-DVD, para ver cine en alta definición.
- Aun sin el HD-DVD, se pueden descargar y ver videos en alta definición (hasta 1080p).
- Es compatible con Windows Media Center.



LOS VIDEOS pueden ser normales o en HD y se pueden ver desde el disco duro.

CONCLUSIÓN: La consola es muy versátil en su apartado técnico y sus prestaciones. Sólo se le puede criticar que los juegos sean en DVD y que haya que pagar un poquito por jugar online, pero sigue ofreciendo los juegos más punteros tecnológicamente hablando. VALORACION: MUY BUENA

Examen a las consolas

2. JUEGOS

Por supuesto, lo más importante de una consola son sus juegos y es precisamente ahí donde más destaca 360. Aunque lo que más abundan son los tiros y los juegos deportivos, hay variedad suficiente como para agradar a cualquier jugón.

Catálogo actual

Si optáis por los juegos "físicos" comprados en tienda, hay una variedad de productos enorme a estas alturas. Además de los títulos de gama normal (que suelen valer entre 60 y 70 euros), existe la serie Classics, juegos más antiguos a unos 30 euros. Si tenéis internet, también podéis descargar títulos más económicos. Estas son categorías interesantes:

SHOOTERS Y ACCIÓN.

Los géneros insignia de esta consola: variedad y calidad para dar y tomar, empezando por el gran «Halo 3» o el genial «Gears of War».



Fútbol, baloncesto, tenis... todos ellos con estupendas opciones para multijugador.

JUEGOS SOCIALES.

«Guitar Hero II y III» son estupendos juegos musicales. Mientras llega «Scene it?», podéis intercambiar objetos en «Viva Piñata».

■ VELOCIDAD. Este género está muy bien representado. «Project Gotham 4» y en especial «Forza Motorsport 2» son lo mejor que hemos visto en ese campo. Pero también están «Colin McRae», «Sega Rally»...

DESCARGAS

INTERNET. El catálogo actual para descargar es enorme e incluye clásicos como «Doom», «Street Fighter II» o «Sonic 2», junto a otros creados expresamente para la ocasión. Todos los títulos están en alta definición e incluyen tanto ránking como puntos de logros.



HALO 3



GUITAR HERO III



PROJECT GOTHAM 4



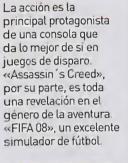
DOOM

Los 5 mejores juegos



ASSASSIN'S CREED









GEARS OF WAR



HALO 3

Los juegos futuros

Pero lo mejor está todavía por llegar. Algunos de los títulos que más han dado que hablar en los últimos meses van a satir en esta consola. Principalmente se trata de sagas consagradas, pero también hay otros títulos que quieren convertirse en nuevos mitos de los juegos. Buena pinta no les falta.



ALAN WAKE buscará reiventar el género de las aventuras de terror.



DEVIL MAY CRY 4 traerá acción demoniaca y un nuevo héroe, Nero.



GTA IV Este capítulo nos llevará a una falsa Nueva York para vengarnos



LOST ODYSSEY Una nueva epopeya de los creadores de «Final Fantasy».



RESIDENT EVIL 5 Acción a saco y sustos, esta vez en mitad de África

CONCLUSIÓN: En el enorme catálogo que tiene ya la consola hay lugar para juegos inolvidables para disfrutar en solitario o grandes títulos para sacar el jugo al multijugador. El precio de las novedades es alto, pero la calidad de los juegos es estupenda. VALORACIÓN: MUY BUENA

3. AMPLIACIÓN Y ACCESORIOS

La oferta de periféricos se centra en las posibilidades online de la consola y en los productos inalámbricos. En cuanto a las actualizaciones, se pueden hacer fácilmente desde el menú.

ACTUALIZACIÓN

- Cada vez que hay una nueva actualización para la consola (retoques en los menús, funciones extra como la compatibilidad con 1080p, etcétera), ésta avisa al usuario para que la inicie. Apenas lleva unos segundos. Las actualizaciones son gratis, pero se requiere una conexión a internet.
- Los juegos se pueden actualizar en muchos casos (nuevos modos, escenarios, etc). Si la actualización es gratuita, el jugador recibe un aviso la siguiente vez que inicia el juego. Si es de pago, el jugador puede elegir ejecutarla o no desde el Bazar.



MESSENGER KIT Teclado retroiluminado y Communicator adaptado. PRECIO: 29.95 € ADAP. INALÁMBRICO Conecta la consola a un router Wi-Fi. PRECIO: 79.95 €

CONCLUSIÓN: Los periféricos en

es eficaz, pero muchos juegos requieren pagar un extra. VALORACIÓN: BUENA

general están bien, pero el precio es muy alto

en muchos casos. El sistema de actualización

WIRELESS RACING Volante oficial, Buena respuesta y anclaje, aunque es grande.

PRECIO: 119,90 €

MEMORY CARD 64MB Para mudar partidas

salvadas. Hay de 512 MB PRECIO: 34,95 €

4. PRECIO Y PACKS

Con la nueva rebaja, la consola se coloca a un precio más atractivo. Además, hay una gran variedad de packs para elegir estas Navidades, con algunos de los mejores títulos del momento.







PRECIO: 279 €

XBOX 360 1 * HALL DUTY XBOX 360 + CALL OF DUTY

Además hay otros 3 packs: ■XBOX 360 + PES 2008

■ XB0X 360 + PG4 ■ XB0X 360 + HALO 3

PRECIO: 379 €

CONCLUSIÓN: La variedad de packs es un punto a favor, aunque un preció un pelín más competitivo (sobre todo en el caso de Elite), la situaría en mejor posición. VALORACIÓN: BUENA

EXAMEN FINAL:

A día de hoy,tiene el catálogo de juegos más completo. Además, sus posibilidades multimedia y su excelente servicio online la hacen ideal para los jugadores más "hardcore". Se mantiene al mismo nivel técnico que PS3 por ahora. En el lado negativo, el precio de los juegos es algo alto, aunque hay algunos títulos interesantes en la línea económica.

I TE GUSTARA.

Si quieres disfrutar de juegos potentes técnicamente y en HD Si te gusta el juego online y las partidas multijugador. Si buscas acción y deportes

■ NO TE GUSTARA.

Si no quieres pagar unos 65 euros por cada juego nuevo que compres. Si te niegas a pagar por el online. -Si lo que buscas son títulos "ligeros" y familiares, en plan minijuegos.

Wii

Wii

Sin duda, es la consola más innovadora de todas y la que más se desmarca de las tendencias actuales. Su sistema de control (basado principalmente en la "captura" de nuestros movimientos) y su catálogo enfocado al multijugador sirven para atraer a jugadores veteranos y "novatos" por igual.



LAS PARTIDAS EN GRUPO son uno de los mayores alicientes de la consola. Muchos de sus juegos están pensados para que cualquier persona, sin importar su edad o experiencia con consolas, se apunten a jugar.



1. CAPACIDAD TÉCNICA Y PRESTACIONES

El reclamo de Wii no se centra en su potencia o su capacidad para mostrar gráficos impactantes, sino en su particular sistema de control, que atrae a cualquier jugador. Wii es una consola con las ideas claras: sirve para jugar.



Multimedia

- Desde el Canal Imágenes, Wii puede reproducir tanto imágenes (en formato JPG) como archivos de música. Las imágenes se pueden modificar y hasta hay pequeños minijuegos para experimentar con ellas.
- La consola puede leer tarjetas SD, que se introducen en la ranura frontal. No lee DVDs de video ni CDs de audio.
- Desde el Canal Mii podemos crear graciosos avatares (llamados, precisamente, Miis) que nos pueden representar a nosotros o a cualquier

persona. Los Miis se pueden pasar a un colega o hasta introducirse en algunos juegos.

Wii PUEDE LEER TARJETAS SD desde su ranura central. En ellas puede haber imágenes o música.





LOS MiiS son caricaturas que creamos nosotros y que podemos utilizar en numerosos juegos.



EL VISOR DE IMÁGENES incluye carrusel, efectos y un "modo puzle" para jugar con nuestros JPG.

Internet

- Hay pocos juegos con prestaciones online en la actualidad. El más interesante por ahora es «Mario Strikers», que permite que hasta 4 jugadores compitan a través de internet.
- La consola incluye "de serie" una agenda en la que podemos incluir a otros amigos que también tengan una Wii. De forma sencilla se les puede mandar mensajes, archivos o incluso un Mii.
- Hay diversos canales que, más que juegos, son entretenimientos sencillos que aprovechan las posibilidades online de la consola. Hay uno que nos da las noticias, un parte meteorológico... O el canal Opiniones, en el que se puede votar en encuestas.
- El modo "Wii Connect" sirve para que, aunque Wii esté apagada, ella nos informe con una luz azul si hay contenido nuevo que haya llegado por internet.



EL CANAL OPINIONES es uno de los más populares. También están el canal Tiempo, Noticias, o el navegador.



EL SISTEMA DE MENSAJERÍA es rápido e fácil de usar. Podemos incluir archivos y el Mii que queramos

CONCLUSIÓN: Prácticamente todo el peso recae en el control. Ni por posibilidades multimedia ni por potencia se equipara a sus rivales. No lo pretende: su idea es divertir a base de juegos que lleguen a todos. Eso si, esperamos que se aproveche más y mejor este peculiar control y que haya más juegos con modo online. VALORACIÓN: BUENA

Examen a las consolas

2. JUEGOS

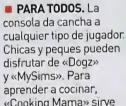
Desde el principio, esta consola ha huido de las tendencias multimedia y se ha centrado en los juegos. El catálogo es ya bastante amplio y busca satisfacer a cualquier tipo de usuario, aunque no se haya puesto nunca delante de una consola.

Catálogo actual

Esta consola pretende llegar al mayor número posible de usuarios, así que no es raro encontrar juegos de control y planteamientos asequibles. Hay multitud de juegos familiares. También hay montones de franquicias propias de Nintendo, para agradar a los seguidores fieles o a jugones "clásicos". Además, por internet se descargan decenas de títulos clásicos de la historia de los videojuegos.

SAGAS CLÁSICAS.

«Resident Evil U. Chronicles» representa al género de disparos, «Super Mario Galaxy» a las plataformas, «Zelda» y «Metroid» a la aventura... no falta ningún clásico en la consola.



«Cooking Mama» sirve para cualquier jugón. En reuniones sociales, «Boogie» o «Triiviial».

MINIJUEGOS. Un género que se le da de vicio. A «Wii Sports» se unen «Wii Play» o «Wario Ware». «Big Brain Academy» os reta a averiguar el peso de vuestro cerebro. Los dos «Rayman» y «Mario & Sonic» son más vistosos.

DESCARGAS

INTERNET. La "Consola Virtual" nos ofrece juegos míticos de NES, Mega Drive, SNES, Turbografx, N64 v Neo Geo. El precio es algo alto, pero nos da acceso a obras maestras como «Ocarina of Time», «Super Mario 64» o «Streets of Rage 2».



RESIDENT EVIL UMBRELLA CHRONICLES



COOKING MAMA



BIG BRAIN ACADEMY



ZELDA OCARINA OF TIME

Los 5 mejores juegos









S. MARIO GALAXY

METROID PRIME 3 S. PAPER MARIO

ZELDA T. PRINCESS



WII PLAY

Las franquicias clásicas de Nintendo son las que mejor aprovechan por ahora el potencial de Wii. Los 4 primeros títulos que veis son imprescindibles si queréis disfrutar de experiencias clásicas (con el particular toque del control de Wii), mientras que «Wii Play» os gustará para divertiros con pruebas sencillas en grupo.

Los juegos futuros

Los compendios de minijuegos que gustan a todo el mundo no van a faltar en los próximos meses, pero también van a llegar títulos que aprovecharán al fin el potencial técnico de la consola. Juegos de sagas muy gueridas como «Mario Kart» o «Smash Bros» están levantando mucha expectación.



5. MARIO KART volverá a proponer carreras alocadas al estilo Nintendo.



FINAL FANTASY C. CHRONICLES: el primer RPG de la saga para Wii



SOUL CALIBUR LEGEND será una aventura con los clásicos de la serie.



SMASH BROS. BRAWL enfrentará a Mario y cia. contra Sonic o Snake.



Wii FIT os permitirá poneros en forma desde casa.

CONCLUSIÓN: Los juegos propios de Wii habían pecado hasta ahora de ser sencillos en lo visual y lo jugable, pero con la llegada de «Metroid» o «Mario Galaxy» eso está cambiando. Los títulos multijugador y la Consola Virtual atraen a muchos usuarios. VALORACIÓN: BUENA

3. AMPLIACIÓN Y ACCESORIOS

El control de la consola es tan diferente y completo, que realmente hay pocos "complementos" que mejoren esa experiencia. Eso sí, hay algunos periféricos pensados para juegos muy concretos.

ACTUALIZACIÓN

- Cada vez que hay que actualizar los menús de la consola, ésta avisa. Basta con pulsar un botón para que empiece el proceso. Para eso se requiere conexión a internet. Por defecto, la consola funciona vía Wi-Fi, aunque se puede comprar un adaptador para conectarla a un router por cable.
- El menú de la consola se estructura por los llamados "canales". Cada canal está representado por una ventana en el menú. Un canal se usa para reproducir juegos. Hay otro para navegar por internet, uno más para comprar online. A veces, al actualizar, pueden añadirse nuevos canales al menú. Si eso sucede, la consola nos avisa. Podemos mover los canales dentro del menú para que estên más accesibles los que nos interesen.
- Si compramos juegos de la Consola Virtual, estos también se convierten en un canal.

WII ZAPPER

Convierte los mandos en una pistola. Incluye juego. PRECIO: 30 €

ADAPTADOR LAN

Para conectaros a un router con cable.

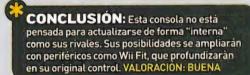
PRECIO: 29,95 €

CLASSIC CONTROLLER

BALANCE BOARD Medirá nuestra posición y equilibrio a la hora de jugar a «Wii Fit». PRECIO: AÚN NO DISPONIBLE

> GUITARRA Para disfrutar de «Guitar Hero III» sin cables.

PRECIO: 89 € CON



Con juegos antiguos o de control clásico. PRECIO: 19,95 €

4. PRECIO Y PACKS

Sólo existe un pack "oficial", que consta de la consola y «Wii Sports». Algunas tiendas y distribuidoras crean sus packs, a unos 30 euros más.

PACK WII + WII SPORTS:

La caja incluye la consola, un mando y un nunchaku, un cable RCA, alimentación, sensor y el juego «Wii Sports».

PRECIO: 249,95 €

CONCLUSIÓN: La relación calidad / precio del pack es inmejorable. El hecho de que incluya «Wii Sports» es reclamo más que suficiente. Sería interesante tener más alternativas (un pack con dos mandos, por ejemplo), pero las distribuidoras y algunas tiendas las hacen por su cuenta. Desde luego, como punto de partida, es una gran oferta. VALORACIÓN: MUY BUENA



VALORACIÓN:

TE GUSTARÁ:

NO TE GUSTARÁ:

La consola propone una forma de jugar tan diferente y a la vez divertida -a un precio más asequible que sus rivales- que entusiasma a todo tipo de jugadores, aunque más a los menos habituados a jugar. Aún esperamos un mejor aprovechamiento de su original control, pero su primer año ha sido un éxito. Si valoras la originalidad y los juegos aptos para todos. Y no te quieres gastar mucho... Si usas la consola en reuniones sociales, para disfrutar de minijuegos y competiciones. ¡Y si te van las sagas de Nintendo, claro! Si buscas lo último en capacidad técnica, con gráficos realistas, en alta definición y con sonido envolvente de máximo nivel. Si quieres competir online o tener, además de la consola, prestaciones multimedia.

REPORTAJE

Examen a las consolas

PSP

La portátil de Sony es una consola con vocación de aparato multimedia, que sorprende por su capacidad técnica y ofrece unos juegos muy en la línea de PlayStation 2.



Sony se ha asegurado de que su portátil rinda a tope, tanto a la hora de jugar como cuando se trata de reproducir archivos multimedia o navegar por la red.



Datos técnicos

- El soporte de juegos y películas es un disco UMD de 1GB. Además la consola incluye una entrada para tarjetas Memory Stick Pro Duo.
- El procesador es capaz de poner en pantalla gráficos 3D con una impresionante resolución.
- La consola se puede conectar a PS3 a través de un cable USB y desplegar nuevas funciones.
- Podemos reproducir música MP3, películas Mpeg y fotografías desde una Memory Stick.
- El nuevo modelo Slim & Lite se puede conectar a una TV para jugar "en pantalla grande".
- También se han comercializado películas en formato UMD a un precio de 19,95 euros.



Internet

- Gracias a la conexión Wi-Fi y al navegador incluido, podemos conectarnos a internet desde un router inalámbrico. El servicio no cuesta una inversión extra.
- Aunque algunos títulos sólo permiten jugar en una red local, otros admiten partidas online.



MEMORY STICK



CONCLUSIÓN: Ya sea como máquina de videojuegos o simplemente como dispositivo portátil multimedia, las características de PSP sobre el papel son impresionantes. VALORACIÓN: MUY BUENA

2. AMPLIACIÓN Y ACCESORIOS

Aprovechando su potencia, PSP está preparada para explotar las posibilidades multimedia, con todo tipo de utilidades.











CONCLUSIÓN: Además de las clásicas fundas y auriculares, PSP dispone de todo tipo de periféricos que completan sus funciones multimedias. VALORACIÓN: MUY BUENA

GPS para navegar por satélite. También se usa en algunos juegos. PRECIO: N.D.

3. JUEGOS

El número de juegos disponibles para PSP se ha disparado este último año. Junto a las numerosas versiones de PS2 encontramos algunas "joyas" exclusivas.

Catálogo actual

La consola de Sony presume de un catálogo "conservador", en el que destacan las últimas entregas de series muy conocidas. Algunos títulos como «Locoroco» o «Lumines», que han sido diseñados especificamente para PSP, demuestran el potencial de esta máquina con juegos "rápidos", ideales para jugar en la parada del autobús o en la sala de espera del médico.

DEPORTIVOS. La conexión a internet y la potencia gráfica de PSP consiquen que nuestros partidos portátiles sean

tan emocionantes como en

cualquier estadio.

- AVENTURAS. Casi todas las grandes sagas, desde «Tomb Raider» a «GTA» tienen grandes entregas en esta consola. Además los UMD permiten desarrollos tan largos como en sus
- VELOCIDAD. La pantalla panorámica de PSP y el stick analógico se prestan especialmente para este tipo de simuladores.

"hermanas mayores".

DESCARGAS INTERNET.

Gracias al servicio PlayStation Network también podemos bajar juegos al memory stick.



PRO EVOLUTION SOCCER 2008



GTA VICE CITY STORIES



SEGA RALLY

Los 5 mejores juegos

El catálogo de PSP cuenta con una gran cantidad de secuelas (y adaptaciones) de las grandes sagas de PS2. Entre los títulos más destacados encontramos nombres de la talla de «GTA», «Metal Gear Solid» o «Pro Evolution Soccer». Además, el apartado técnico de todos estos juegos es digno de cualquier consola de sobremesa.



TEKKEN D.R.



SILENT HILL ORIGINS



PRO EVOLUTION



GTA VICE CITY STORIES



METAL GEAR S. PORTABLE OPS

Los juegos futuros

El creciente éxito de PSP en Japón ha provocado que muchas compañías trasladen sus franquicias más famosas a PSP. Entre los juegos que se avecinan para 2008 encontramos «Final Fantasy», «Kingdom Hearts» o el esperadísimo «God of War».



GOD OF WAR, CHAINS OF OLYMPUS



FINAL FANTASY VII CRISIS CORE



FINAL FANTASY DISSIDIA

CONCLUSIÓN: Esta consola nos ofrece un catálogo similar al de PS2. Ni un solo reproche a su calidad y cantidad, pero si a su escasa originalidad. VALORACIÓN: BUENA

4. PRECIO Y PACKS



La consola básica se encuentra disponible en tres colores: negro, blanco y plateado. PRECIO: 169€



PSP + SPIDER-MAN 3

Además hay otros packs: ■ PSP + FIFA 08 ■ PSP + SIMS NAUFRAGOS

■ PSP + SIMPSONS ■ PSP + RATCHET + DAXTER

PRECIO: DE 199 € A 204 €

CONCLUSION: Podemos encontrar packs que se adaptan a los gustos de cualquier jugador, con dos consolas en edición especial (Spider-Man y Los Simpson). VALORACIÓN: MUY BUENA

VALORACIÓN:

PSP puede considerarse como una PS2 modernizada en versión reducida. Además de reproducir juegos (en pantalla panorámica) con una potencia similar a PS2, con quien comparte catálogo, PSP tiene un gran potencial como reproductor multimedia y dispositivo para internet.

TE GUSTARÁ:

Si prefieres los juegos de desarrollo clásico, con un apartado técnico muy cuidado. Si viajas con tu música, tus películas y tus fotografías a todas partes y estás buscando un aparato que se conecte a internet.

NO TE GUSTARÁ:

Si te atraen nuevas formas de jugar y buscas una portátil que se aleje de los desarrollos típicos, que ya has visto en PS2 Si quieres una máquina pequeña, que puedas tlevar en el bolsillo del pantalón.

Examen a las consolas

NINTENDODS

La portátil de Nintendo es la consola más vendida del momento. Sus juegos "para todos los públicos" y el uso de la pantalla táctil le han asegurado el éxito en todo el mundo.

1. CAPACIDAD TÉCNICA Y PRESTACIONES

La doble pantalla de DS (una de ellas es táctil) es la principal característica de esta portátil, que apuesta por una forma de jugar muy intuitiva.



GRACIAS AL MP3 PLAYER podemos reproducir música que hayamos almacenado en una tarjeta SD.

Datos Técnicos

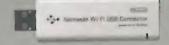
- La consola reproduce imágenes 3D en ambas pantallas, aunque con un nivel de detalle inferior al de PSP.
- La consola de Nintendo no es capaz de reproducir vídeos, música en MP3 o fotografías por sí misma, aunque podemos hacernos con algunos accesorios para estas funciones.
- Además de la pantalla táctil, Nintendo DS fue la primera consola en incluir un micrófono integrado.
- El soporte de los juegos es un cartucho. La consola es compatible con los juegos de Game Boy Advance.



Internet

- La consola cuenta con una conexión WiFi, que nos permite jugar por internet o en red local sin cables, aunque no incluye un navegador de serie (se vende por separado).
- Podemos acudir a ciertos lugares (hotspots) como los McDonalds para conectarnos de manera gratuita o descargar demos gratuitas de los próximos juegos de Nintendo DS.
- La consola incluye un chat de serie (Pictochat) para comunicarnos con otros usuarios. Algunos juegos, como «Metroid Prime Hunters» nos permiten utilizar el chat de voz.

CONCLUSIÓN: La pantalla táctil ha demostrado ser toda una revolución. Aún así, DS está algo limitada en cuanto a potencia gráfica y posibilidades multimedia. VALORACIÓN: BUENA



convierte un PC con internet en un servidor WiFi para nuestra DS.

2. AMPLIACIÓN Y ACCESORIOS

A pesar de no estar pensada como "máquina multimedia", esta portátil cuenta con una gama de accesorios muy atractiva.



PRECIO: N.D.

a proteger
uina de los
las.
5 €

CÁMARA DE VIDEO
que llegará junto al
juego «Face Trainer».

STYLUS con motivos de distintos juegos, como «New Super Mario Bros». PRECIO: 2,75 €



TV TUNER a caba de ser presentado en Japón y permitirá sintonizar TDT. PRECIO: ÁÚN NO DISPONIBLE

CONCLUSIÓN: La portátil de Nintendo está bien nutrida de accesorios, aunque los más interesantes (que ya han salido en Japón) aún están por venir a España. VALORACIÓN: BUENA

3. JUEGOS

Sin duda, este es el punto fuerte de la consola. Ha encandilado a todos con juegos diferentes y originales sin olvidar las sagas clásicas de Nintendo.

Catálogo actual

El sistema de control táctil ha permitido que los juegos de desarrollo clásico convivan con cartuchos impensables hasta hace muy poco, como juegos de cocina o entrenamiento mental.

- AVENTURAS Es el género más nutrido de Nintendo DS. Superhéroes, conversiones de juegos de Nintendo 64 y versiones jugables de las últimas películas abarrotan este apartado.
- TOUCH GENERATIONS. Bajo este sello se encuentran los juegos "diferentes", como «Brain Training», «Nintendogs» o el popular «Animal Crossing».
- PLATAFORMAS. Mario Bros y su pandilla han invadido el catálogo de la consola con títulos sencillos, que se adaptan perfectamente a una portátil.
- TODOS LOS PÚBLICOS.

Nintendo DS es la consola que cuenta con mayor número de juegos infantiles en catálogo. Sobre todo, licencias de las últimas películas de animación.



ANIMAL CROSSING



NEW SUPER MARIO BROS

Los 5 mejores juegos

Las grandes franquicias de la casa («Super Mario», «The Legend of Zelda», «Metroid»...] y los juegos de la Touch Generations" se reparten los primeros puestos de la lista de juegos destacados.





MÁS BRAIN TRAINING



ZELDA P. HOURGLASS



SUPER MARIO BROS



METROID PRIME HUNTERS

Los juegos futuros

Además de los nuevos «Training» que está preparando Nintendo, las principales sagas de rol, como «Dragon Quest» o «Final Fantasy» preparan su desembarco en esta consola. También podemos esperar secuelas de títulos tan originales como «Phoenix Wright» o el genial «Trauma Center».



NINJA GAIDEN nos permitirá usar la espada del dragón con el stylus.



DRAGON QUEST IV será un juego de rol "animado" bajo perspectiva cenital

CONCLUSIÓN: Los juegos de "Touch Generations" junto con las propuestas más clásicas, completan un catágo tan variado como atractivo y, además, diferente y único. VALORACIÓN: MUY BUENA

4. PRECIO Y PACKS

Nintendo no vende unos packs determinados, sino que éstos dependen de la tienda donde compréis vuestra DS.



NDS + MAS BRAIN TRAINING Además hay otros packs:

NDS + HOTEL DUSK ■ NDS + PRO EVOLUTION



alta tecnología.

CONCLUSIÓN:

Las distintas tiendas ofrecen packs de todo tipo. Y además la consola está disponible en colores para todos los gustos. VALORACIÓN: **MUY BUENA**

ALORACIÓN:

Nintendo apostó fuerte con DS. En lugar de limitarse a lanzar una portátil más potente que Game Boy Advance, diseño una máquina innovadora, pensada para jugadores de todo tipo, incluso los menos habituales. Y el resultado no podía ser mejor. La fiebre de DS ha inundado todo el planeta.

TE GUSTARÁ:

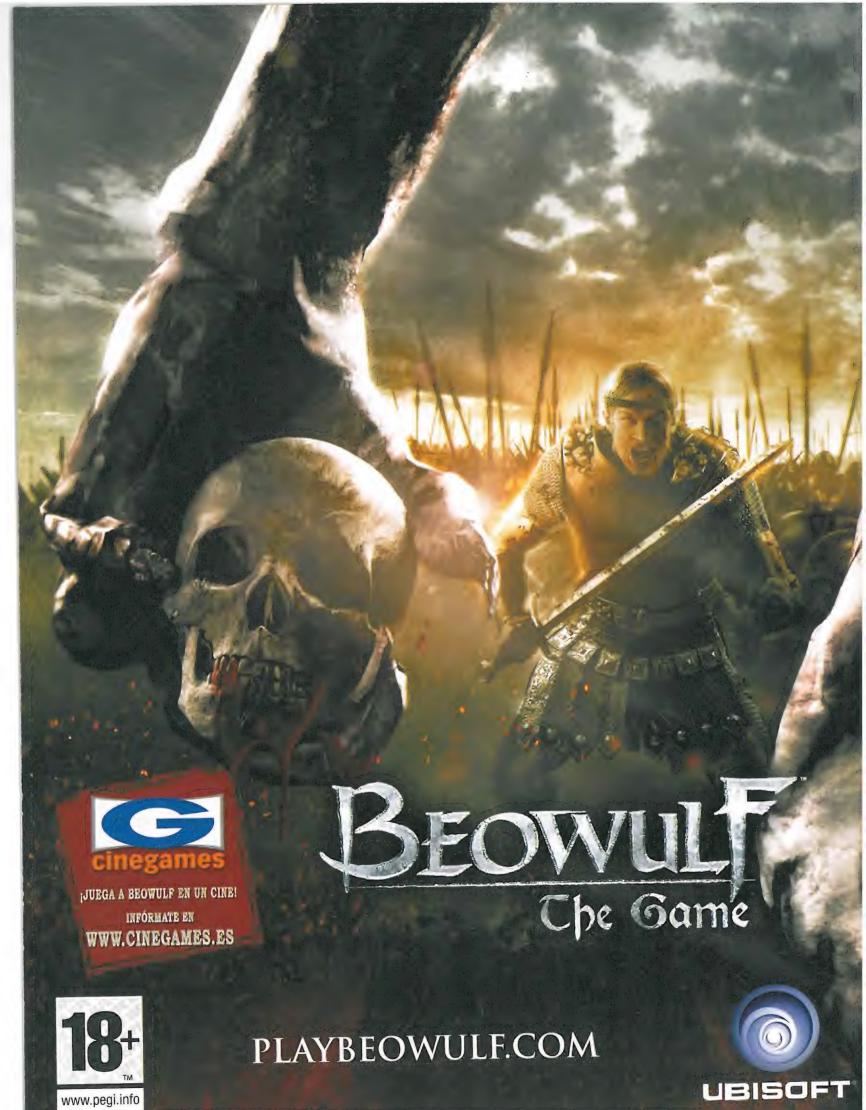
Si buscas una forma de jugar diferente, apta para todo el mundo, que se apoya sobre el uso de la pantalla táctil. Si quieres llevarte a cualquier parte las

franquicias más conocidas de Nintendo.

Si te atraen los gráficos por encima de todo. y quieres disfrutar de los juegos con la más

NO TE GUSTARÁ:

Si buscas un aparato que, además de jugar, te ofrezca distintas funciones multimedia





DEMONIOS





LIDERA UNA ARMADA de hasta 12 hombres mientras incrementas tu experiencia heroica.



DESATA TU FURIA CARNAL para asestar golpes mortales y usar armas especiales.

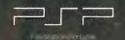


DETERMINA TU LEGADO, vive diferentes finales mientras juegas por múltiples caminos.





RLAYSTATION 3





BEOWULFMOVIE.COM ESTRENO DE LA PELICULA EL 23 DE NOVIEMBRE









2007 Warner Brost Submanning It. Shangin-La Entertainment LLC and Pararamount Pictures. All Rights Reserved. Game Software ©2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubisoft, Ubisoft, Ubisoft Ubisoft, Ubisoft Ubisoft Ubisoft Ubisoft Ubisoft. Brandler and Ubisoft Ubisoft Ubisoft Ubisoft Ubisoft Ubisoft. Whose New York Soft Ubisoft Ub

HCBBY PRESENTA

VIDEOUEGS 2007



Hobby Consolas lanza a los kioscos el especial VIDEOJUEGOS 2007

- Más de 350 juegos para todas las consolas analizados y puntuados
- Los mejores accesorios
- Los 10 grandes títulos del año comentados en profundidad
- Los bombazos que llegarán en el 2008
- Reportaje completo:
 Examen a las consolas

Y de regalo:

VIDEO CD con las imágenes de los mejores juegos del momento

iiA LA VENTA EL 5 DE DICIEMBRE!!

"INO TE LO PUEDES PERDER!

PRESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



LA BRUJULA DORADA. La película más esperada de estas Navidades también contará con una versión jugable para las consolas, y nosotros nos hemos apresurado a jugarla para ofreceros la primera impresión.



NIGHTS

PÁGINA



EN ESTE NÚMERO...

Si visitáis la sección de Análisis veréis que este final de año viene cargado de novedades, pero también hay que mirar al futuro para echar un vistazo a los primeros grandes títulos de 2008.

◆ PlayStation 2	
La Brújula Dorada	. 64

◆ PlayStation 3

Civilization Revolution	7
La Brújula Dorada	64
The Club	60

√ Xbox 360

Civilization Revolution....... 72

La Brújula Dorada	64
The Club	

√ Nintendo DS

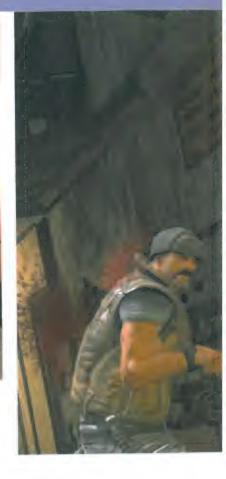
Ferrari Challenge	70	
-------------------	----	--

↓ Wii

* ***	
La Brújula Dorada	64
Nights	
Tomb Raider Anniversary	70

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.







- **Febrero**
- Sega Acción

THE CLUB

Para pertenecer a los clubes más exclusivos normalmente había que pagar una millonada, pero ahora encima tendremos que jugarnos el pellejo en emocionantes tiroteos multijugador.

EL DEPORTE MÁS SALVA-JE DEL MUNDO no es el fútbol de tercera división, sino la "caza del hombre" que va a celebrarse en nuestras consolas dentro de muy poco. Y es que este juego de acción nos invitará a unirnos a un peculiar club, cuyos miembros arriesgan la vida en frenéticos tiroteos en los que la puntería es clave para sobrevivir y la adrenalina sube hasta el límite.

Esto se plasmará en un planteamiento bien sencillo, con intensos niveles que habrá que atravesar disparando en tercera persona. El paso previo será elegir a nuestro personaje entre ocho "angelitos" armados hasta los dientes, desde un criminal ruso a un policía de Nueva York. Cada uno podrá llevar tres armas distintas (pistolas, ametralladoras, escopetas de cartuchos y hasta un bazooka) y tendrá habilidades exclusivas para recorrer los niveles a toda prisa sin dejar de disparar a los enemigos que nos asaltarán por todas partes.

→ HABRÁ 6 MODOS DE JUEGO DISTINTOS, que nos permitirán ir subjendo posiciones en un ránking mundial. Además del clásico "todos contra todos", también podremos participar en una contrarreloj en la que el objetivo será atravesar el escenario varias veces mientras eliminamos enemigos para ganar unos segundos extra. Por supuesto, también habrá batallas por equipos y emocionantes asaltos a una fortaleza que tendremos que atacar o defender según nuestro turno en el estilo "captura la bandera". Todos los modos serán igual de rápidos y accesibles, y resultarán mucho más entretenidos si los compartimos con varios amigos a través de Internet.

El ritmo de juego será frenético, como si se tratase de una máquina recreativa, y nos animará a realizar combos (cuanto más bestias, mejor). Podremos mejorar nuestra clasificación de mil formas diferentes: bien



iOJO AL DATO!

Referencias en el cine... UN JUEGO INSPIRADO EN "EL CLUB DE LA LUCHA"

Esta película, protagenizada por Brad Pitt y Edward Norton, y basada en una novela de Chuck Palahniuk, también trata sobre un club secreto formado por individuos que se pelean per diversión. Ahora, ctaro, el juego anadirá las armas de fuego.

Sus creadores... SERÁ UN JUEGO DE BIZARRE CREATIONS

Este grupo de programación, con sede en Liverpool, hene entre sus juegos más conocidos la saga «Project Gotham». Su colaboración con Sega comenzo con «Metropolis Street Racer» y «Eu Fighters» en Dreamsaut.



Project Gotham Racing (Xb 360)

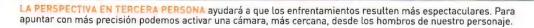




URAGOV

ESTE CRIMINAL RUSO con cara de pocos amigos sirve como ejemplo de los personajes que podemos encontrar en «The Club».
Cada uno de ellos contará con armas











LOS OCHO ESCENARIOS incluirán lugares muy variados, desde una lujosa mansión o las alcantarillas de la ciudad de Venecia a esta antigua cárcel destartalada.





DISPAROS POR INTERNET



BATTLEFIELD BAD COMPANY (PS3



SOCOM CONFRONTATION (PS3)



UNREAL TOURNAMENT III [PS3]



QUAKE WARS (PS3, XBOX 360) antes batallas multijugado

haciendo disparos certeros, eliminando a varios enemigos seguidos o rompiendo las placas que habrá ocultas por todo el escenario. Además, cada uno de los ocho niveles del juego (ambientados en lugares tan "acogedores" como una vieja prisión, las alcantarillas de Venecia o una fábrica abandonada) tendrá varias zonas secretas, en las que vamos a encontrar un montón de ítems que nos facilitarán nuestra tarea.

→ EL APARTADO TÉCNICO DE «THE CLUB» será digno de mención. No en vano sus creadores son los chicos de Bizarre Creations, responsables también de la saga «Project Gotham Racing», uno de los títulos mejor "afinados" de todo el catálogo de Xbox 360.

Los personajes estarán muy detallados y demostrarán su carácter en la forma de vestir y moverse, y además tendrán un tamaño más que considerable. Los escenarios, por su parte, estarán

llenos de objetos destructibles y cada disparo vendrá acompañado de un montón de efectos, como los fogonazos o la distorsión de los elementos más cercanos. Para rematar este prometedor apartado, la banda sonora de corte electrónico correrá a cargo de Jesper Kyd, que ha compuesto la música de juegos de la talla de «Hitman Contracts», «Assassin's Creed» o «Kane & Lynch».

Así que ya lo sabéis. Si andáis buscando un juego de acción rápido, en el que primen las emociones fuertes (sin levantaros de vuestro sofá, eso sí) será mejor que os vayáis preparando para entrar en este club tan especial... aunque os advertimos que perder os puede costar muy caro...

PRIMERA IMPRESION

Las partidas multijugador a través de internet prometen ser apoteósicas, pero ¿no se habrá quedado un poco "cojo" el modo individual?

NCLUYEALA UNIDAD DE CHEPÁCIC JES SPECIALES (U.J.E) DE ESPANA

PRIMERO PIENSA. DESPUÉS EJECUTA.

Tu cerebro es el arma más poderosa. Piensa antes de actuar. De tus decisiones depende la vida de cuatro soldados. Acatarán sólo tus órdenes, así que no cometas ningún error. Toma el control de uno de los nueve equipos de fuerzas especiales y ponte a prueba contra los mejores del mundo a través del juego online. O mide tu destreza contra tres amigos con el modo ad-hoc. Recuerda, no es sólo un juego, es una prueba de supervivencia. Evalúa, planifica y ejecuta.





socom-hq.com





Incluye Headset



PREESTRENO Todas las consolas

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.







- Noviembre
- Sega
- Aventura

BRÚJULA

Esta aventura repleta de magia y animales parlantes inundará los cines esta Navidad, y pretende hacer lo propio con las consolas.

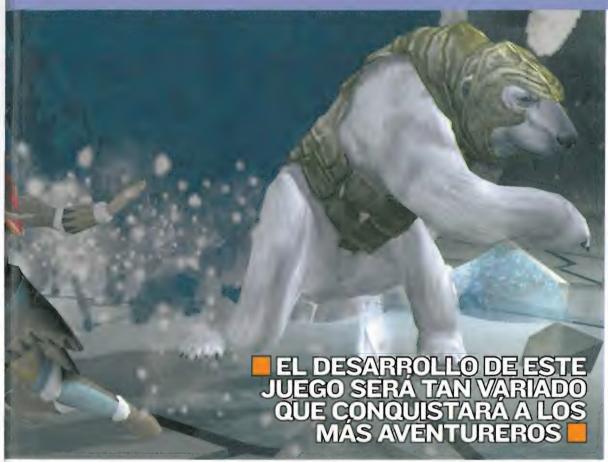
BASADA EN EL LIBRO DE PHILIP PULLMAN, y sobre todo en la película que se estrena el 7 de diciembre, «La Brújula Dorada» es una aventura que nos pondrá en la piel de Lyra, una niña llamada Lyra a convertirse en toda una heroína. Y es que esta muchacha no dudará en lanzarse al rescate de su tío Lord Asriel, que está prisionero en un castillo en medio del hielo. Pero esta misión sólo será el comienzo de un largo e increíble viaje, que nos llevará desde la apacible Oxford hasta las tierras heladas de Svalbard, y en el que tendremos que superar zonas de plataformas, puzles y minijuegos, así como derrotar a terribles enemigos.

→ LYRA NO ESTARÁ SOLA EN ESTE VIAJE, pues en el mundo de «La Brújula Dorada» todos los humanos tienen un "daimonion", un animal que les acompaña y que está vinculado a ellos. El nuestro se llamará Pan y podrá alternar entre cuatro formas diferentes para ayudarnos. Por ejemplo, cuando sea un halcón podrá agarrarnos para sobrevolar precipicios, y cuando sea un gato salvaje podrá cargar con nosotros para trepar por muros. Además de Pan, contaremos con más aliados, como un oso polar llamado Iorek, o con el Aletiómetro, una especie de brújula que nos permitirá desvelar secretos a través de un minijuego.

Si no le tenéis miedo a las brujas y al resto de increíbles enemigos con que nos toparemos en esta aventura, no os perdáis el análisis del mes que viene.

PRIMERA IMPRESION

Es muy variado y parece que no dejará de sorprendernos en ningún momento, aunque quizá a algunos les parezca infantil.



Tambir on pertailleL JUEGO TENDRÁ VERSIÓN PARA PSP Y DS. Basado en una pelicula DANIEL CRAIG Y NICOLE KIDMAN AL FRENTE La Brujula Dorada



NUESTRO FIEL PAN podrá adoptar cuatro formas diferentes. Como veis, cuando se transforme en perezoso será capaz de engancharse a barrotes para balancearnos.



MUESTROS REFLEIOS con el mando serán importantes para superar distintas secuencias de botones. Si lo hacemos bien, esquivaremos los ataques enemigos.



A LOMOS DE IOREK recorreremos peligrosas zonas heladas y nos veremos las caras con feroces lobos, cazadores ¡y hasta con brujas! Sus garras nos serán de ayuda.



LAS HABILIDADES DE LYRA parecerán no tener fin. Una de ellas será mantener el equilibrio en lugares estrechos, y nosotros le ayudaremos con el stick.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



REVIVIR LA PRIMERA AVENTURA de esta arqueóloga en nuestra Wii se convertirá en toda una experiencia, con momentos tan emocionantes como el cara a cara con el Tiranosaurus Rex.



BAJO EL AGUA encontraremos a veces la solución a nuestros quebraderos de cabeza.



EL ASPECTO DE LARA será muy vistoso... y hablamos desde un punto de vista técnico.



LAS PLATAFORMAS serán un ingrediente fundamental de la aventura, y Lara aprovechará estas zonas para lucir todas sus habilidades.





Diciembre Eidos Aventura

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

A ver si los jugones de Wii pensaban que no iban a celebrar el aniversario de Lara. ¡Que eso es obligado para todo consolero!

■ IMITAR LAS ACROBACIAS

DE LARA CROFT es algo que no debemos intentar en casa si no queremos acabar mal parados, pero pronto podremos recrear algunos de sus movimientos gracias al remake para Wii de su primera aventura. Como en el resto de consolas, el desarrollo será casi el mismo que en el «Tomb Raider» original, pero con un apartado gráfico totalmente re-

novado y, por supuesto, con el empleo del sensor de movimiento del Wiimote y el Nunchako.

NUESTROS MOVIMIENTOS CON EL MANDO nos ayudarán en diversos momentos. Por ejemplo, para lanzar el gancho tendremos que imitar ese gesto, o agitaremos el Nunchako para esquivar ataques. Y esto es sólo una muestra, porque habrá muchos más usos a

lo largo de esta aventura repleta de puzles, plataformas... además de osos, cocodrilos ¡y hasta un Tiranosaurus Rex! Preparad las botas de montaña, chicos.

PRIMERA IMPRESIÓN

El uso del Wiimote promete ser muy divertido en ciertas situaciones, pero veremos si en otras es lo bastante preciso para controlar a Lara.



BOLSAS LICENCIADAS



NOSL 400 - NOSL 80



MARIO MBDD

BOLSH POKEMON 810







MEGAPACK 20 EN 1

PACK ROSA 10 EN 1

STARTER PACK 10 EN 1









ECOPACK DELUXE 11 EN 1





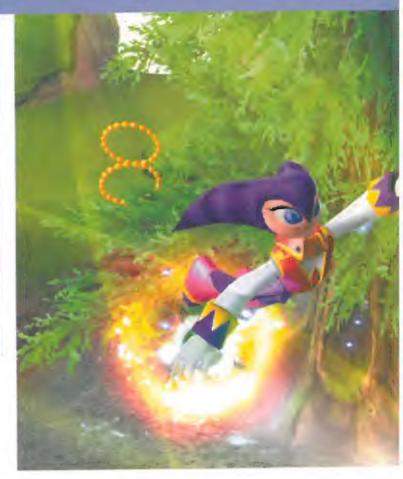
PACK BART



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



A FANTASÍA será una de las principales bazas de este original título. Nuestro Nights viajará por increíbles mundos y se enfrentará a duros enemigos como el de la imagen.





- Enero Sega
- Aventura

NIGHTS OURNEY OF DREAMS

¿Siempre habéis soñado con volar? Pues Will y Helen también, y en este juego podréis hacerlo realidad surcando los aires con Nights.

MUNA DE LAS SECUELAS MÁS ESPERADAS de la historia de los videojuegos se hará realidad pronto en Wii. Este juego promete conservar el espíritu del original, que salió en la consola Saturn, pero aprovechando el revolucionario control que ofrece la nueva máquina de Nintendo.

El argumento nos presentará a dos niños de doce años, Will y Helen, que durante sus sueños viajan a un mundo fantástico llamado Nightopia. Allí conocerán a Nights, una simpática criatura voladora, y le tendrán que ayudar a enfrentarse a los malvados Nightmarens. De esta forma, durante la mayor parte del desarrollo tendremos que surcar los aires controlando a Nights, aunque entre fase v fase también manejaremos a Will o a Helen a pie.

Existirán varias modalidades de control, todas muy intuitivas, pero la principal se basará en apuntar a la pantalla con el mando de Wii para indicar a Nights hacia dónde moverse. También podremos realizar acrobacias o ataques aéreos con sólo mover la muñeca o apretar un botón.

→ AVANZAREMOS VOLANDO POR DISTINTOS MUNDOS, atravesando anillos y derrotando enemigos para cumplir los objetivos de cada fase. Los escenarios serán coloristas, variados y vistosos en general, y mostrarán algunos efectos gráficos llamativos (el agua será uno de los que más destaque). También deberemos emplearnos a fondo en espectaculares batallas contra jefes finales. Nights se moverá de manera muy suave y fluida, transmitiéndonos la sensación de volar libremente, y hará piruetas y loopings con facilidad.

Como colofón, Sega ha decidido incluir un modo online para dos jugadores, en el que podremos disputar batallas y carreras. ¿No estáis deseando echar a volar?

PRIMERA IMPRESION

Si se mejora algun pequeno desaiuste en el control, este juego será uno de los pesos pesados del catálogo de Wii.





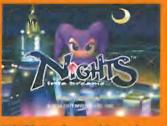
ESTE FANTÁSTICO TÍTULO NOS PERMITIRÁ VOLAR LIBREMENTE CON LA ÚNICA AYUDA DEL MANDO DE WII Y DE NUESTRA PERICIA

En la zona "My Dream"... LA CLIMATOLOGÍA DEL JUEGO SERÁ REAL

In it area. My Dream's que los jugadores podrán modificar a su gusto, el hampo atmosférico se corresponderá con el de la residad de ose momento. La climatología se ajustara automáticamente mediante el Canal Tiempo de Wii

Un "antepasado" de Jujo... EL JUEGO DE SATURN ES TODA UNA LEYENDA

En 1996, Sega revoluciono el catalogo de Saturn con «Nightsinto Draum». El pago imposaba con su colorido y mechnica, y pronto a convirtio en uno de lo massallo ses de ses consoli.



NIGHTS: Into Dreams (Saturn)



LAS FASES ESPECIALES aportarán variedad al título. En ésta, debemos descender por un río montados en un barco mientras rescatamos a unos pequeños seres.



LOS ANILLOS servirán para acumular poder. Cuando los atravesemos, se irá rellenando una barra que nos permitirá acelerar y embestir a los enemigos.



LA CÁMARA cambiará en ciertas áreas del juego, poniéndose detrás del protagonista mientras vuela.

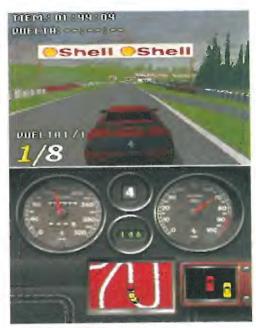


LAS MÁSCARAS modificarán nuestro aspecto y nos darán poderes. La primera nos transformará en delfín.



LOS ESCENARIOS serán producto de los sueños de los dos protagonistas, y reflejarán sus personalidades.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LA PANTALLA TACTIL nos mostrará el recorrido del circuito y la velocidad que llevemos, entre otras cosas.











■Enero
■System 3
■Velocidad

Llevar en el bolsillo las llaves de un Ferrari está al alcance de muy pocos, pero al menos pronto podéis llevar este juego en su lugar.

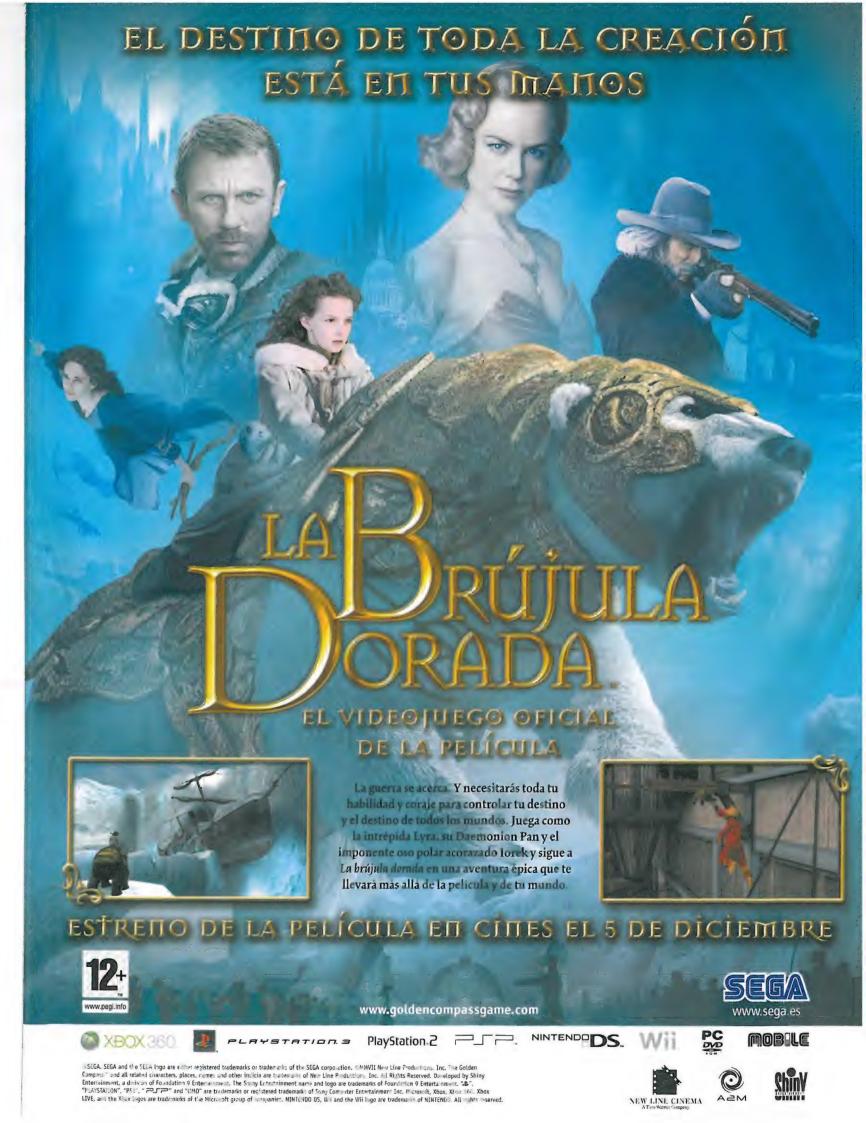
LA CASA FERRARI ha fabricado algunos de los mejores "bugas" de la historia, y también ha hecho sus pinitos en esto de los videojuegos. La última muestra es este título, que nos dará la oportunidad de ponernos al volante de un buen puñado de estos cochazos. Y es que habrá modelos tan impresionantes como el F355 o el F430, con los que podremos quemar el asfalto en

ocho circuitos reales, como Monza o Mugello, mientras corremos contra siete oponentes.

→ EL MODO CAMPEONATO SE-RÁ EL PRINCIPAL, y estará dividido en cuatro niveles, aunque uno de los mayores alicientes será el multijugador, que nos permitirá picarnos con otros tres colegas. Y a esto habrá que añadir las llamadas "Challenge Cards", unas cartas intercambiables con las que podremos retar a otros jugadores o a la CPU. Levantad el pie del pedal de freno ¡y preparaos para acelerar a fondo el mes que viene!

PRIMERA IMPRESION

Su estilo cercano al arcade engancha, la sensación de velocidad está bastante lograda y el multijugador promete diversion para rato.



Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EL MAPA DEL MUNDO se convertirá en nuestro escenario en este juego de estrategia, que ha batido récords entre los usuarios de PC. Esta nueva versión para consolas será mucho más vistosa que el original y tendrá modo online.



LOS LÍDERES DE LAS CIVILIZACIONES, como Gandhi o Genghis Khan nos darán consejos.



EL CONTROL nos animará a navegar por el mapa con un puntero y desplegando sencillos menús.







■Enero ■Take 2 ■Estrategia

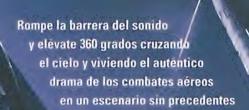
Roma no se construyó en un día... pero nosotros no tardaremos mucho más en forjar nuestro imperio gracias a este juego.

■ UNO DE LOS "PADRES" DE LA ESTRATEGIA, el popular «Civilization», prepara su regreso con una entrega adaptada a las consolas. Nuestro objetivo será nada menos que conquistar el mundo, y para conseguirlo podremos escoger entre 16 civilizaciones históricas, que irán desde los romanos a los hunos. El sistema de juego será muy sencillo: moveremos nuestras unidades por un mapa mientras fundamos ciudades y explotamos los recursos de la zona. Cuando encontremos un grupo rival podremos usar la diplomacia o combatir.

→ EL MODO MULTIJUGADOR ONLINE será otra de las innovaciones que encontraremos en el juego. En este apartado podremos disputarnos el control del mundo contra varios amigos o bien librar escaramuzas con reglas fijas, lo que multiplicará la diversión de un planteamiento "histórico".

PRIMERA IMPRESIÓN

Parece haberse adaptado perfectamente a las nuevas consolas. Ideal para salisfacer nuestras ansias de poder.



ACECOMBATA6 Fires of Liberation

USOLO PUEDE QUEDAR UNO

EL SIMULADOR DE VUELO ARCADE NÚMERO I DISPONIBLE YA EN XBOX 350



www.acecombat.eu



VIVE LA MEJOR EXPERIENCIA DE VUELO CON LA DEMO FN XBOX LIVE





BANDAI NAMCO Games

ENFRENTATE A SIMENTIRAS.

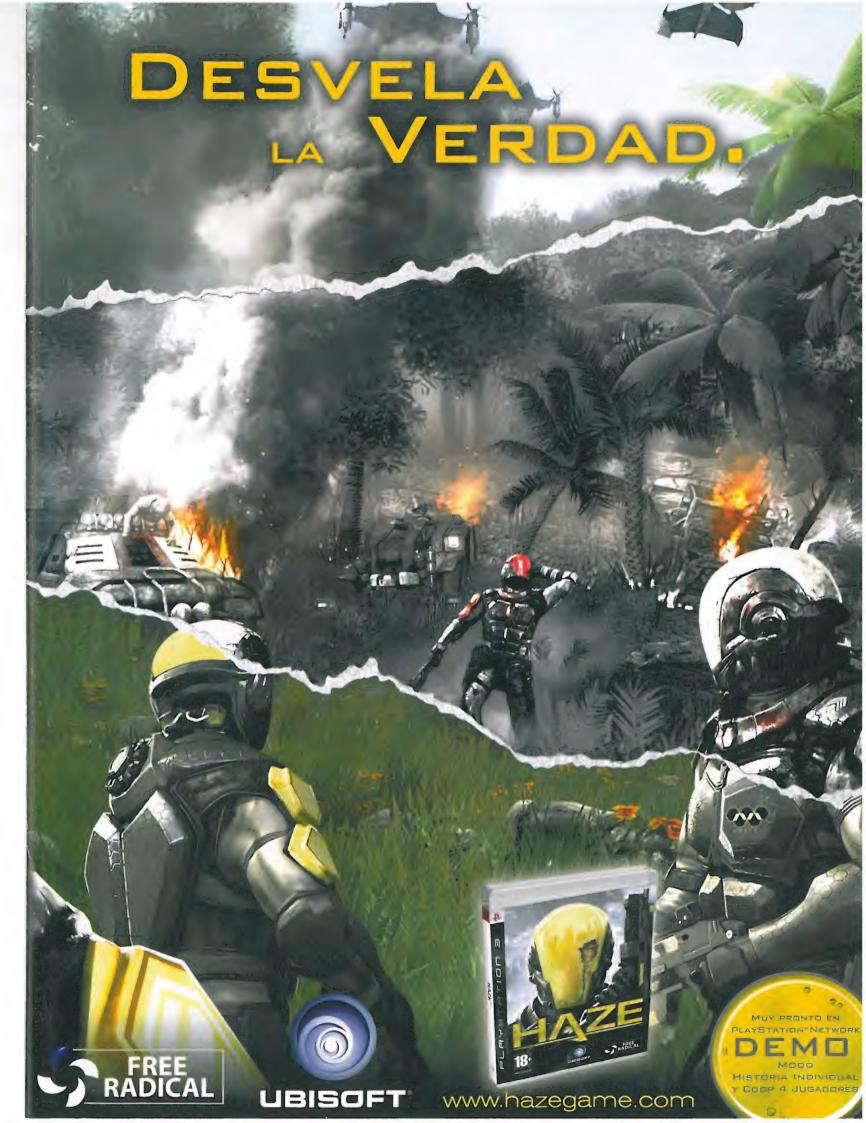
18+ www.pegi.info



SHOOTER DE NUEVA GENERACIÓN CONCEBIDO PARA

PLAYSTATION 3

The Date of the Section of the Secti





TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

TA SECCION

Así analizamos los juegos

- LLEGAMOS HASTA EL FINAL. Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS. El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 16 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD. Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

- MENOS DE 50: MALO. Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.
- DE 50 A 59: REGULAR. Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- DE 60 A 69: ACEPTABLE. No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- DE 70 A 79: BUENO. Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- DE 80 A 89: MUY BUENO. No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- DE 90 A 95: EXCELENTE. Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- MÁS DE 95: OBRA MAESTRA. Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



- LO MEJOR. Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.
- ▶ LO PEOR. Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- ALTERNATIVAS: Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.
- GRÁFICOS: Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...
- SONIDO: Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...
- DURACIÓN: La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...
- DIVERSIÓN: Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- PUNTUACIÓN FINAL: La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- VALORACIÓN: La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.







galaxia lejana llega el juego más esperado de Wii. ¿Queréis saber qué nota le hemos puesto?



NEED FOR SPEED PROSTREET Analizamos a fondo la última entrega de este simulador de velocidad y tuning, que ha cambiado las carreras ilegales por emocionantes pruebas de velocidad en circuitos de todo el mundo.

NFS ProStreet 78

EN ESTE NÚMERO...

Guitar Hero III 118	
Los Simpson 132	
Los Sims Naúfragos 156	
NBA 2K8 144	
NFS ProStreet 78	
Tony Hawk's Proving G 148	
WWE Smack. vs Raw 08 96	
diministra	
◆ PlayStation 3	
Assassin's Creed82	
Assassin's Creed82	
Assassin's Creed	
Assassin's Creed. 82 Bladestorm. 164 Call of Duty 4 114 Conan. 130 Guitar Hero III. 118	
Assassin's Creed. 82 Bladestorm. 164 Call of Duty 4 114 Conan. 130 Guitar Hero III 118 Jericho. 142	

◆ PlayStation 2 Dragon Ball Z B.T. 3...... 100

W WE Smack. vs Raw 08 126
V PSP
Pursuit Force Justicia Ext 136 Silent Hill Origins 122
↓ Xbox 360
Assassin's Creed 82
Bladestorm 164
Call of Duty 4 114
Conan 130
Eternal Sonata 166
Guitar Hero III 118
Jericho142
Kane & Lynch 138
Los Simpson 146
Mass Effect 92
Naruto Ultimate Ninja 2 128

NBA 2K8 154 NFS ProStreet 78 The Orange Box 160 Tomb Raider Anniversary 168 WWE Smack. vs Raw 08 126	
Vintendo DS Los Simpson	
↓ Wii 118Guitar Hero III	

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wil (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad áfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas

















NOVEDADES PS2 - PS3 - Xbox 360



EL REY DE LAS CALLES

NEED FOR SPEED PROSTREET

Los mejores pilotos callejeros del mundo se reúnen para demostrar quién es el que "parte el bacalao" en las carreteras... y en el taller, porque para ganar tienen que ser unos manitas.

RYAN COOPER ES UN CON-**DUCTOR CALLEJERO** que está dispuesto a todo para convertirse en el nuevo rey de la carretera. Su primer paso es acudir a un famoso torneo automovilístico que se disputa en Chicago, y demostrar allí que es el mejor conduciendo al límite y modificando sus vehículos. Y es que son precisamente estos dos factores (velocidad y tuning) las claves de esta nueva entrega de «Need For Speed», que en un intento por dar un soplo de aire fresco a la saga se aleja de la tendencia de las "carreras ilegales" vista en los últimos juegos y centra su desarrollo en una serie de torneos profesionales que se disputan en lugares como Japón o Alemania.

→ ADEMÁS DE LAS TÍPICAS **CARRERAS** encontramos otras pruebas, como competiciones de derrapes, contrarreloj, carreras de aceleración o pruebas de velocidad punta, en las que hay que "estrujar" el motor del coche a tope en una gran recta. Según obtenemos victorias conseguimos puntos que nos hacen subir de rango y nos dan acceso a nuevos torneos, así como dinero para comprar alguno de los 55 vehículos disponibles o modificar los que ya poseemos.

Tenemos enormes posibilidades de tuning, que nos permiten retocar mecánicamente cualquier as-









PS2. LOS RIVALES tienen un comportamiento muy agresivo por lo general, así que hay que andarse con mucho ojo.



PS3 Y XB0X 360. CONDUCIR AL LÍMITE y aprovechando cada mínimo hueco es fundamental si queremos ganar.

COCHES DE TODO TIPO

Los 55 vehículos incluidos en el juego son reales y de fabricantes como Mazda, Ford o Porsche, por lo que nos vamos a encontrar desde a utilitarios a coches con una enorme potencia. Aquí tenéis un ejemplo:



EL VOLKSWAGEN GOLF GTI es un turismo poco potente en comparación con otros vehículos, pero destaca por su manejo



EL LAMBORGHINI MURCIÉLAGO es una auténtica máquina de correr, aunque dominar esta "bestia" no es nada fácil.



mantenerlos "pintones", ya que

cualquier golpe que nos damos

influye claramente en los vehículos y tenemos que estar constantemente pasando por el taller para reparar los desperfectos.

→ EL CONTROL ESTÁ MUY CER-CA DE LA SIMULACIÓN, por lo que al principio cuesta hacerse con los coches, y más aún si hacemos alguna modificación mecánica poco afortunada. Eso sí, es posible optar por otros dos tipos de control con dis-

CONVIÉRTETE EN EL NUEVO REY

Así es como se desarrolla el modo principal de «NFS ProStreet»:

1. ELEGIMOS EL TORNEO, así como el vehículo con el que vamos a participar.

2. COMPETIMOS en diferentes pruebas, que van desde carreras a competiciones de aceleración o de hacer "caballitos".

3. TUNEAMOS LOS COCHES para mejorar su aspecto y rendimiento, y nos pasamos por el concesionario para adquirir otros nuevos.



LOS COCHES modificados se "funden" con las chicas guapas en el mundo del tuning, que está perfectamente recreado en el juego.

TUNING

DOMINA TU COCHE

Estas son las principales pruebas en las que están divididos los diferentes torneos. Cada una de ellas pone a prueba una serie de aptitudes al volante:



LAS CARRERAS mezclan habilidad y estrategia. Hay que saber cuando adelantar, cerrar...



EN LOS DERRAPES es vital usar un coche adecuado, así como usar correctamente el freno.



LOS CABALLITOS necesitan un coche totalmente modificado, hay que saber acelerar bien.



EN LOS ACELERONES hay que exprimir a tope las marchas y cambiar en el momento justo.



PS2. EL NITRO se va rellenando mientras corremos y nos permite pegar una acelerón extra en momentos puntuales.



ciertas pruebas es fundamental para ganar tracción.



PS3 Y XBOX 360. DEJAR SINIESTRO EL COCHE no es difícil, por lo que hay que tener cuidado en todas las maniobras.



PS2. LA VISTA INTERIOR ofrece una perspectiva situada "muy a la izquierda", igual que en los coches de verdad.



PS3 Y XB0X 360. LOS EFECTOS, como el humo, el polvo o los reflejos, están muy bien conseguidos, sobre todo en las versiones de nueva generación.

NUESTRO VEREDICTO (PlayStation 2)

lo mejor

- Son muy grandes, y es posible retocarlo todo en los vehículos
- EL CONTROL es preciso a tope las modificaciones mecánicas influyen claramente

lo peor

- EL APARTADO GRAFICO no está pulido del todo y presenta lgunos fallos, como ralentizaciones
- LA AUSENCIA de modo online hace que muchas de las virtudes de as versiones Next-Gen se pierdan

alternativas El rey indiscutible de la velocidad en PS2 es,

in duda alguna, **«Gran** Turismo 4», que es aunque también much más simulador que el Lo más parecido son, obviamente, las anteriores entregas de la saga, «NFS Carbono» y «NFS Most Wanted», que están

- GRÁFICOS Los coches están bien modelados aunque apenas se deforman, y a pesar de que la velocidad es buena, hay ralentizaciones.
- SONIDO La banda sonora está repleta de canciones licenciadas de gran calidad, mientras que los efectos cumplen sobradamente.
- DURACIÓN El modo principal de juego es bastante extenso, aunque no le hubiera venido mal contar con más vehículos. No tiene modo online
- DIVERSION Las diferentes pruebas aportan mucho dinamismo, y los tres tipos de control hacen que cualquiera pueda disfrutar.

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

Después de jugar a la entrega de nueva generación no podemos evitar pensar que estamos ante una versión un tanto "recortada" Y es que aunque comparte muchas de sus virtudes, como el variado modo principal o el genial sistema de control, encontramos algunas ausencias que son la razón de ser de las versiones next-gen, como el modo ontine o el sistema de daños, que apenas afecta a los coches. Si a esto añadimos algún defecto gráfico, nos queda un buen juego de velocidad, pero que no está a la altura de los grandes de PS2

tintos grados de ayuda, como el frenado asistido, en los que se nos facilitan mucho las cosas.

Por su parte, el apartado técnico destaca en PS3 y Xbox 360 por la enorme fluidez general y el espectacular sistema de daños, que refleja de manera muy realista los golpes en forma de arañazos, pérdida de piezas, humo, etc. Lamentablemente, no se puede decir lo mismo de la versión de PS2, en la que las ralentizacio-







LOS GOLPES PUEDEN LLEGAR A DEJAR NUESTRO COCHE INSERVIBLE



EL SISTEMA DE DANOS de las versiones de PS3 y 360 es uno de los más realistas hasta la fecha. Resulta muy espectacular ver como los coches se deforman por completo, pierden piezas o sufren desgaste

nes están a la orden del día y los vehículos apenas se deforman. Y no acaban ahí las limitaciones de esta versión, ya que la eliminación del fantástico modo online de las versiones "mayores", que nos permite organizar torneos o compartir los distintos planos de tuning, le resta posibilidades. En definitiva, un genial juego de velocidad que demuestra que el salto a la nueva generación es algo casi obligado a estas alturas.

NUESTRO VEREDICTO (PlayStation 3 y Xbox 360)

lo mejor

- LINE es muy completo y permite montar torneos. compartir "planos" de tuneo, etc
- EL SISTEMA DE DAÑOS es muy reatista y es una pasada ver omo se van destruyendo los coches

lo peor

- sobre todo después de lo hemos visto en otros títulos de velocidad
- ESTA ENFOCADO AL TUNINO por lo que, si no os gusta este nundillo, quizá no consiga atrapar

alternativas En PS3 está la anterior entrega, «NFS Carbono», que centra Con otro estilo, «Colin McRae Dirt» es un de rallies. Ya en 360 «Forza Motorsport 2», sorprende por su realismo y sus números, mientras que «PGR 4» es más arcad v destaca por su genial

apartado gráfico

■ GRÁFICOS La fluidez y velocidad general es muy buena, y destacan tanto el modelado de los coches como la forma en que destruyen.

SONIDO Más de una treintena de temas de grupos como Bloc Party o Airbourne se funden con unos efectos más que contundentes.

■ DURACIÓN Completar el modo principal nos lleva unas 15 ó 20 horas, pero las opciones online alargan considerablemente su vida.

DIVERSIÓN Las pruebas son muy distintas entre sí y aportan mucha variedad, y control es muy bueno. Jugando online se sale.

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

El cambio de aires que ha sufrido la nueva entrega de esta saga, cuyas ultimas entregas estaban enfocadas a las carreras clandestinas, no le ha sentado nada mal. Y es que aunque el coctel de velocidad y tuning sigue intacto, las diferentes pruebas que componen los torneos aportan mucha yarredad al tipos de control, que lo hacen accesible para todo el mundo Y aunque gräficamente no rompe y se echan en falta más vehiculos, el modo online logra suplir estas carencias

Y SI CAMBIO ESTA PIEZA...

Una de las partes más importantes del juego es el taller de modificaciones. En él podemos ajustar, cambiar o arreglar casi cualquier cosa que se nos ocurra de nuestros vehículos. Además, es posible quardar distintos 'planos" de tuneo para cada vehículo. Así modificamos los coches:



COMPRAMOS PIEZAS y

ajustamos aspectos mecánicos. como el recorrido de las marchas o el tipo de suspensión.



MEJORAMOS LA AERODINÁMICA

gracias al Autosculpt, que nos permite "moldear" las distintas partes de la carrocería.



CAMBIAMOS LA ESTÉTICA

pintando la carrocería. ncluyendo vinilos o llantas, tintando las lunas, etc.

■AVENTURA ■UBISOFT ■1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■69,95 € ■Lanz.: Ya disponible ■



DIAGNÓSTICO: ASESINATO

ASSASSIN'S CRED

Recordar nuestro primer beso o unas divertidas vacaciones puede resultar agradable pero, y si remontamos nuestra memoria al s.XII v descubrimos que fuimos un cruel asesino?

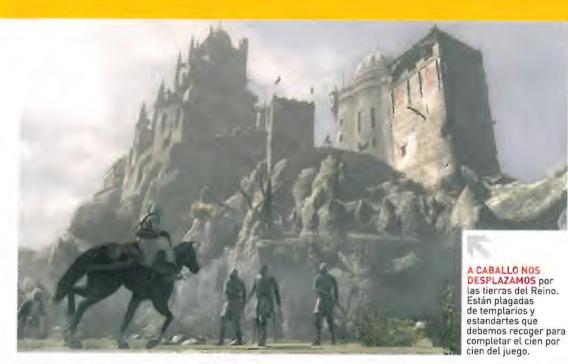
LA TERCERA CRUZADA ES-TÁ EN PLENO FERVOR. Con el objetivo de eliminar a los responsables del conflicto somos enviados a los reinos de Jerusalén, Acre y Damasco. Nuestra misión allí es acabar con la vida de nueve hombres, los nueve opresores de Tierra Santa. Así comienza nuestra aventura en la piel de Altair, un arrogante "ejecutor" que ha perdido su rango y debe comenzar desde cero para

recuperar el respeto de su orden. "Nada es cierto. Todo está permitido", esa es la filosofía que resume el espíritu de «Assassin's Creed». El desarrollo mezcla acción, plataformas y un gran componente de sigilo (todo en tercera persona) para brindamos absoluta libertad en un universo repleto de opciones. Y todo ello respaldado por un argumento que mezcla de una forma muy acertada historia con ciencia ficción. El resultado es una experiencia de juego apasionante, que sin duda marcará un punto de inflexión en su género.

→ LA LIBERTAD DE ACCIÓN ES EL SELLO DE IDENTIDAD. En las misiones podremos decidir qué hacer y cómo ponerlo en práctica en todo momento. Por ejemplo, para acabar con la vida de un mercader en Damasco podemos iniciar una completa in-









LA CÁMARA se acerca en nuestros enfrentamientos si ejecutamos un contraataque, dando todo tipo de detalles.



LAS ALTURAS pueden ser nuestro mejor aliado pero a veces están repletas de arqueros. Hay que acabar con ellos.

VIDAS PARALELAS

No os estamos desvelando nada nuevo si os decimos que a lo largo de la aventura recorremos diferentes ciudades (y realidades). El s.XII y XXI están unidos por una misma causa. Y nosotros somos la pieza clave.



TRES CIUDADES han sido fielmente recreadas. En Jerusalén, Acre y Damasco se desarrolla gran parte del juego.



EL ANIMUS nos permite intercalar entre las dos realidades del juego, unidas entre sí por la vida eterna.





EN TIERRA SANTA

en estos tres puntos básicos:

desbloquear todas las pistas d nuestro objetivo

Thickers on ellarto del hurto, el fisgeneo o el nuerogatario

V LAS EJECUCIONES deben realizarse con angre Iria y trajio

vestigación (con sus hurtos, fisgoneos e informadores varios) o ir directamente a por nuestro objetivo. En nuestras manos está el pasar desapercibidos caminando por los tejados o mezclándonos entre la gente o, en su defecto, poner en alerta a la ciudad eliminando a nuestros objetivos en público. La altísima inteligencia artificial de todos los personajes en pantalla les permiten reaccionar de una forma muy real.

Si intentamos robar en un concurrido zoco no tardaremos en ser perseguidos, alertados por la gente del lugar; si iniciamos un combate contra varios enemigos a la vez estos nos atacarán de mil formas diferentes, con la espada, lanzándonos desde un tejado o zarandeándonos para que perdamos el equilibrio. Un componente tan cuidado que hace de cada partida una experiencia completamente distinta.

El juego cuenta con nueve misiones principales que pueden llegar a saber a poco. Sin embargo, tendremos que recolectar un gran número de objetos para alcanzar el cien por cien del juego.

ALTAIR—

Pertenece a la orden de asesinos de la ciudad de Masyaf, liderados por el misterioso maestro Al Mualim. Tras comprometer a su hermandad en una misión, debe recuperar su rango desde cero. Es frio como el acero.



LIBERTAD **ABSOLUTA**

Además de poder ejecutar nuestra misión de la forma que nos plazca, hay una serie de objetivos en las ciudades que no podemos pasar por alto. Por no hablar de las posibilidades que estas nos ofrecen...



LA CASA DE ASESINOS nos permite recargar vida y reunir pistas para iniciar la memoria de asesinato. Es clave.



LOS MAPAS señalan todos los elementos importantes de la ciudad: atalayas, rehenes, pistas... Fijad vuestros objetivos.



AL SALVAR CIUDADANOS estos nos ayudarán si somos perseguidos. ¡Al rescate!



ABRIR UNA INVESTIGACIÓN es necesario para llegar hasta nuestro objetivo. Robar, interrogar, fisgonear... Todo vale.



EL COMPORTAMIENTO DE LOS ENEMIGOS hace posible que cada combate sea diferente. Muy espectaculares.



LAS ESCENAS PREVIAS a la ejecución están generadas por el propio motor del juego. Podremos interactuar en ellas.



LOS GUARDIAS se alertan tras cometer el asesinato final o si montamos jaleo. Es entonces cuando nos persiguen.



Pocas pegas podemos poner a un título que nos ha seducido de principio a fin (por llamar al desenlace de alguna manera), con un argumento que bien podría pertenecer a un best-seller

de novela histórica o de ciencia ficción. Un poco más de variedad en las investigaciones y un mayor número de objetivos secundarios, junto a un modo multijugador, lo habrían coronado como el juego perfecto.

→ EL APARTADO TÉCNICO ES UN PUNTO Y APARTE, con ciudades recreadas con un nivel de detalle alucinante. Su tamaño (tan descomunal que han sido

divididas en distritos), las texturas de sus edificios, los filtros de colores... No hay palabras suficientes para describir la calidad de este apartado. Os parecerá que todo sigue en movimiento aunque ya hayáis apagado vuestra consola. Las animaciones de Altair están tan logradas que no os cansaréis de trepar, saltar y recorrer cada punto de Tierra Santa una y otra vez. Todo generado en tiempo real y sin cargas



Cada uno de nuestros nueve 'recados" pertenecen a una misma hermandad que, presuntamente, pone en peligro a Tierra Santa.







■ EL APARTADO TÉCNICO Y LA LIBERTAD DE ACCIÓN MARCAN UN REFERENTE



NUESTRAS ARMAS

Altair tiene como fiel aliado cuatro poderosas armas que irá adquiriendo a lo largo de la aventura. Todas ellas con algo en común: su efectividad letal.



LOS PUÑETAZOS son muy útiles en los interrogatorios y para no armar demasiado revuelo.



LA ESPADA es una excelente opción para combates masivos. iene dos niveles de potencia.



LA CUCHILLA es lo mejor para atacar sigilosamente. Tan letal que solo bastará un solo golpe.



EL CUCHILLO no solo puede ser utilizado para cuerpo a cuerpo sino para enemigos a distancia.

de por medio (aunque con alguna ralentización y popping de por medio, eso sí). Todo un prodigio gráfico que además ha sido acompañado de un excelente doblaje al castellano. «Assassin's Creed» se antoja como un título imprescindible de cara a estas Navidades, y pertenece a esa categoría de juegos que quedan grabados en nuestra memoria. Una excusa perfecta para dar el salto a la nueva generación.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

es increible Gráficos, inteligencia artificial, doblaje, sonido envolvente

MARCAR EL RITMO DE LA ACCION a nuestro antojo lo hace extremadamente real y divertido

lo peor

a veces, nos juega malas pasadas. Altair se vuelve loco con tanto saliente donde agarrarse

ES UN PELIN REPETITIVO CORTO, con un multijugador y má: isiones secundarias seria perfecto

alternativas A la espera de la salida de juegos como «GTA IV» o «Metal Gear Solid IV», pocos títulos se nos ocurren que mezclen de una forma tan sólida el género de la acción infiltración. Podéis parecidos razonables en «Spider-Man 3», «Tomb Raider: Anniversary» o «El Tesoro de Drake».

■ GRÁFICOS Las animaciones de Altair son excelentes, al igual que los escenarios, con una profundidad, color y texturas de altísima calidad.

SONIDO El doblaje al castellano está muy logrado, aunque echamos en falta más frases. La banda sonora se adapta a cada situación.

DURACIÓN Las nueve misiones dan de sí, pero sin alardes. Un modo multijugador y más objetivos secundarios le habrían venido genial.

DIVERSIÓN La libertad de acción y la mezcla de géneros es apasionante, y se perdona que la mecánica de los asesinatos sea muy similar.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

valoración

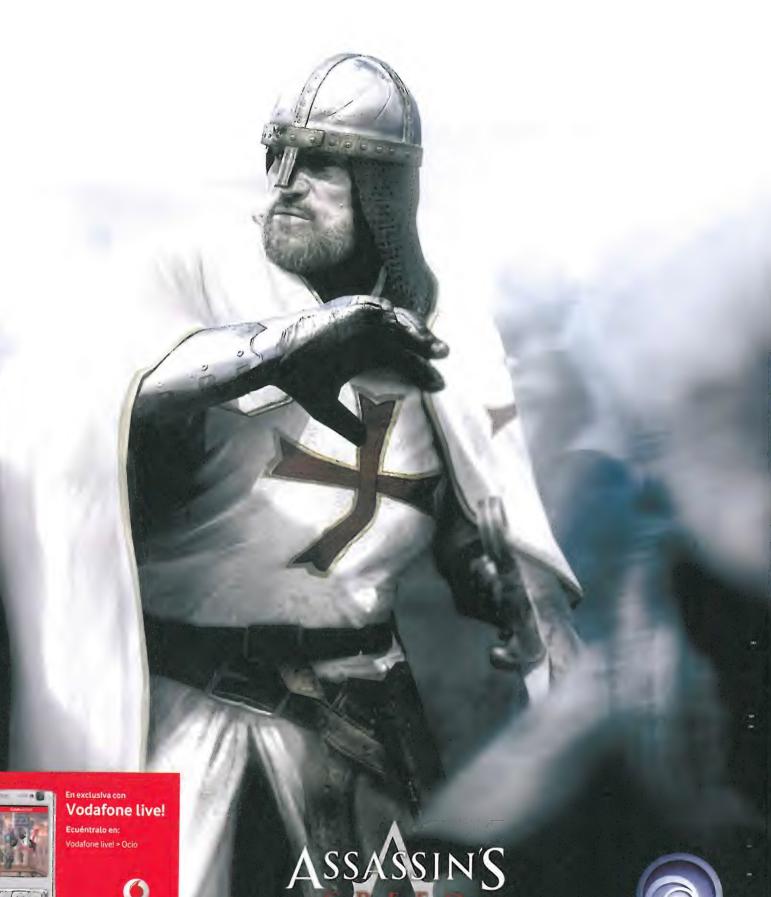
Esperabamos mucho de «Assassin's Creed» y la verdad es que nos ha encantado Cuenta con un apartado tecnico que marca un nuevo reto a superar (sobre todo en lo que respecta a superficie y detalle en los escenarios) y un desarrollo que, aunque se vuelve algo repetitivo, nos ha enganchado durante todo el ego. Una mayor duración a traves de misiones secundarias o modo multijugador lo habrian convertido en un título dificil de superar. Sin duda, una de las mejores aventuras del año

EL ARTE DE MATAR NOVIEMBRE 2007



PI AYSTATION 3









ASSASSINSCREED.COM





HA NACIDO UNA ESTRELLA

PER MAR



estrellas mágicas.

Es verdad que a Mario siempre le ha gustado dar grandes saltos, pero esta vez los va a pegar de un planeta a otro. Y es que este juego está a años luz de cualquier otra experiencia que hayáis tenido en Wii.

DESCANSA. Esta vez ha secuestrado el castillo de la princesa Peach v se lo ha llevado hasta el mismo centro del Universo. Su plan es convertirse en un nuevo "emperador galáctico" con el poder de las estrellas. ¿Y quién va a detenerlo? ¡El gran Mario, claro! Él debe avanzar por montones de galaxias para buscar unas estrellas especiales. Cuantas más

reúna, más cerca estará del cen-

EL MALVADO BOWSER NO

tro del Universo, donde esperan Bowser y Peach. Pero Mario tiene aliados: Estela y sus hijos, los destellos, que nos dan consejos.

→ ESTELA DIRIGE UN LUGAR LLAMADO PLANETARIUM, que es la "sede" desde la que accedemos a los diferentes retos. Dentro del Planetarium existen 7 bóvedas (sólo es imprescindible visitar 6) que sirven de portal de entrada a diferentes galaxias o fases. A su vez, cada galaxia se compone de varios planetas, unos pequeños y otros enormes. Podemos saltar de uno a otro, pero a veces hay tanta distancia entre ellos que necesitamos ayuda: cañones, astros especiales que nos propulsan, etc. En cada galaxia hay una estrella que recoger, y una vez que la conseguimos y volvemos al Planetarium esa estrella se suma a nuestro contador y toca elegir otra fase.







LAS HABILIDADES no sirven sólo para vencer enemigos, sino también para resolver algunos puzles sencillitos.



LAS FASES ESPECIALES, como esta de rodar sobre una bola o la de hacer surfing, aprovechan la captura de movimiento.

ABAJO ES ARRIBA

En el particular universo del juego el suelo puede estar arriba, abajo, a un lado... Los cambios de gravedad son constantes, lo que causa que el control también se modifique. Mirad ejemplos:



IR BOCA ABAJO es muy común. Pensad que muchas zonas pueden ocultar ítems por debajo.



LAS ZONAS ESFÉRICAS son las que más os pueden confundir al principio. Tranquilos, no os caéis.





ESTÁ LLENO DE ESTRELLAS!

Esto tenéis que hacer para ir a los distintos niveles:

1. DESDE EL PLANETARIUM podemos hablar con los aliados y acceder e las distintas bóvedas.

2. DENTRO DE LAS BÓYEDAS vemos las galaxias accesibles desde cada una.

3. TRAS ELEGIR LA GALAXIA hemos de optar por una misión. Éstas últimas se van liberando en orden.

Tras superar una galaxia pode- ¿cuántas estrellas hay? Para ver podemos acceder

mos volver para acceder a más misiones y ganar estrellas extra.

→ LAS ESTRELLAS QUE BUS-CAMOS son de dos tipos: Superestrellas y Maxiestrellas. Las primeras simplemente se suman a nuestro contador cuando las cogemos; las Maxiestrellas, además, nos dan acceso a nuevas zonas del Planetarium, y por lo tanto a más bóvedas. Pero, todo el Planetarium y acceder al duelo final basta con reunir 60 estrellas, pero en realidad el juego oculta 120. Si las conseguís todas (tarea nada fácil) y vencéis definitivamente a Bowser, el final cambia y nos muestra... bueno, mejor lo descubrís vosotros.

Las estrellas se ocultan en los 30 niveles que hay en total entre todas las bóvedas, pero también hay zonas especiales a las que podemos acceder si investigamos un poquito.

→ LA VARIEDAD DE NIVELES es

total: mansiones encantadas, zonas acuáticas, escenarios abstractos... A veces están bajo la influencia de un cometa que al-



LA ESTRELLA DE NINTENDO vuelve al género que mejor se le da: el de los saltos. Sin escafandra ni nada, el fontanero tiene llegar hasta el centro del Universo para rescatar a Peach. Eso sí que es amor, muchachos.

MALOTES GALÁCTICOS

¿Qué sería de un «Mario» sin su dosis de jefes finales? Estos duelos son muy numerosos. Algunos son obligatorios y otros no.



BOWSER aparece 3 veces. Los duelos son espectaculares, pero fáciles tras averiguar su "truco".



EL DOBLE DE MARIO vuelve desde «Sunshine». Buscad el cometa azul y retadlo a carreras.



NEMIGOS que vemos son arañas gigantes, pulpos o este tiburón.



LAS ESCENAS DE CORTE son preciosas y están hechas con el motor del juego. No hay voces, pero sí textos en pantalla.



SI JUGAMOS A DOBLES, nuestro compañero maneja un segundo cursor con el que atrapa trozos de estrella.



CADA FASE ES DISTINTA: esta zona de juguetes es genial, pero hay otra de dulces, playas, desiertos, páramos helados.



BUSCAR LAS ESTRELLAS es nuestro objetivo principal. Cuantas más encontramos, más niveles están disponibles.

LOS ALIADOS DE MARIO

UNA AYUDITA NUNCA VIENE MAL y son los amiguetes clásicos los encargados de echarnos una mano. Los Toad aparecen en muchas ases para aconsejarnos lizquierda). Luigi ha de ser rescatado en la mansión fantasma (derecha). Tras eso, busca algunas estrellas para nosotros y hemos de encontrarlo. ¿Que si es controlable? Probad a coger las 120 estrellas y.".



le tera la forma de superarlos: contrarreloj, con poca salud... Hay que estar al loro para que no se nos escapen esos retos.

El control está muy bien resuelto. Tenemos muchas posibilida-



No, no es la hija de Antonio Banderas. Esta rubia es la "mamá" de los destellos y la vigilante del Planetarium. Ella os guía en el desarrollo de la aventura.

des, pero la jugabilidad propia de los «Mario» hace que sea comodísimo. Además de su típica batería de saltos, Mario hace un ataque circular si agitamos el mando. También hay trozos de estrella que podemos arrojar apuntando con el mando para atontar a los bichos, y a eso se unen un montón de disfraces que nos otorgan habilidades: de abeja, de fantasma... Por último, ciertos propulsores nos hacen volar y esa sensación de viajar por el espacio es genial. Salvo por los golpes especiales, el resto se controla como siempre y el sistema da pie a partidas en las que cada fase es un reto diferente. ¡Hasta podemos hacer que otro jugador maneje un cursor para coger y lanzar los trozos de estrella!

El desarrollo "espacial" hace que a veces andemos boca abajo, por la pared, etc. Los cambios son constantes, y aunque el primer





■ A PESAR DE LO VARIADO DE LAS FASES, EL CONTROL ES PRECISO Y CÓMODO ■



EXPLORAD A FONDO todos los escenarios. Si encontráis a estos "tragones", podéis acceder a zonas especiales.

experiencia muy gratificante.

→ EL MAGNÍFICO APARTADO

TÉCNICO, lleno de efectos gráfi-

cos vistosos y con una banda so-

nora de ensueño, redondea una

aventura original, larga, diverti-

dísima y preciosa, lo bastante in-

novadora como para asombrar y

lo bastante asequible como para

enganchar a todo el mundo.



LOS ESCENARIOS tienen plataformas en paredes, techo y suelo, pero suele ser fácil intuir cómo llegar hasta ellas.

QUE TRAJÍN DE TRAJES!

Hay que ver lo que le gusta a este italiano ponerse disfraces: en este juego tiene un "vestuario" mayor que en ningún otro. Cada disfraz otorga una habilidad distinta. Algunos son temporales, pero otros aquantan hasta que pasemos a otra zona. Mario Abeja y Mario Fuego son unos ejemplos, pero a nosotros nos molan estos:



MARIO FANTASMA puede atravesar ciertas zonas y volar. ¡No toquéis las zonas con luz!



MARIO HIELO es genial. Congela el agua que toca y después avanza patinando por ella.



MARIO VOLADOR aparece muy poco. Podemos surcar el cielo a placer durante un minuto

NUESTRO VEREDICTO minuto es raro, pronto nos acostumbramos y todo se vuelve una

lo mejor

- LA JUGABILIDAD es única v atractiva para cualquiera. El juego es sorprendentemente accesible
- **LO IMAGINATIVO** de cada nivel, los enemigos, los retos. Se juega con una sonrisa de principio a fin

lo peor

- EL MULTIJUGADOR es anecdotico. No interesa a medio plazo
- I UN PAR DE PROBLEMAS DE CAMARA, que impiden ver ciertos detalles. Pero esto pasa n contadisimos momentos. ¿eh

alternativas

acerca es «Super Paper Mario», que y largo. Ojo también a **«Crash: Lucha d**e Titanes». Mucho más lejos quedan «Sonic y los Anillos Secretos» o «Super Monkey Ball». Pero antes que «Mario Galaxy»

■ GRÁFICOS Las animaciones de los personajes y los efectos superan a los de «Mario Sunshine» (GC). Un derroche de imaginación y color.

- SONIDO Una mezcla de melodías clásicas y nuevas (más emotivas), todo ello orquestado y con efectos dinámicos. Efectos y voces, los de siempre.
- **DURACIÓN** Si vais "a saco", podéis llegar al primer final del juego en algo más de 12 horas. Pero ganar las 120 estrellas os llevará semanas.
- DIVERSIÓN Aunque parezca increíble en un plataformas, hay situaciones novedosas con un control suavisimo. No podréis parar de jugar.

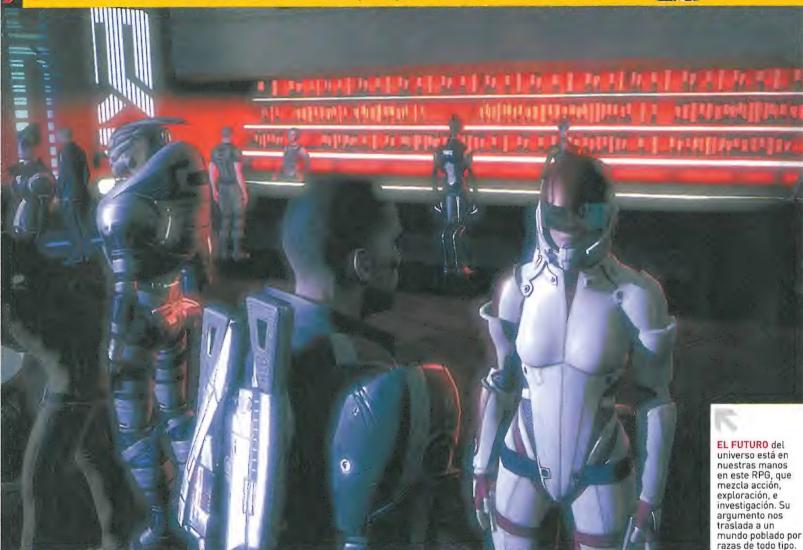
PUNTUACIÓN FINAL

valoración

Lo increible del juego no es que sea divertidisimo. Eso es típico de Mario. Lo sorprendente es que estos genios hayan innovado en un género tan veterano como las plataformas y nos hayan flipado a unos viejos zorros como nosotros Con este juego nunca paras de reírte ante las ocurrencias de cada nivel, pero a la vez intuyes la forma de superarlo, todo gracias a unos diseños de escenario magnificos y una variedad ejemplar. No es tan Mario 64», pero roza su marca

NOVEDADES Xbox 360

■ ROL ■ BIOWARE ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 18 🚱



UN JUEGO "GALÁCTICO"

EFFECT

Preparaos para vivir una apasionante aventura, repleta de acción, venganza e inesperadas traiciones que nos lleva a recorrer los planetas más recónditos del universo.

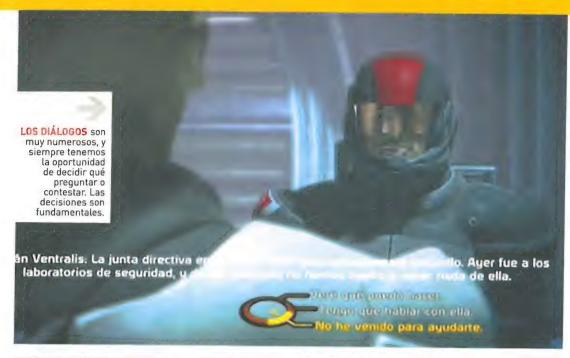
EL DESTINO DEL UNIVER-SO PENDE DE UN HILO. Corre el año 2183 de nuestra era, y los viajes intergalácticos son tan comunes como las relaciones entre las razas que integran las distintas galaxias, incluida la humana. Sin embargo, este difícil equilibrio está seriamente amenazado, ya que Saren, un malvado alienígena de origen Turiano, ha conseguido acceder a una desconocida tecnología con la que

pretende sembrar el Apocalipsis. Con este "papelón" encima, asumimos el papel de John Shepard, un respetado comandante humano con un claro objetivo: dar caza al traidor. A partir de aquí se inicia una apasionante trama que nos lleva a recorrer distintos planetas del universo, en los que conocemos aliados que no dudan en unirse a nuestra causa. Durante el desarrollo debemos ir cumpliendo objetivos de lo más

variado, y para conseguirlo pasamos por momentos de investigación, combate y exploración.

→ EN LAS PARTES DE INVES-

TIGACIÓN tenemos que recabar pistas hablando con los personajes que pululan por las ciudades, y a los que podemos interrogar eligiendo siempre entre varias preguntas o respuestas diferentes. La forma en la que actuamos repercute en el desarrollo de la





NUESTROS ALIADOS, que conocemos progresivamente, nos acompañan en todo momento y siempre tratan de ayudar.



LA NORMANDÍA es la nave de Shepard. Desde ella elegimos el planeta al que queremos viajar a continuación.

CREANDO A SHEPARD

Al principio del juego personalizamos a nuestro protagonista. Es posible indicar su procedencia (terrestre, colono...), su habilidad principal (soldado, ingeniero...), o su actitud habitual frente a ciertas situaciones.



EL EDITOR nos permite modificar el aspecto de Shepard, incluyendo su sexo, color de piel, facciones o el peinado,



LA EXPERIENCIA que vamos acumulando se puede asignar a distintos ámbitos, como el encanto o la puntería.





Estas son nuestras tareas principales

Estas son nuestras tareas principales durante el desarrollo del juego: Il INVESTIGAR hablando e interrogando a decenas de personales. Hay que

estar atentos a lo que decimos 2. EXPLORAR planetas

2. SCPLORAR planetas desconocidos con el Mako, un venículo todo terreno

at obspania a las hordas enerugas, siempre con la ayuda de nuestros aliados

historia, y de ello depende que accedamos a objetivos secundarios, que tengamos que pagar o no por una información e incluso nos puede evitar entrar en combate. Y es que a menudo nos toca visitar planetas menos civilizados y liarnos a tiros con todo lo que se mueve. Por suerte, contamos con un amplio abanico de armas de fuego y con la ayuda de dos aliados, que cumplen las órdenes que les damos en tiempo

real, y que siempre nos acompañan cuando toca explorar inhóspitos planetas a bordo del Mako, un vehículo todo terreno capaz de disparar y planear levemente.

→ EL APARTADO GRÁFICO PA-RECE DE "OTRA GALAXIA", con unos extensos escenarios que lucen una ambientación característica dependiendo de su ubicación. Y a esto hay que sumarle unos personajes que destacan



EL COMANDANTE SHEPARD es un respetado marine humano que puede ser el primero de su raza en convertirse en Espectro, una especie de agente especial intergaláctico con inmunidad política y libertad para visitar distintos planetas.

■ Mass Effect







EL DISEÑO Y LA EXPRESIVIDAD DE LOS PERSONAJES OS DEJARÁN PASMADOS



es brutal Por un lado destaca el tamaño y detalle de los planetas (Izquierda), y por el otro e d seño de los obre todo sus expresiones faciales (Der.)

ACCIÓN A RAUDALES

Los combates son una parte muy importante en el desarrollo del juego, por lo que gran parte del tiempo lo pasamos disparando contra las hordas de alienígenas rivales. Todo se desarrolla en tiempo real y desde una perspectiva en tercera persona ligeramente ubicada a la izquierda. Así es el sistema de combate:



ANTES DE CADA MISIÓN elegimos a los dos aliados que nos acompañan. Cada uno tiene unas habilidades distintas.



DISPARAMOS en tercera persona fijando el blanco a abatir. Cubrirse usando los escenarios es fundamental para avanzar.



DAMOS ÓRDENES a nuestros aliados mediante un intuitivo menú. Podemos hacer que nos cubran, mantengan posición, etc.

por su originalidad (hay decenas de razas), y por la tremenda expresividad de sus caras... ¡hay que verlo para creerlo!

Si a estas virtudes técnicas le sumamos un elaboradísimo argumento (algo enrevesado incluso), que no pierde fuerza en ningún momento, una enorme duración y mucha variedad en el desarrollo, podemos afirmar sin lugar a dudas que estamos ante el mejor juego de rol para Xbox 360.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL APARTADO FECNICO PS uno de los más espectaculares que han pasado por plataforma alguna

MEL DESARROLLO combina de forma magistral el rol y los momentos de más acción

lo peor

solo descarga de contenido. Hubiera molade un Deathmach o cooperativo

NO ESTÁ DOBLADO, por lo que si el inglés no es lo vuestro toca erse miles de líneas de subtítulos

alternativas Lo mas parecido dentro

consola es **«Oblivion»** una genial aventura otra opcion a tenei en cuenta es «Blue Dragon», un juego gustará si sois fans de los juegos de rol

■ GRÁFICOS Los escenarios son enormes, pero lo mejor del juego son los personajes, que ofrecen todo un derroche de originalidad y diseño.

SONIDO La banda sonora de corte épicofuturista es buena, y tiene buenas voces... en inglés. La falta de doblaje es un pecado en un juego así.

■ DURACIÓN Completar la aventura lleva decenas de horas, sobre todo si nos entretenemos en explorar y cumplir los objetivos secundarios.

■ DIVERSIÓN El desarrollo es muy variado, y el argumento logra atraparnos por completo desde el principio hasta el final de la aventura

> **PUNTUACIÓN** FINAL

valoración

Un genial argumento de corte uturista sirve como telon de fondo a un juego de rol que logra un perfecto equilibrio entre la investigación más aventurera con momentos de acción propios de los mejores shooters, y que consigue atraparnos desde el principio. Además, el apartado gráfico es un autentico festin de elementos de calidad, como los preciosos y amplios escenarios, la originatidad de los personajes o su expresividad, tan real que asusta. Una pena que no esté doblado al castellano, pero aun asi es un juego sobresaliente

AHORA POR PRIMERA VEZ TODOS LOS EPISODIOS DE STAR EN UN SOLO JUEGO.

DISFRUTA DESDE EL I AL VI



YA A LA VENTA



NUEVAS CARACTERISTICAS DE JUEGO Incluye poderes de la fuerza potenciados y nuevos modos de Desaño



NUEVOS Y NEUDRADOS NIVELES Que completan aun mas la saga Star Wars



NUEVOS PERSONAJES Combina hasta 120 personajes de los 6 episodios



Wii

NINTENDEDS.



PLAYSTATIONS







No today his connecesticus disponibles en todas his plut formus. Entra en www.lucas Arts.com para mas detalles.
Lucas Arts. the Lucas Arts logor STAR WARS and related properties are trademarks in the United States and or other committee of Lucas film Lid and or its affiliates. 2007 Lucas film United States are trademarks of the LUCAS film Lid All rights reserved. LEGO, the LEGO logor and the Mini Ligane are trademarks of the LUCAS film Lid All rights reserved. LEGO, the LEGO logor and the Mini Ligane are trademarks of the LUCAS film Lid All rights reserved.

NOVEDADES PlayStation 2 - Wil (Pantallas de la versión de PS2)







LA TEATRALIDAD

de los combates de lucha libre se condensa en un completo juego que le hace justicia y que os mantendrá pegados al mando durante

LA LUCHA MÁS LIBRE

WWE **SMACKDOWN! VS RAW 2008**

Están a punto de rifarse unos cuantos mamporros, alguna que otra patada voladora y más de una llave, y nosotros tenemos todas las papeletas para disfrutarlos a tope en nuestra consola.

LAS BESTIAS DEL RING ES-TÁN CAUSANDO FUROR en nuestro país. Ya no contamos con Hulk Hogan o el Último Guerrero, pero en su lugar tenemos al Enterrador, Batista, Triple H o John Cena, unos sacos de músculos que vuelven dispuestos a reventar nuestras consolas. Ahora nos toca a nosotros demostrar de lo que somos capaces en las dos divisiones más importantes de la lucha libre: Smackdown y RAW.

Todo está pensado para que los combates resulten lo más realista posible: contamos con un plantel de 53 luchadores, de los cuales 7 son divas y otros 10 leyendas (como The Rock o Mick Folley) que están bloqueados en un primer momento. Además, el parecido de los personajes virtuales con los luchadores reales resulta de lo más extraordinario.

Como no podía ser de otra manera, no faltan tampoco las esce-

nas de entrada de cada personaje, con una fidelidad total a las que podemos ver por televisión.

LEYMSTON-FAVETTE MENTUCKY

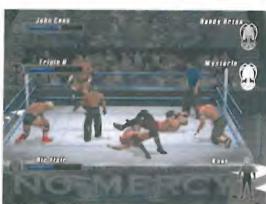
→ EN PS2 EXISTEN OCHO ESTI-LOS DE LUCHA: Hardcore, Sucio, Artistas de la Sumisión, Gallito, Moscardón, Central Eléctrica, Showman y Técnico. Cada personaje lleva asignados dos y antes de salir al ring podemos elegir con cuál queremos lucirnos. Por supuesto, a cada estilo le acompa-







LA BARRA DE "MOMENTUM" hace que el personaje entre en "estado de gracia", aunque sólo aparece en PS2, no en Wii.



HAY MUCHOS MODOS DE JUEGO, desde combates uno contra uno hasta luchas con más de 10 personajes...

LA FIEBRE POR EL WWE

En España ha resucitado la fiebre por la lucha libre. Ha llovido desde que Hulk Hogan se metiera en nuestras casas. Ahora son otros luchadores aunque los golpes son iqual de duros:



SMACKDOWN VS RAW. Están todas las estrellas de ambas categorías: Batista, Orton, etc.



LAS DIVAS tampoco faltan y aunque no tienen mucha fuerza, cuentan con otros "atributos".





GRANDES ESTRELLAS

Al fin podemos sentir lo mismo que una Superestrella de la lucha libre.

1. MDB07227. Como indes su nombre controlamos todos los aspectos de una superestrella las 24 horas del dia

ZEMODO TORNEO, dividida en King ef The Ring y Contrarrelo, terremos que unmontas que somos el mas bestia entre los branas.

CHALL OF FAME nos ofrece la oportunidad de entrar en Paseo de la Fama de la WWE

ñan sus propios ataques y presas, y las diferencias son notables, ya que no es lo mismo realizar llaves acrobáticas con un luchador estilo moscardón que embestir al rival con la fuerza de un tren tal y como haría un "Central Eléctrica".

Para conseguir el "momentum" que nos permite ejecutar los movimientos especiales es necesario llenar la barra de ánimo que aparece en una de las esquinas superiores de la pantalla (en el caso de Wii no existe, sino que tenemos una barra de salud). Para cargarla basta con "inflar" a golpes a nuestro contrario, aunque también podemos hacerlo recurriendo a las burlas, en cuyo caso no sólo incrementaremos nuestro ánimo sino que disminuiremos el de nuestro contrincante.

→ LOS MODOS DE JUEGO son de una variedad alucinante. Para empezar tenemos el modo Exhibición, en el que podemos encontrar otras siete opciones (entre otros, uno contra uno, dos contra dos o Royal Rumble en el que pelean ¡hasta 30 personajes!). Pero sin

EL ENTERRADOR

MARK CALAWAY, más conocido como "El Enterrador", es a sus 42 años una de las superestrellas más reconocidas y enigmáticas de la WWE. Sus puños son como piedras, así que mucho ojo...





Con Wii "vivimos" más que en ninguna otra consola el hecho de dar puñetazos o realizar llaves, pero el control debe pulirse.



LA BARRA DE ÁNIMO desaparece y en su lugar tenemos una barra de vida que va disminuyendo.



EL CONTROL ES "ESPESO" y requiere mucha práctica. No resulta tan intuitivo como en PS2.



NO TIENE MODO ONLINE.

lo que sin duda le resta emoción al juego.



LAS SILLAS Y LAS MESAS son muy útiles para dejar K.O. al contrario. En algunos combates nos pueden descalificar.



EL MODELADO DE LOS PERSONAJES presenta una gran solidez. ¡Estos tíos son auténticos sacos de músculos!



LOS COMBATES POR PAREJAS nos permiten contar con la ayuda de un compañero (al que también podemos zurrar...).



LAS DIVAS no han querido perderse nada. Podemos elegir entre 7 distintas y sus peleas son de lo más emocionante.

EL EDITOR DE PERSONAJES

AUNOUE ESTAR TODAS LAS ESTREILAS de la WWE (incluyendo a las leyendas y a las chicas), podémos optar por crear nuestro propio luchador. Para ello contamos con un editor completisimo que nos permite elegir entre miles de opciones: tatuajes, tipo de ropa y calzado, longitud de brazos y piernas, pelo, color y forma de los ojos y la boca, los carteles con los que anima la afición



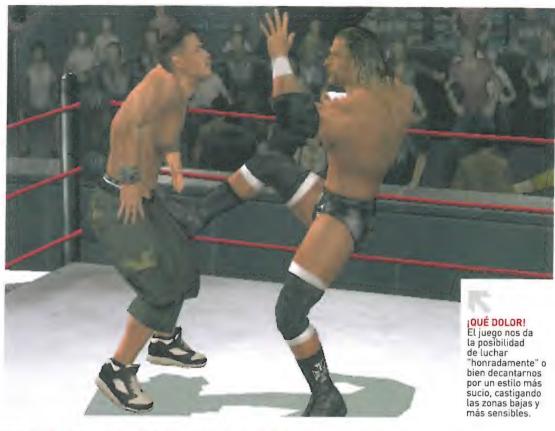
duda los platos fuertes son el Modo 24/7 y el Modo Torneo. En el primero es posible elegir entre ser un manager general con varias estrellas a nuestro cargo o elegir a una superestrella y controlar toda su vida, desde la promoción

No sabemos si este campeón de los pesos pesados será tan bueno jugando con Wii como repartiendo yoyas". Sea como fuere es uno de los mejores del juego.

hasta los piques y los combates. Por su parte, el Modo Torneo nos ofrece otras dos categorías: el King of the Ring nos coloca en medio de una batalla eliminatoria individual para conseguir ser el campeón, mientras que el modo Contrarreloj nos sumerge en una ronda de combates individuales y por equipos con un máximo de 16 participantes, cuyo objetivo es ser el "bestia" que derrote a sus contrincantes en el menor tiempo.

Un último modo es el Hall Of Fame, que recrea combates míticos, pero los más exigentes también tienen un editor de torneos y un creador de personajes que permite desarrollar una estrella eligiendo la ropa, los tatuajes, los piercings, y hasta los carteles con los que nos anima el público.

→ EL CONTROL SE HACE MUY INTUITIVO en el caso de PS2. Para hacer las llaves pulsamos el stick



LA ESPECTACULARIDAD DE LOS COMBATES ESTÁ MUY BIEN REFLEJADA



LOS ESCENARIOS ofrecen multitud de posibilidades para "castigar" a nuestros rivales. A este le hacemos un lifting...



LAS ESCENAS DE ENTRADA de cada personaje son exactamente iguales a las que podemos ver por televisión.

derecho en cualquier dirección, los movimientos finales los conseguimos pulsando R1 y Triángulo, mientras que los mamporros los repartimos con el Cuadrado. En Wii la cosa se complica un poco: su control resulta un poco más farragoso, aunque hacerse con él es cuestión de práctica. Eso sí, en cualquiera de las dos consolas jugar resulta muy divertido. A partir de este momento ya sabéis, vosotros ponéis las reglas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

más de 50 para elegir, cada una con su propio estilo y personalidad

son innumerables y muy divertidos Podemos hacer to que queramos

lo peor

arragoso. Cuesta acostumbrarse y requiere bastante práctica

Escuchar los comentarios en inglés le resta emoción a las peleas

alternativas En PlayStation contamos con la

contamos con la edición del año pasado igual de completa. El género de la lucha está bien servido en la consola de Sony con las sagas «Tekken» y «Soul Calibur» entre otras. En Wii no hay tanta vanedad, pero podemos optar por jugar con Goku y sus chicos en «DBZ Budokai Tenkaichi 2» o «MK Armaggedon».

GRÁFICOS Los luchadores están recreados con fidelidad y las animaciones son fluidas, pero por contra detalles como el público son mejorables.

SONIDO Los comentarios están en inglés, aunque algunas partes están subtituladas. Los gritos del público son como los de verdad.

■ DURACIÓN Tiene modos de lucha para dar y tomar. Probarlos todos os llevará semanas y dominarlos por completo ya no digamos...

■ DIVERSIÓN La cantidad de luchadores, llaves y opciones de juego es altísima. El desarrollo de las peleas puede acabar siendo repetitivo.

PUNTUACIÓN 85

ESTILOS PARA TODOS

A la hora de luchar tenemos libertad total al poder elegir entre ochos estilos de lucha distintos. También podemos interactuar con los elementos del escenario (la campana, los postes, las cuerdas, las mesas, vallas...) u optar por la parte más fea del WWE, el "ECW", en la que usamos armas de todo tipo.



LOS ESTILOS determinan el combate. No es igual "volar" que "humillar" al rival.



LOS ESCENARIOS esconden todo tipo de elementos: mesas, esquinas, los altavoces, sillas...



LA ECW nos da la posibilidad de usar verdaderas armas: palos ardiendo, muletas, cubos, etc.

valoración

La Wrestlemania ha vuelto a nuestro pais y este juego está a la altura. Los modos son variadisimos y tanto el ambiente como las estrettas de esta competición estan recreadas con enorme veracidad. En el caso de Wilaún es necesario putri algunos detalles, aunque hay que tener en cuenta que es la primera vez que el juego sale para esta consola. Tecnicamente ambas plataformas alcanzan un gran nivel, la cantidad de movimientos en amplisima y la diversión está servida.

NOVEDADES PlayStation 2

LUCHA ■NAMCO-BANDAI ■ -I A 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanz. Ya disponible ■ 124 199



ESTALLA EL PODER SAIYA!

DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3

Ya sea en el pasado, el presente o el futuro, Goku y sus camaradas pelean para librar al mundo de los guerreros más despiadados. ¿Con cuál de los 150 luchadores del juego vais a dar caña?

LOS GUERREROS DEL ES-PACIO SE SUPERAN de nuevo, al igual que sucedía en la serie. Aunque «Budokai Tenkaichi 2» ya nos encantó por su planteamiento y variedad, este juego va aún más lejos. Como siempre, nos propone combates uno contra uno en los que hemos de enfrentar a prácticamente cualquier personaje de "Dragon Ball" que se nos ocurra. Hay un botón para encadenar golpes, otro para

lanzar energía, otro para cubrirse y uno para acciones especiales. Con sencillas combinaciones podemos hacer de todo: ondas de energía, combos que mandan al rival "a tomar viento" y se encadenan con nuevas secuencias, transformaciones... La cámara nos sigue desde una perspectiva trasera muy espectacular, para que nos movamos con libertad por escenarios enormes y destructibles. También hay com-

bates por equipos, en los que elegimos a varios luchadores y pasamos de uno a otro a placer.

→ LAS NOVEDADES DE ESTA SECUELA son más de las que esperábamos. La más notoria es el aumento de luchadores, algo que parecía imposible: la cifra sube hasta los 150 si tenemos en cuenta las transformaciones, que proceden de todas las sagas de "Dragon Ball". El sistema de











ENCADENAR COMBOS es fundamental para mermar la salud del rival y ganar algo de tiempo. ¡Atacad sin miedo!



LAS ESQUIVAS son ahora más espectaculares y prácticas. Además, las realizamos de forma casi instintiva.

CAMBIO RADICAL

Un buen aliciente en los combates es el de transformarse para adquirir nuevos golpes. Además de las fusiones, mirad algunos ejemplos que nos parecen chulos:



MONO. Los saiyas pueden empezar así o, por primera vez, transformarse con la luna llena.



SUPER SAIYAS hay hasta 4 estados. Para fusiones, necesitáis formar un equipo "compatible" para realizarla.



combate también se ha depurado: ya no hay radar, así que para que nuestro luchador se oriente basta con tener al rival delante. Encadenar golpes es mucho más sencillo. ¡Os sorprenderá ver cómo creáis enormes secuencias de pelea casi sin daros cuenta! En este sentido, se han introducido nuevos movimientos "generales", como la posibilidad de que nuestro personaje esquive con giros de cabeza los golpes. Los gráficos son también más llamativos: los personajes cambian sus expresiones con cada golpe y las explosiones y efectos son de lo mejor que hemos visto en PS2.

→ LOS MODOS DE JUEGO también se han remodelado. El modo Historia Dragón no está tan fragmentado y se supera en menos tiempo. Los combates son menos numerosos, pero cada uno incluye eventos que pode-

mos activar (al pulsar R3 cuando se nos pida). Algunos eventos nos favorecen y otros nos perjudican, así que hay que elegir con cuidado. De este modo, cada combate es más largo, pero mucho más fiel a

SON GOKU -

EL MEJOR DE LOS SAIYAS vuelve a ser el protagonista del juego. En esta edición también podemos controlarlo en su versión "enana" (de la etapa GT) con transformación en Super Saiya 3 incluida. Elijáis lo que elijáis, en él tenéis un luchador de lo más equilibrado. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3



ES MUY INTERESANTE MEZCLAR A PERSONAJES DE SAGAS TAN DISTINTAS



ARALE, la protagonista de la genial "Dr. Slump", aparece como invitada especial en el juego. ¡Cuidadito con ella!

la historia. Y hay más: el modo Gira abarca 5 torneos, cada

uno con sus reglas y premios, y

también hay otro en el que su-

peramos "circuitos" de luchado-

res... Además, gracias al sistema

Fusión de Disco podemos añadir

un par de retos más si introduci-

mos la primera o segunda parte

de «Budokai Tenkaichi». Así el

juego es espectacular y largo por

igual. Gustará a cualquier jugón

y... ¡volverá locos a los fans!



LA ESPECTACULARIDAD de las peleas supera a veces a los propios episodios de TV. Se desarrollan a toda velocidad.

RECIÉN LLEGADOS

Los 130 luchadores del juego anterior pasan a ser 150 en esta nueva edición. Aquí tenéis los nuevos, separados por series:



DE DRAGON BALL, un aluvión: Hatchan, el General Blue, Namu y varios escenarios de esa saga.



DESDE DRAGON BALL Z aparecen Babidí, Rey Vegeta o el "zumbado" de Spopovitch.



DE DRAGON BALL GT están Goku de niño (con todas sus etapas) y Shu Shenron.



DE LOS OVAS han venido el Dr. Willow, Gohan del Futuro o Seripa (la "pareja" de Bardock).

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- EL PLANTEL de luchadores á a años luz de cualquier otro titulo. ¡Y hay un montón de modos!
- LA ESPECTACULARIDAD de los golpes. Más que nunca, es como ver un episodio de la televisión

lo peor

- PARECEA REITERATIVO si se opta por el aporreo de botones. Requiere un paso previo por el tutorial
- LA HISTORIA del modo principa stá contada de forma muy inconexa

alternativas A la lucha manga llega ambién «Naruto:

UN2», que, aunque es bastante fiel a la serie, se queda por detrás en espectacularidad y Una buena idea es comprar los anteriores «Tenkaichi» a precio reducido. Si lo encontráis, «Super Dragon Ball Z» ofrece un estilo de lucha más limitado, pero bastante

■ GRÁFICOS Los personajes son algo más expresivos y los combates más vistosos que nunca (explosiones, escenarios que se derrumban...).

- SONIDO Las voces siguen estando sólo en japonés e inglés, aunque hay bastantes más diálogos. La música se dedica a cumplir.
- **DURACIÓN** Por si la bestial cifra de 150 luchadores no bastara, hay más modos y torneos que nunca. Tenemos lucha para meses y meses.
- DIVERSIÓN Los combates son rapidísimos y mucho más dinámicos e intuitivos que en el juego anterior. Combatir es un puro espectáculo.

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

Como siempre, la mejor presentación del título son sus gráficos, pero al sumergirnos en el nos damos cuenta de que además, es un juego de lucha completísimo y más profundo de lo que parece a primera vista. Es verdad que muchos combates se pueden resolver con el aporreo de botones, pero jugando "en serio" cada batalla se parece al mejor de los capitulos de TV Incluso va a gustar a los que no sintonicen mucho con Goku pero busquen un buen juego de lucha Es, sin duda, el título de este género más largo hasta la fecha

Half-Life® 2: Episode Two

El pack de Half Life 2 más completo de todos los tiempos: Half-Life 2 + Episodio Uno + Episodio Dos.

Team Fortress® 2

Team Fortress 2: Uno de los juegos multijugador más esperados del año.

Portal™

Portal: Puzzles, Acción, Aventura: Una nueva dimensión de juego.



The Orange Box®

Cinco juegos en una caja.



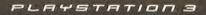




Ya a la venta















NOVEDADES PlayStation 3

AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzemiento Ya disponible ■ 16:

ESTA AVENTURA
de la pels tipo "Indiana Jenes" e Jugador a visión ación ación.
con buer o un buer o un

AVENTURAS "POR TODO EL ORO DEL MUNDO"

UNCHARTED EL TESORO DE DRAKE

Mucha gente visita el museo para contemplar las maravillas del mundo antiguo, pero nosotros preferimos verlo todo sobre el terreno y, de paso, vivir una aventura inolvidable.

■ LA BÚSQUEDA DE TESOROS
PERDIDOS es una fuente inagotable de aventuras. El último en
subirse al carro de la arqueología
ha sido Nathan Drake, un descendiente del famoso corsario
inglés, que debe recorrer una isla tropical dividida en 22 niveles
para encontrar el legendario tesoro de El Dorado. «Uncharted»
nos propone acompañarle mientras nos enfrentamos a todo tipo
de situaciones, como explorar la

jungla, sortear las trampas de un templo abandonado o enfrentarnos a un atajo de piratas. Todo se desarrolla como en las películas de aventuras más clásicas.

Para movernos por la selva contamos con un sinfín de habilidades "plataformeras". Con solo un par de botones Nathan es capaz de saltar, descolgarse por una cornisa, balancearse utilizando una liana o hacer equilibrios sobre un tronco caído. Pero lo me-

jor llega cuando nuestro héroe desenfunda su arma y le hace frente a decenas de enemigos.

→ CUANDO SE DESATAN LOS TIROTEOS la cámara se acerca hasta los hombros del protagonista. Usando un sólo botón nuestro personaje busca la cobertura más adecuada del escenario: si estamos junto a una pared apoyamos la espalda, mientras que si se trata de un parapeto nos agachamos.



argumento, que se desarrolla en lugares exóticos.







DOS PERSONAJES nos acompañan durante la mayor parte del juego. Su ayuda es bienvenida en puzles y tiroteos.



LOS SALTOS Y ACROBACIAS al estilo «Tomb Raider» nos sirven para movernos por unos escenarios enormes.

DESENFUNDA AVENTURERO

Los tiroteos son una parte esencial de nuestra aventura. Basta con que Nathan desenfunde cualquiera de las dos armas que podemos llevar al mismo tiempo para que el desarrollo cambie al estilo «Gears of War»:



PODEMOS APUNTAR desde una perspectiva más cercana. La precisión y la potencia dependen del arma que hayamos equipado.



BUSCAMOS COBERTURA de manera automática con un botón. Cambiamos de posición de forma también automática.



EL SABOR DE LA AVENTURA

Cuando os decimos que «Uncharted» bebe de los grandes clásicos de la aventura, nos referimos a que encontraremos algunas situaciones "inspiradas" en grandes momentos del cine:



SALIR DE UN TEMPLO QUE SE DERRUMBA a toda prisa, mientras sorteamos trampas y realizamos saltos a ciegas.



INVESTIGAR ANTIGUAS TUMBAS de los misioneros españoles, mientras consultamos pistas en el diario de Francis Drake.



LUCHAR CONTRA OTROS "CAZATESOROS" que tratan de aprovecharse de nuestros descubrimientos.



EL SENSOR DE MOVIMIENTOS del Sixaxis se utiliza en momentos puntuales del juego para mantener el equilibrio.



EL APARTADO VISUAL destaca por efectos como las ondas del agua, las arrugas en la ropa o los filtros de la luz del sol.



TAMBIÉN HAY MOMENTOS TERRORÍFICOS cuando avanzamos en la aventura, que nos recuerdan a «Silent Hill».



LOS ESCENARIOS tienen un tamaño enorme, con caminos alternativos por los que perdernos en busca del tesoro.



NATHAN DRAKE tiene un carácter muy especial, y no para de hablar y de hacer gestos durante el juego. Está destinado a convertirse en una nueva estrella.

ELENA

Esta aguerrida reportera sigue nuestros pasos por toda la isla. Ella se encarga de poner el toque romántico (y a veces cómico) al juego

tura) resultan muy sólidos. Y eso por no hablar de la variedad de los niveles, que "se animan" con carreras en moto acuática, la huida de un templo que se derrumba y secuencias de vídeo en las que tenemos que pulsar los botones en el momento adecuado.

Sin embargo, el hecho de recuperar las situaciones típicas del género es un arma de doble filo. Por un lado el desarrollo resulta muy espectacular, y pronto

nos acostumbramos al sistema de control, pero por otro resulta inevitable acordarse de otros juegos (sobre todo «Tomb Raider») a medida que avanzamos.

→ LA REALIZACIÓN TÉCNICA ES SOBRESALIENTE. Los escenarios, que van desde la selva a una misión española o una base de submarinos abandonada, son enormes y además están rematados por efectos como el agua o la







«UNCHARTED» RECOGE SITUACIONES TÍPICAS DE LAS MEJORES AVENTURAS



LAS CARRERAS en el jeep (izq.) o a lomos de una moto acuática (a la derecha) añaden más variedad al desarrollo. El ritmo de juego es trepidante, como en las películas de aventuras.

UN TESORO DE EXTRAS

«Uncharted» incorpora un sistema de extras similar a los logros de la consola Xbox 360. Cada vez que conseguimos eliminar a un número de enemigos o recogemos unas reliquias somos recompensados con puntos, que después podemos invertir en extras. Así la duración del juego se multiplica considerablemente.



HAY 60 RELIQUIAS OCULTAS en los lugares más recónditos de la isla. Estos hallazgos nos sirven para conseguir puntos.



INVERTIMOS NUESTROS PUNTOS en extras como vídeos, diseños de producción o tomas falsas del desarrollo del juego.



TAMBIÉN HAY TRAJES Y ARMAS para nuestro protagonista que sólo podemos conseguir de este modo. En total, son 50 retos.

luz del sol, que les dan un aspecto inmejorable. Pero sin lugar a dudas es la realización del propio Drake la que se lleva la palma. Tanto las animaciones faciales como la física del personaje o las arrugas de la ropa se muestran en el juego del modo más realista.

Puede que «Uncharted» no tenga un planteamiento innovador, pero todos sus elementos están tan cuidados que no podréis dejar de jugar hasta terminarlo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

especialmente lus exteriores, son amplisimos y tienen mir detalles

TAS HABILIDADES DE DRAKE son muy variadas, y el control se adapta a cada situacion

lo peor

JUEGOS como «Tomb Raider» o «Indiana Jones» es muy evidente

NO TIENE MULTIJUGADOR aunque un regundo personaje nos acompaña en la mayoría de niveles

alternativas

Este mismo mes aparece «Assassin's Creed», que tiene un enfoque más cercano a la infiltración y que cuenta con un apartado técnico superior, aunque está ambientado en la Edad Media. «Heavenly Sword», que hace hincapié en los combates, lampocestá mal, y «Ratchet & Clank» tiene un aire más desenfadado

■ GRÁFICOS Los escenarios, sobre todo la jungla, son extraordinarios. Por su parte, las animaciones de Drake parecen reales.

SONIDO Los personajes no dejan de hablar entre sí durante todo el juego y la banda sonora, orquestal, encaja perfectamente en el desarrollo.

DURACIÓN La aventura ronda las 10 horas, pero cuenta con un sistema de extras y recompensas que nos "obliga" a repetir.

■ DIVERSIÓN El ritmo de juego, la variedad de situaciones y el argumento están sacados de las aventuras clásicas. Diversión asegurada.

PUNTUACIÓN 92
FINAL

valoración

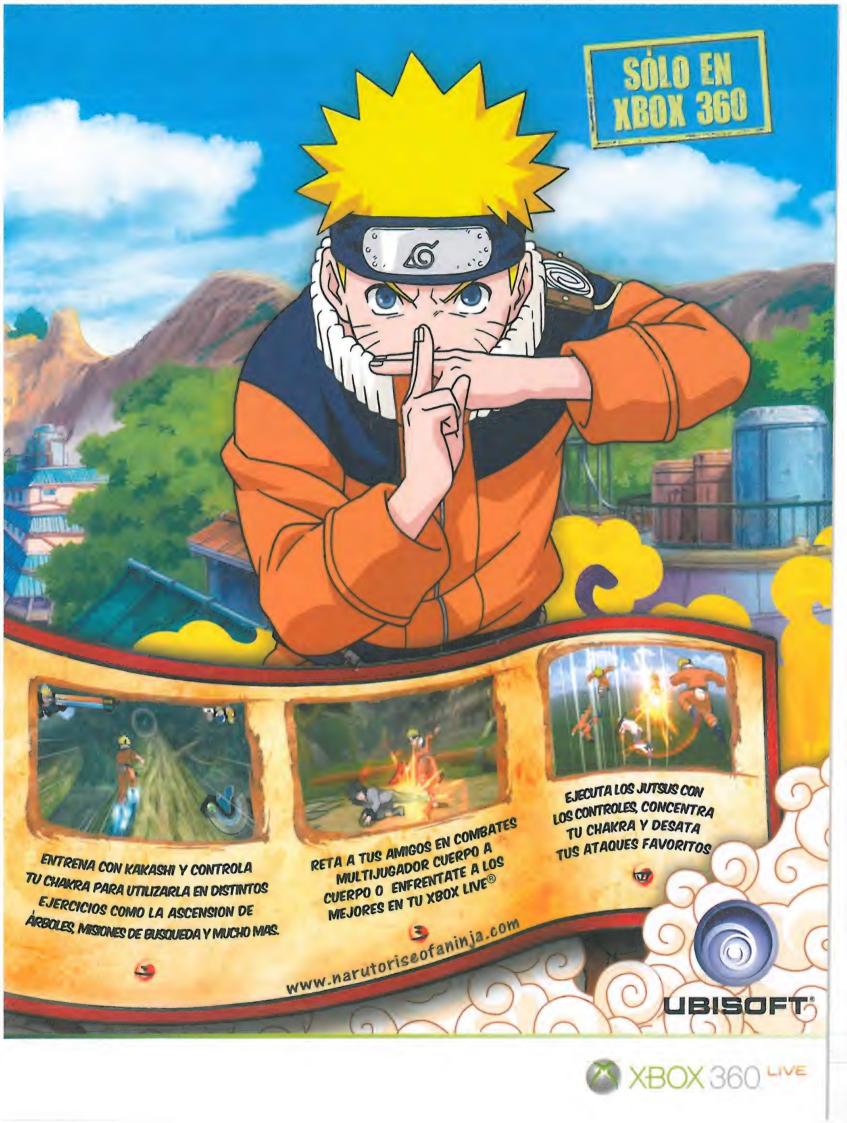
«Uncharted» consigue trastadar el sabor de las viejas peliculas de aventuras a una consola. Su desarrollo no ofrece nada nuevo, pero combina los elementos clásicos (persecuciones templos abandonados tirateos. I con maestría. Si a todo esto le unimos un protagonista con un carácter irresistible y lo envolvemos con un apartado tecnico de escandato Jen el que destaca el diseño de escenarios y los efectos de luzil, el resultado es sobresaliente. Sólo hemos echado en falta un poco más de originalidad en el desarrollo.



Naruto™ Rise of a Ninja © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved.

Ubisoft and the Ubisoft logo aretrademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. © 2002 MASASHI KISHIMOTO.

This product is manufactured, distributed and sold under license from TV TOKYO CORPORATION & SHUEISHA INC. All Rights Reserved.





SE ABRE LA VEDA DEL ZOMBI

RESIDENT EVIL: THE UMBRELLA CHRONICLES

Muchos han sido los valientes que se han enfrentado a las criaturas del T-Virus durante los últimos años, y ha llegado la hora de liarse a tiro limpio con los zombies... armados con el Wiimote.

HORROR" como «Resident Evil» nos invita a revivir gran parte de la saga en un sólo juego, recuperando una mecánica que ya abordó en las entregas de «Gun Survivor». Y es que este juego de disparos resume nuestra lucha contra la Corporación Umbrella en cuatro capítulos (eso sí, bastante cortos), que tienen lugar en escenarios perfectamente reconocibles para los seguidores de

la saga: el tren de «Resident Evil Zero», la mansión de la primera entrega o la comisaría de policía de la segunda. Pero, ¿no hay nada nuevo en el argumento? Pues sí que lo hay, y aunque no queremos desvelaros nada más, os diremos que nuestras andanzas en este juego acaban en el corazón de la mismísima Umbrella. Además, a medida que avanzamos, vamos desvelando algunos misterios de anteriores entregas,

como qué fue del traidor Wesker, al que incluso controlamos en algunos momentos del juego.

→EL SISTEMA DE JUEGO es la clave de esta entrega, ya que se trata de un clásico juego de pistola (tipo «Time Crisis» o «House of Dead») en el que utilizamos el mando de Wii como arma (y será compatible con el esperado accesorio Wii Zapper). Estamos pues ante un shooter "sobre raíles", es









EL MODO COOPERATIVO para dos jugadores nos permite completar el juego acompañados de un amigo,



ADEMÁS DE ZOMBIS, nos toparemos con animales bastante rabiosos, como monos, perros, serpientes o murciélagos.

UNA SAGA Y SU HISTORIA

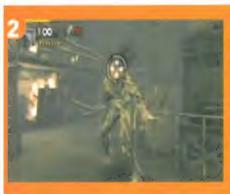
Los fanáticos de «Resident Evil» encontrarán en este juego un buen aliciente: rellenar ciertas lagunas que habían quedado en la historia de Umbrella y del equipo S.T.A.R.S. A medida que avancemos, iremos desvelando secretos.



ALGUNOS VÍDEOS nos cuentan parte de la historia de la saga y sirven de introducción a los diferentes capítulos.



ALBERT WESKER es uno de los personajes que podemos controlar a lo largo del juego, sabremos qué fue de él.





para zafarnos de los enemigos. Y aquí se aprecia uno de los puntos flojos del juego, pues el control no siempre responde como debería. Y es algo que, sobre todo contra los jefes finales, nos deja totalmente "vendidos".

→ EL APARTADO GRÁFICO conserva el motor de las entregas de GameCube, aunque con nuevos efectos de luz que le hacen ganar en calidad, así como infini-

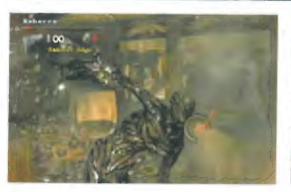


APUNTA Y DISPARA Dar carpetazo a todos los asuntos de

decir, que nosotros sólo controlamos el punto de mira (y alguna que otra acción), pero el personaje avanza automáticamente. Para ello emplea una perspectiva subjetiva, que sólo cambia a tercera persona en determinados momentos, como cuando repelemos el ataque de un zombi. Esa es precisamente una de las situaciones en las que hacemos uso del sensor de movimiento del Wiimote, pues debemos agitarlo

Resident Evil: The Umbrella Chronicles







ESTE JUEGO RESUME CASI TODA LA SAGA N UN CLÁSICO JUEGO DE DISPAROS





ada capitulo de los fans de la saga Volvemos a perpiente de

MUÉVETE, QUE VIENEN!

Aunque nuestra tarea durante la mayor parte del juego es llenar de plomo a zombis, hunters y demás criaturas que nos salgan al paso, hay momentos en los que tenemos que hacer uso del sensor de movimiento si gueremos salir airosos. Es una pena que sea entonces cuando más apreciamos las carencias en el control.



PARA RECARGAR tenemos que agitar el mando hacia abajo. y como no lo hagamos rápido, podemos perder la cabeza!



PARA LIBERARNOS de un zombi que nos tiene agarrados, debemos agitar el mando a izquierda y derecha. ¡Suéltame!



USAR EL CUCHILLO es una de las acciones más divertidas, pues lo hacemos pulsando un ootón y moviendo el mando.

dad de objetos destruibles y una amplísima variedad de engendros a los que enfrentarnos. Este notable apartado gráfico es sin duda lo más destacado de un juego de disparos intenso, pero que se hace demasiado corto y tiene algunos defectos jugables. Aún con todo siempre podemos llamar a un colega y probar el modo cooperativo, que además de alargar su duración, resulta bastante entretenido.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LOS ENEMIGOS son de la mas iado y en los escenarios se puede destruir casi cualquier cosa
- EL MULTIJUGADOR NOS permite superar todas las misiones acompañados de un amigo

lo peor

- EL CONTROL no responde bien en algunas situaciones y nos obliga a repetir muchas zonas
- ES MUY CORTO, pues sus cuatro capitulos se completan en enas quatro horas

alternativas Juegos de disparo

como tal, tan solo una prueba de «WiiPlay». sí manejamos al. personajel la mejor alternativa en Wii es «Call of Duty 3». ambientado en la 2º Guerra Mundial, Por otro lado, también tenéis el original **«Red** Steel», que hace un mayor uso del sensor

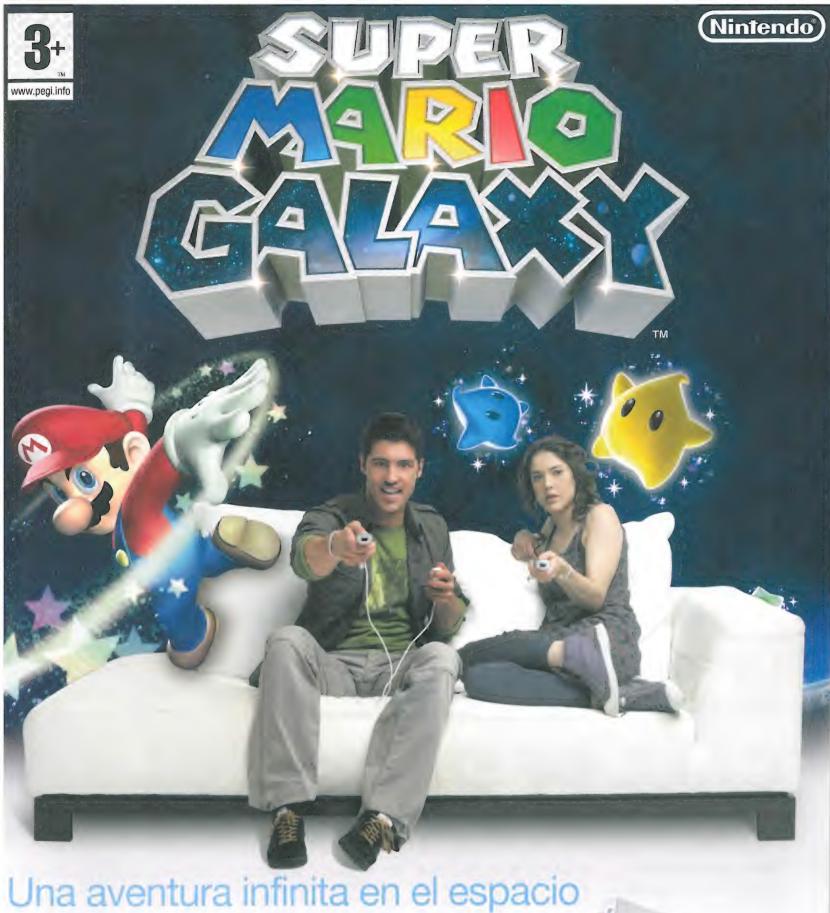
GRÁFICOS El motor es el de GameCube. pero los efectos de luz, la variedad de enemigos y los objetos interactivos lo elevan a un nivel superior

- SONIDO Las voces no están dobladas, y lo cierto es que la música y las detonaciones de los disparos se comen al resto de efectos sonoros
- DURACIÓN Cada capítulo dura apenas una hora y tan solo son cuatro. Puede apetecer jugarlo más veces, sobre todo en modo cooperativo.
- DIVERSIÓN Matar zombis es un subidón de adrenalina, pero es grave que fallen aspectos básicos como el control o la IA de los zombis

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

parte de una buena idea resumir la saga «Resident» adoptando una mecanica de juego de disparos. El problema es que el juego no cuenta con el control ni la duración pertinentes. Que un zombi nos coma la oreia porque riuestro persunaje no responde a nuestras ordenes. o que completernos el juego en cuatro horas, son grandes tastres. Se compensan por el damativo apartado grafico, los secretos que desveia el argumento y la intensidad del desarrollo imientras duraj





Language con Mario y to Mareto de Wil is separon source. Explora el un resu produc sation (s.e dissation to they dy for growthed office from representations.) (terrorich into some eventura vipilia 30 contro vimigal Asi, mientrila vino dispersiventivilla y chimina a lore eremigos, el alci podria ayustir a Mario a saliniu a la Filmonia Pendi. Can Super Nation Galaxy, Marry has uselfully with major our richal.





Move you



WWW.WILCOM

SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ I - 18 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16



LA GUERRA MUESTRA SU ASPECTO MÁS REAL

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

Ahora que hemos superado las batallas más duras de la Segunda Guerra Mundial, estamos preparados para participar en un conflicto aún más duro y realista: una guerra moderna.

UNA NUEVA GUERRA ESTA-LLA EN LAS CONSOLAS. Después de tres entregas ambientadas en la 2ª Guerra Mundial, la saga «Call of Duty» se atreve con un conflicto más moderno: una guerra ficticia que tiene su escenario entre Oriente Medio y Europa del Este. Nosotros interpretamos el papel de dos soldados, el sargento Jackson (de los marines de los EE.UU.) destinado en el Golfo Pérsico y "Soap", de la

S.A.S. británica, que realiza operaciones especiales en los países de la antigua Unión Soviética.

Ambos se "juegan la vida" bajo una perspectiva en primera persona. A lo largo de tres actos (que están divididos es una veintena de niveles) deben cumplir todo tipo de misiones, como desactivar un artefacto nuclear, eliminar a un líder terrorista o rescatar a los tripulantes de un helicóptero que ha sido derribado. Y os podemos

garantizar que cada una de estas situaciones resulta más intensa y realista que la anterior.

→ LA AMBIENTACIÓN BÉLICA ES BRUTAL. «Modern Warfare» pone en nuestras manos más de 70 armas reales (que podemos modificar) para enfrentarnos a unos enemigos bien entrenados. Todas las circunstancias de la guerra aparecen fielmente reflejadas en el juego. Lo mismo podemos









EL ARGUMENTO DEL JUEGO comienza con un golpe de estado en el Golfo Pérsico, y resulta perfectamente creíble.



PODEMOS MANEJAR MÁS DE 70 ARMAS reales, que se pueden modificar con miras telescópicas y silenciadores.

GUERRA EN DOS FRENTES

Aunque «Call of Duty 4» no está basado en ninguna guerra real, los dos escenarios en los que se desarrolla están inspirados en conflictos como la guerra de Irak, Chechenia o la antigua Yugoslavia. ¡Realismo asegurado!



UCRANIA, Azerbaiyán y otros países de la antigua URSS son un campo de batalla frío, donde prima la infiltración.



ORIENTE MEDIO es el escenario de batallas masivas, que ponen a prueba nuestro potencial





OPERACIONES ESPECIALES

«Modern Warfare» contiene algunas misiones que se os quedarán grabadas:

 UN BARCO en el estrecho de Bering es el escenario de la primera misión
 EL FRANCOTIRADOR nes ayuda

2. FL FRANCOTIRADOR nos ayuda a inhitrarnos para eliminar (de un disparo) a un tider rebelde

1. UNA EXPLOSION NUCLEAR
muestra el horror de la guerra

pedir apoyo aéreo, infiltrarnos con un traje ghillie o ver cómo caen nuestros compañeros.

Por otra parte, el ritmo de juego es tan intenso que terminaréis agotados. Desde la primera misión tenemos que demostrar nuestra buena puntería con disparos por todas partes. Nuestro entrenamiento se pone a prueba cada vez que tenemos que llevar a cabo pequeños objetivos, como un descenso a rappel por un silo de misiles o la voladura de una torre eléctrica (sin tener que realizar extraños movimientos con el mando, como ocurría en «Call of Duty 3»). Al final, el juego nos deja momentos inolvidables, que nos han hecho sentir como auténticos veteranos de guerra.

→ LAS BATALLAS MULTIJU-GADOR, que ya eran uno de los grandes atractivos de la saga, han experimentado importantes mejoras. De nuevo podemos lanzarnos a pelear en un emocionante "deathmatch" para mejorar nuestra clasificación online. Pero eso no es todo. «Modern Warfare» nos permite configurar a nuestros



LAS FUERZAS ESPECIALES BRITÁNICAS se encargan de eliminar la amenaza terrorista que ha surgido en los países de la antigua Unión Soviética. Son expertos en misiones de infiltración a pequeña escala.



REALISMO SIN LIMITES

Cualquier nivel de «Modern Warfare» se convierte en una demostración de la cantidad de recursos que permiten las nuevas consolas para multiplicar el realismo de la batalla:



LOS EFECTOS de humo, fuego y explosiones son constantes. ¡Incluso se distorsiona la imagen por el calor de nuestro arma!



LOS OBJETOS MUY CERCANOS no se ven con nitidez, como en la vida real. Si nos movemos muy deprisa, el fondo se desenfoca.



TODOS LOS PERSONAJES tienen rasgos muy reconocibles y se mueven con una naturalidad asombrosa



EL MODO MULTIJUGADOR nos permite modificar a nuestro soldado para realizar algunas misiones determinadas.



EL FUEGO AMIGO no está permitido, así que no podemos disparar a lo loco. Algunas situaciones requieren sangre fría.



TAMBIÉN HAY GUIÑOS a películas famosas. Este nivel se llama "Charlie no hace surf", como en Apocalypse Now.



PODEMOS USAR LA MIRA incorporada en cada una de las armas. Así nuestra puntería mejora considerablemente.



hombres dentro de 7 categorías diferentes y equiparnos para una función específica. De esta forma los combates por equipos (hasta un máximo de 16 jugadores) resultan de lo más épico.

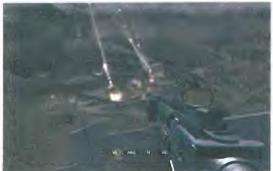
El segundo protagonista del juego es un marine destinado en Oriente Medio. A su disposición tiene el equipo más sofisticado.

Lo único que se echa en falta. tanto en el modo online como en la campaña principal, es el uso de vehículos terrestres. Aunque tenemos la oportunidad de manejar las ametralladoras de un helicóptero y de un jeep (sin olvidar los misiles guiados de un avión espía), nos hemos quedado con las ganas de pilotar uno de los tanques Abrahams que aparecen en el juego. Para compensarlo, podemos pedir apoyo a las

unidades motorizadas y utilizar armas de gran calibre, como el lanzacohetes Javelin o el Stinger.

→ EL APARTADO TÉCNICO ES SUPERIOR a todo lo que hemos visto antes. La cantidad de soldados en pantalla, con explosiones. lluvia, humo, etc. sirve como demostración de lo que son capaces de hacer las nuevas consolas ¡Hasta se ve el reflejo del escenario en la mirilla! Todos los decorados son







■ «CALL OF DUTY» LUCE LA AMBIENTACIÓN MÁS REAL JAMÁS VISTA EN UN JUEGO ■



MADIE OUEDA ANY-S. En mogén momento del desarrallo dejamos de recibir la ayuda de otros soldados, que no paran de hablarnos en castellano y darmos fuego de cobertura

MOTORES EN LA BATALLA

Aunque esta nueva entrega no nos permite pilotar tanques (como ocurría en los dos juegos anteriores), sí que podemos solicitar ayuda de las unidades "pesadas" o ponernos tras la torreta de unos cuantos vehículos. Aun así, no se trata de niveles completos, sino de algunas zonas específicas que podemos encontrar en medio de ciertos escenarios:



A BORDO DE UN JEEP tenemos que librarnos de los coches y helicópteros que nos persiguen por una carretera de montaña.



EN EL AIRE manejamos la torreta de gran calibre de un helicóptero tipo Black Hawk. Sus efectos son devastadores.



UN AVIÓN ESPÍA nos permite dirigir sus misiles inteligentes para acabar con un convoy militar de las tropas rebeldes.

grandes y ofrecen caminos alternativos, y además la inteligencia de aliados y enemigos es impresionante. La banda sonora, compuesta por Gregson Williams le pone la guinda a una ambientación que pone los pelos de punta.

«Modern Warfare» es más que un juego de guerra, ¡es la guerra! Un "shooter" variado con una realización impecable y momentos que se os quedarán grabados en la memoria mucho tiempo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA AMBIENTACIÓ

ES GENIAL. Armas tropas, escenarios prodo parece real

■ EL MULTIJUGADOR. que ofrece la posibilidad de modificar nuestra tropa y subir rangos

lo peor

MO HAY VEHICULOS QUE PODAMOS CONDUCTR como en los anteriores «Call of Duty» MO ESTA BASADO EN UNA GUERRA REAL, por lo que no uparece ninguna batalla historica

alternativas

En Xbox 360 tenéis el genial «Halo 3», mientras que en el catálogo de PlayStation 3 destaca especialmente

«Resistance Fall of Man», aunque ningun de ellos tiene una ambientación tan realista (ni un apartad gráfico tan cuidado) como «Modern Warfare». Las dos entregas anteriores de «Call of Duty»

■ **GRÁFICOS** No hemos visto nunca un juego tan realista y lleno de efectos. Os parecerá estar en medio de una batalla de verdad, Impresionante.

SONIDO La banda sonora (muy épica) es de Harry Gregson Williams, el doblaje al castellano se sale y los efectos de sonido parecen reales.

■ DURACIÓN La campaña dura unas 8 horas, y además hay 4 niveles de dificultad, muchos objetos ocultos y un modo multijugador interminable.

DIVERSIÓN El juego está lleno de momentos que os pondrán los pelos de punta, y el multijugador es genial. Seguro que repetís.

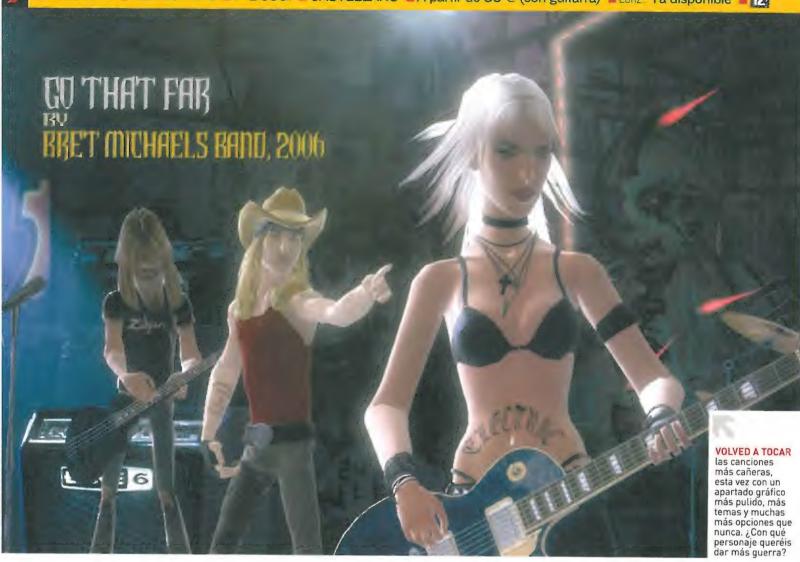
PUNTUACIÓN 95

valoración

Puede que «Call of Duty 3» ya hubiera puesto el listón muy alto, pero «Modern Warfare» lo ha pulverizado. Se trata de un shooter practicamente perfecto, en el que se conjuga un buen argumento con la mejor ambientación y un apartado técnico de quitarse el sombrero Además, «Call of Duty 4» es tan intenso que en mas de una ocasión, os dará a lampresión de haber satido de una academia militar. Una obra maestra a todos los niveles cuya única pega es que se nace corto launque no lo es!

■MUSICAL ■RED OCTANE ■1 - 2 JUG. ■ CASTELLANO ■ A partir de 80 € (con guitarra) ■ Lanz: Ya disponible ■ 12





¡QUE FLUYA EL ROCK!

GUITAR

Vuestros oídos va estaban deseando retumbar con el juego musical más cañero. Pues tranquilos, que por fin podéis volver a rasguear vuestros mandos-guitarra. ¡Y ahora por internet!

EL ESCENARIO VUELVE A ILUMINARSE y nosotros tenemos que dar caña con la guitarra una vez más. Como en los juegos anteriores, nuestro objetivo es elegir a un guitarrista y dedicarnos a superar las canciones del juego (hay más de setenta) con el controlador especial en forma de guitarra, que esta vez es inalámbrico. Nuestra labor consiste en pulsar el color correcto y marcar el ritmo cuando corresponda. La

lista de temas incluye clasicazos del rock como "Welcome to the Jungle", "Rock You Like a Hurricane" o "Paint it Black". Además, entre las decenas de temas extra (que compramos en la tienda del juego) está el famoso "Avalancha" de nuestros Héroes del Silencio. Para ganar pasta con la que comprar más y más canciones tenemos que superar los 42 temas del modo Carrera, en el que luchamos por convertirnos

en verdaderas levendas del rock. En nuestro camino nos aguardan muchos conciertos y algún que otro duelo con los rivales.

→ PERO TAMBIÉN HAY MÁS MO-DOS DE JUEGO: el ya típico Duelo para dos jugadores, la Guerra (es igual que el Duelo, pero podemos mandar trampas al rival, como subir su dificultad o invertir sus controles) o la Campaña Cooperativa, en la que uno toca la gui-











LOS ACORDES son sólo de dos notas en nivel Normal, pero pueden ser triples o con tres tonos de diferencia en Difícil.



LA ENERGÍA ESTRELLA funciona como en los juegos previos: multiplica hasta por 8 los puntos que ganemos.

COMPAÑERA **DE VIAJE**

Lo primero que debéis hacer para triunfar es aprender a dominar la guitarra. Si habéis probado los juegos previos ya sabréis cómo funciona, pero no conocéis esta saga, os vendrá bien repasar las nociones más básicas:



LOS BOTONES DE COLORES se llaman trastes y equivalen a las notas. Con la barra marcamos el ritmo... cada uno en su guitarra.



SI INCLINAMOS de este modo el controlador podemos activar la "energía estrella" y obtener un multiplicador de puntos.



se ha incluido a personajes reales del mundo del rock, como Slash y Tom Morello, a los que podéis enfrentaros durante el juego.

→ EL APARTADO TÉCNICO ES ALGO MÁS VISTOSO que en los juegos previos: los escenarios están más currados, hay muchos movimientos de cámara y las animaciones de los personajes (aun siendo algo robóticas en ocasiones), resultan muy simpáticas. Por supuesto, lo más interesante de todo es el sonido. A diferencia de las dos partes anteriores, en las que las canciones eran versionadas, aquí son las

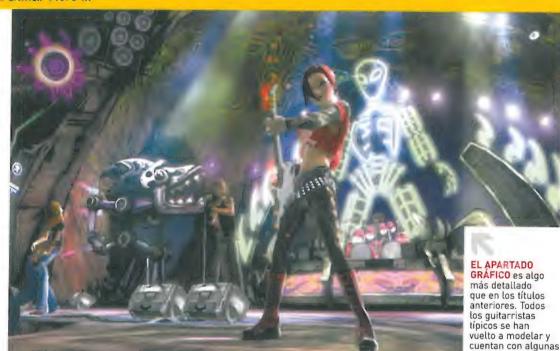
SAUL HUDSON, el genial ex guitarrista de Guns n'Roses, es un rival que tenemos que superar en el juego. Si lo hacemos, podemos controlarlo. Pero hay más personajes ocultos, como el propio Dios del Rock.



la historia. El modo Online es un apartado que ha ganado mucho protagonismo. Podéis competir con cualquier "rockero" del mundo y ver vuestra clasificación (sólo en PS3 y 360), además de descargaros nuevas canciones, para que el juego dure todo lo que queráis. De hecho, las primeras ya están disponibles para que os la bajéis... previo pago, por supuesto. Y como guinda para los más melómanos

tarra y otro el bajo para superar

■ Guitar Hero III







LA LISTA DE TEMAS ES, SIN DUDA, LA MÁS INTERESANTE DE TODA LA SAGA



originales, por lo que os sonarán exactamente igual que en vuestro CD de música. De hecho, algunos artistas han regrabado sus temas expresamente para el juego y hasta han compuesto algunas melodías para que las superemos en los duelos. ¡Todo un lujo! En resumen, este juego es todo un tributo para los amantes del rock. A no ser que odiéis este tipo de música, no dejéis de "actuar" en este divertidísimo concierto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

nes originales de muchos temas míticos del rock

EL MULTIJUGADOR se ha potenciado mucho, va sea en una sola consola o a través de internet

lo peor

ODO CARRERA Molaria tenerlo en canciones suettas

LAS RALENTIZACIONES Algo así nos parece inconcebible dentr e un juego tan "sencialo" como este

alternativas En PS3 no hay nada similar, salvo «Singstar» (que tras muchos retrasos por fin se pone ahora a la vental. En Xbox 360 podeis disfrutar de «Guitar Hero II» para amortizar la quitarra. musical es «Boogie» que queda por debajo. En PS2 hay mucha variedad: las anteriores entregas, «Singstar», «Dance Dance Rev.»

■ GRÁFICOS Los personajes están más detallados (lógicamente, el nivel baja en PS2 y Wii), pero se aprecian algunos tirones de frames

animaciones nuevas.

SONIDO La mejor lista de temas que ha visto la saga, esta vez con las versiones originales. El resto de efectos son intrascendentes.

DURACIÓN A las decenas de canciones de la modalidad Carrera hay que sumar el cooperativo, los duelos, las opciones online, las descargas.

■ **DIVERSIÓN** El sistema de juego sigue tan atractivo como siempre, pero con mejores temas que nunca. Eso sí, en Difícil hay que ser muy hábil.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

LUCHA CON LOS MEJORES

Un aspecto que se ha potenciado mucho son los duelos, no sólo contra otros jugadores, sino contra personajes famosos. Demostrad que sois los mejores, chicos.



EL MODO CARRERA os enfrenta artistas famosos: T. Morello, Slash y algún que otro secreto.



LA GUERRA también se puede hacer contra un segundo jugador. ¡A lanzar trampas!



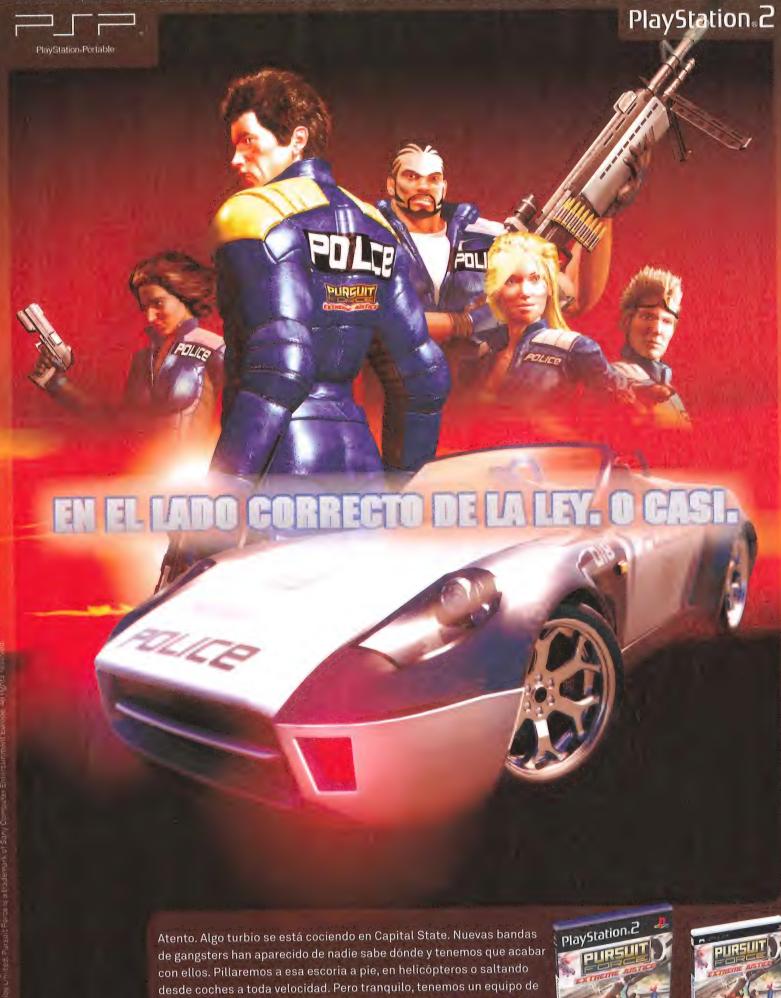
EL DUELO puede ser alternando notas o compitiendo por tocar justo las mismas (el modo Pro).



EN EL COOPERATIVO se alternan notas para superar cada tema. Uno toca el bajo.

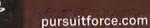
valoración

A pesar dei cambio dei grupo de programación respecto a las dos primeras partes, el juego ha sabido mantener su jugabilidad intacta. Ademas, los gráficos y en especial la lista de temas se han visto muy mejorados algo que los fans van a saber apreciar Es cierto que la dificultad ha crecido un poco en esta edición, pero sigue siendo un reto asequible en el dificultad normal y sus estupendas posibilidades online dan a la saga una nueva dimension. Si os gusta ei rock & roti no podréis vivir sin ét.











afuera y repartamos un poco de Justicia Extrema.

sicarios preparado para hacer el trabajo sucio. Ahora, salgamos ahí













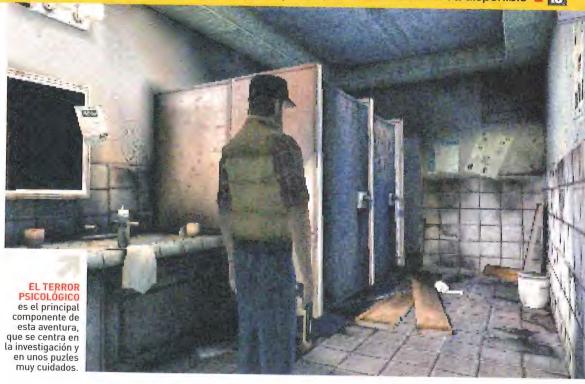
JUEGA EN DOS DIMENSIONES

Este pequeño pueblo sirve como enlace entre dos mundos, a cual más tétrico. Echadle un vistazo a las 2 dimensiones de Silent Hill:

1. EL MUNDO REAL está sumergido en niebla y parece abandonado, aunque las apariciones y los monstruos no son demasiado frecuentes.

2. LOS ESPEJOS nos sirven para pasar de una dimensión a otra. Podemos hacerlo las veces que sea necesario.





LA PESADILLA VIAJA CONTIGO

SILENTHILL ORIGINS

Muy pocas personas saben cómo llegar al pueblo de Silent Hill, pero nosotros seremos los primeros en descubrir cómo se sale de allí con vida, ¿o no?

> EL TERROR PSICOLÓGICO SE HACE PORTÁTIL. Cuando Travis Grady, el camionero que protagoniza «Origins», aparece en el pueblo de Silent Hill, ya sabemos lo que nos espera. Siguiendo una perspectiva en tercera persona (con una cámara semiautomática que se adapta perfectamente a nuestra PSP) debemos recorrer unos escenarios de pesadilla, como un teatro, el hospital o un manicomio, plagados de monstruos y bañados en una espesa niebla. Nuestro objetivo es seguirle el rastro a una misteriosa niña...

La investigación sigue siendo el componente principal de la aventura, así como la resolución de puzles (que son los más com-

plicados e ingeniosos que hemos visto en mucho tiempo). Junto a esos aspectos, los enfrentamientos, ya sea cuerpo a cuerpo o usando armas de fuego, completan un desarrollo muy intenso.

→EL USO DE LA LUZ Y DE LOS REFLEJOS forma una parte muy importante del juego. La linterna nos sirve para investigar (a la vez que proyecta unas sombras que nos ponen los pelos de punta). mientras que los espejos se han convertido en la puerta que une el mundo real y la dimensión oscura. Basta con que pulsemos el botón de acción para pasar de un escenario "normal" a un mundo sucio y oxidado, en el que habitan las criaturas más horripilantes.

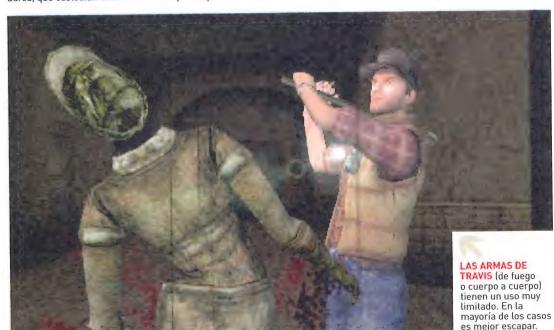




TAMBIÉN ENCONTRAMOS ENEMIGOS FINALES, bastante duros, que custodian unas misteriosas piezas piramidales.



LOS ESCENARIOS recorren lugares conocidos, como el motel o el hospital, y otros nuevos, como el teatro.







NUESTRO VEREDICTO

La realización técnica es sobresaliente, no sólo por los aspectos visuales (con escenarios enormes y enemigos que se mueven de un modo aterrador), sino también por una banda sonora escalofriante y un sistema de control perfecto para una portátil. Sin duda, lo mejor de todo es la ambientación, capaz de meternos el miedo en el cuerpo, y un argumento que ofrece pistas sobre los anteriores juegos de la saga.

lo mejor

- DA MIEDO "DE VERDAD".

 Probad a jugarlo a oscuras y con auriculares, y tendréis escalofríos
- LOS PUZLES SON MUY VARIADOS y además alguno de ellos se complica bastante.

lo peor

- CASTELLANO, lo que hubiera conseguido mejorar la atmósfera.
- NO ES PARA ESTÓMAGOS SENSIBLES. Tiene secuencias que nos harán apartar la mirada.

alternativas Nadie se había atrevido a realizar un juego de terror en PSP hasta ahora. Si buscáis una buena aventura con puzles ingeniosos, probad

buscais una buena aventura con puzles ingeniosos, probad «Metal Gear Portable Ops» o «Tomb Raider Anniversary», que también son grandes juegos. Por otra parte, cualquiera de los «GTA» que han aparecido en PSP sigui siendo una gran opciór

■ **GRÁFICOS** La niebla y los efectos de luz son insuperables, y los enemigos lucen un diseño aterrador. El aspecto "sucio" es intencionado.

■ SONIDO La banda sonora está muy conseguida, así como los efectos de sonido (mejor con auriculares) aunque las voces están en inglés.

DURACIÓN La aventura ronda las 10 horas, y se puede multiplicar por la dificultad de algunos puzles y los objetos que podemos recogen

DIVERSIÓN La atmósfera es inigualable, con momentos de verdadero miedo. Y además tiene alguno de los mejores puzles de toda la saga.

PUNTUACIÓN 94

EL TERROR SE RESPIRA

Como todos los juegos de la saga, «Origins» utiliza una serie de recursos para meternos el miedo en el cuerpo. Aquí tenéis una pequeña muestra de su excelente ambientación:



LOS ESCENARIOS están llenos de detalles "gore" y tienen una ambientación inmejorable.



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS se comportan como si no ocurriese nada. Dan escalofríos.



LOS MONSTRUOS tienen un aspecto poco definido, y se mueven de forma inquietante.



LA OMNIPRESENTE NIEBLA le da a las calles de Silent Hill un aire muy fantasmagórico.

valoración

La traslación del alucinante universo «Silent Hill» a PSP ha sido un rotundo éxito: «Silent Hill Origins» utiliza todos los recursos de la saga, como la niebla, los monstruos o el argumento enrevesado, y consigue ese terror psicológico que conocemos tan bien. La inclusión de personajes conocidos (como la enfermera Lisa o Alessa Gillespie) o el diseño de los puzles, por no hablar de su gran apartado visual, no hacen sino mejorar esta aterradora experiencia. Un juego sobresaliente.

360Planet

ÚLTIMAS NOVEDADES

Los nuevos aliados de Xbox 360

Xbox 360 es la consola más deseada del momento, y ahora dos nuevos packs de unidades limitadas la hacen aún más atractiva. Si te interesan, date prisa, porque van a volar de la tiendas...



Xbox 360 Value Pack + Forza Motorsport 2 y Viva Piñata

Si aún no tienes Xbox 360 y te interesa el Value Pack, jestás de suerte! Ahora la consola llega acompañada de dos juegos clásicos completamente gratis. Forza Motosport 2 es el simulador de automovilismo más prestigios del mercado: aprovechando el poder de Xbox 360, ningún otro juego había ofrecido nunca una física y una conducción tan realista al volante de una enorme variedad de coches reales. Y Viva Piñata es una experiencia sorprendente: crearás tu propio jardín de piñatas, ayudando a estos simpáticos animalillos a desarrollarse y protegiéndolos del peligro. Un juego tan original como divertido.

WICHELIN

Precio: 349,99 €

BBS

Microsoft se ha sacado de la manga una gran jugada: ofrece la opción de dar el salto a la nueva generación con el mejor precio del mercado...;Y 5 juegos de Xbox Live Arcade completamente gratis! Xbox 360 Arcade incluye la consola con 5 auténticos clásicos de la diversión directa: Pac-Man Championship Edition, Uno, Luxor 2, Boom Boom Rocket y Feedyng Frenzy. Y para que puedas jugarlos en todo su esplendor, el pack incluye un mando y una tarjeta de memoria de 256 MB. Un pack que incluye todo lo necesario para saltar a la nueva generación... y encima disfrutando desde el primer minuto. Precio: 279,99 €

Elbach

ASTON MARVIN

MICHELIN KON

Diversión Paga a todo color

Compañía: **Rare** Fecha de lanzamiento: **Ya a la venta** Precio: **49.95** €



Los personajes más divertidos de Xbox 360 dan una fiesta. Las coloridas piñatas vuelven con un "party game" compuesto por los 40 minijuegos más locos que puedas imaginar. Y se disfrutan al máximo junto a los amigos, conectando varios mandos a la consola o en la red Xbox Live. Un título para todos los públicos que confirma la increíble popularidad de estos personajes: el primer *Viva Piñata* sale ahora para Windows, la serie de dibujos se emite en Nickelodeon, Burger King regala juegos en su nueva promoción...

Fiestas en V.O.



Compañía: **Microsoft** Fecha de lanzamiento: **Ya a la venta** Precio: **59.95** €



Scene It?, el juego de preguntas sobre cine más famoso del mundo, llega a Xbox 360 en su versión definitiva... y totalmente adaptada al público español. Entre sus 1.800 preguntas, acompañadas de vídeos de las películas en Alta Definición, encontrarás muchas sobre los grandes éxitos del cine español: Los Otros, Torrente, El Día de la Bestia... Todo en un juego que viene acompañado por cuatro pulsadores, para

ne acompañado por cuatro pulsadores, para que juegues como en un concurso de la tele.

Con Scene It?, Xbox 360 se convierte en la reina indiscutible de las fiestas en tu casa.



CONCURSOS & PROMOCIONES

Es la consola... Son los juegos

Halo 3, Bioshock, Project Gotham Racing 3, Mass Effect... Nunca una consola había recibido tantos y tan buenos juegos exclusivos en tan poco tiempo. Xbox 360 ha superado a sus rivales.

Lo que hace buena a una consola son sus juegos. Hace tres meses, Xbox 360 ya era la consola de nueva generación con más y mejores títulos. Pero en ese corto espacio de tiempo, el número y la calidad de los lanzamientos se ha disparado.

Halo 3 ha pulverizado récords de ventas. Project Gotham 3 es, según muchos entendidos, el mejor juego de coches de la historia. Ahora llega la increíble mezcla de acción y rol de Mass Effect y va aún más allá, recibiendo las mejores críticas de la historia de los videojuegos. Y todos estos títulos, como también Gears of War, o Bioshock, o Blue Dragon, son exclusivos de Xbox 360.

creciendo en todos los sentidos.
Ahora se abre a todo tipo de públicos con títulos como Scene it?. Y los que en otras consolas son los mejores también están en Xbox 360: Call Of Duty 4, Pro Evolution Soccer 2008, Assassin's Creed, FIFA 2008, Need For Speed Pro Street, Guitar Hero III, WWE SmackDown! 2008... La lista no tiene fin. Y la diversión que proporciona el mejor catálogo de juegos del mercado, tampoco.



Promoción

Quien tiene un amigo... ¡tiene 10 juegos!

La comunidad de usuarios de Xbox 360 no para de crecer, y Microsoft lo celebra con la promoción "Get a friend!". Si tienes una Xbox 360, y un amigo tuyo se hace con otra entre noviembre de 2007 y enero de 2008, Microsoft os regala a los dos 10 juegos arcade de Xbox Live. Clasicazos como Sonic The Edgehog, Street Fighter 2 o Sensible World Soccer. 10 títulos que en Xbox Live te costarían 85 euros, completamente gratis. La manera perfecta de celebrar que perteneces a la mejor comunidad de jugadores del mundo.



Listado de juegos de la promoción: Sensible World of Soccer, Sonic the Hedgehog, Street Fighter II: Hyper Fighting. Bomberman LIVE, Marble Blast Ultra, Spygiass Board Games, Small Arms, 3D Ultra MiniGolf Adventures, Assault Heroes, Zuma Deiuxe

NOVEDADES PS3 - Xbox 360 (Pantallas de la versión de Xbox 360) ■ LUCHA ■ THQ ■ I - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16 LA MEJOR LUCHA LIBRE se vive a partir de ahora DECLUTAMIENTO en las consolas: las estrellas, los golpes, el ambiente, las expresiones... todo está en este juego. RANDY ORTON ... KING BOOKER TANDY DATEN THE BOOKER REY MISTERIO **SANGRE, SUDOR...; Y TORTAS!** A VIDA DE LAS **WWE SMACKDOWN!** El Modo 24/7 nos permite vivir **VS RAW 2008** como una gran estrella del wrestling, desde los momentos de entrenamiento hasta los días de descanso o promoción. I. SEGUIR EL CALENDARIO de combates es la parte mas importante. Si no Ver los golpes de esta gente por la tele es doloroso, combatimos, nuestro "jefe" no nos querrá y se acabará nuestra carrera 2. NO TODO ES LUCHAR. Podemos ganar dinero ly gostarlo en la tiendal. rescansar o conocer los entresijos **LA NUEVA GENERACIÓN DE** 3. SER MANAGER es otra de las opciones. En este caso contratamos a un número de estrellas (20 como máximo), les adjudicamos un

pero probarlos con el realismo de las consolas de nueva generación os va a hacer daño de verdad.

CONSOLAS nos acerca el mundo del wrestling de la manera más realista posible. Esta edición de 2008 llega con más de medio centenar de superestrellas, tan-

to del Smackdown como de RAW, y con un apartado técnico bastante mejorado. Una de las principales novedades es la incorporación de los estilos de lucha: hay ocho en total y cada personaje cuenta con dos. Gracias a esto podemos elegir entre manejar a una estrella que use sillas o escaleras para dejar "grogui" a sus rivales o bien una que se decante por los movimientos sucios (utilizar al árbitro como escudo humano, sin ir más lejos). Estos estilos van acompañados de llaves y movimientos especiales de lo

más espectacular, y junto a ellos encontramos las llaves de sumisión, unos candados que nos permiten ajustar la fuerza para hacer más o menos daño según presionemos el joystick derecho.

Respecto a los modos de juego, son los mismos que en la versión de PS2. Así, la cantidad de posibilidades es desbordante: Hall Of Fame, Modo 24/7, un completo editor, Exhibición, etc... Además contamos con el modo online. que nos permite enfrentarnos con gente de todo el mundo en combates apasionantes.

→ LA GRAN DIFERENCIA DE ESTAS VERSIONES de nueva generación está en el nivel técnico. Los luchadores presentan una gran solidez, unos rasgos muy detallados y una gran fluidez de

REY MYSTERIO -

sueldo y les organizamos

Este mexicano enmascarado comenzó triunfando en su país natal. Hoy es uno de los luchadores más espectaculares y duros de todo el elenco de la WWE.



ALGUNOS MOVIMIENTOS son un poco "molestos" para el luchador que los sufre. Fijaos en la cara del pobre HBK...



CON EL RIVAL EN EL SUELO podemos optar por machacarle a base de golpes, hacerle una llave o iniciar la cuenta.







LAS "LLAVES" DEL REINO

Lo más llamativo de los combates de lucha libre son las llaves teatrales y los movimientos acrobáticos de los luchadores. En este juego dependen del estilo asignado a cada personaje, pero todos tienen un sentido del espectáculo más que desarrollado. Mediante las presas inmovilizamos al rival y le dejamos listo para el K.O.



LAS PRESAS son una novedad de este año. Nosotros decidimos la fuerza que aplicamos y cuándo dejamos de apretar.



LAS LLAVES RÁPIDAS se ejecutan con el joystick derecho consisten, casi siempre, en hacer besar la lona al rival.



LAS LLAVES ELABORADAS requieren del R1. Levantamos al contrincante por los aires y le arrojamos desde las alturas.

movimientos, y los ángulos de cámara captan a la perfección toda la intensidad de las peleas. El control, por su parte, es muy sencillo (basta un par de botones para ejecutar grandes llaves) y pronto nos hacemos los dueños del ring.

Estamos pues ante un título que encantará a los fans de este deporte-espectáculo, con muchas posibilidades de juego, combates divertidos y todas las superestrellas del "pressing catch".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- combates y un editor de lujo
- EL ASPECTO TECNICO es mu bueno los modelados, las luces. os movimientos de camara todo

lo peor

- QUIERE PRACTICA hacerse con el control de los personajes y manejair los combates at 100%
- ESTA EN INGLES Habria estad bier incluir los comentarios de ector del Mar y Fernando Costilla

alternativas En Xbox 360 podemos optar por la edición del año pasado, igual poco menos vistosa. Si preferis la lucha más clásica, en la consola de Microsoft encontraréis «Dead or Alive 4». También juegos como «Virtua Fighter 5» o «Def Jam Icon» sirven para descargar adrenalina.

■ GRÁFICOS Los personajes presentan una solidez increíble. Los movimientos son muy fluidos y detalles como el sudor son alucinantes

SONIDO Está en inglés (poco complicado) pero viene traducido y con subtítulos. La BSO, muy heavy, le va al pelo y los efectos son muy buenos.

DURACIÓN Tiene montones de posibilidades, tanto en combates directos como en torneos. Os dará juego durante muchas semanas.

■ DIVERSIÓN Toda la diversión de las peleas televisadas cuándo y cómo queráis. Os lo pasaréis en grande controlando a Batista, Triple H y demás.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

valoración

El estreno de esta saga en PS3 es todo un éxito y la versión de Xbox 360 mejora con resperto a la edición de 2007 Infinitas posibilidades a la hora de disputar los combates con modos de juego adictivos y muy interesantes peleas de lo mas divertido absolutamente rieles a las de television, y todas las estrellas de la WWE a las que no sólo podemos controlar, sino que podemos cambiarles de aspecto o asignar una escena de entrada diferente Varnos un juego completo de verdad y con un acabado muy espertacular

NOVEDADES PlayStation 2

■ LUCHA ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 124 124









PELEA AL ESTILO NINJA

Estos ninjas no se esconden, sino que van a puño descubierto. Así se desarrollan los combates:

OLPES NORMALES se ejecutan enan con el botón Círculo. Si los combinance con direcciones en el stick. realizamos secuencias arrolladoras

2. LAS HERRAMIENTAS no suelon ser may damnas, pero poeder (Lenur al enamigo o darno, entida, limejora de salud, más velocidad, etc.).

3. LAS TÉCNICAS OCULTAS se desarrollan en espectaculares secuencias, durante las que hay que

ou sur series de botones o uno er concreto a toda pastilla



ENTRE PUÑOS Y SHURIKENS

NARUTO MATE NINJA 2

Para ser ninja hay que pasar un examen, y lo peor no es suspender, ¡sino pelear por tu vida!

LA AVENTURA DE NARUTO CONTINÚA con este juego, en el que retomamos los acontecimientos donde se quedaron en el anterior «Ultimate Ninja». El aprendiz de ninja tiene que superar ahora el examen de acceso a Grado Medio y derrotar al malvado ninja Orochimaru. Como se corresponde con este arco argumental, esta vez nos veremos las caras con nuevos luchadores como Jiraiya, Itachi, Tsunade o incluso el Tercer Hokage... En total llegamos a tener 32 personajes a nuestra disposición.

Durante el modo principal manejamos la mayoría del tiempo a Naruto mientras superamos los combates en el mismo orden que en la historia original (y también protagonizamos algunos pensados especialmente para el juego). Además, tenemos un modo Versus en el que podemos controlar a cualquiera de los personajes que hayamos liberado antes.

→ LA FORMA DE PELEAR NO HA CAMBIADO respecto a la primera parte. Hay un botón para golpear, otro para saltar (ya sea a una zona superior o a otro plano del escenario), otro para usar herramientas (armas arrojadizas o utilidades que nos recuperen en combate) y uno más para liberar chakra. Con este último activamos las técnicas



Después de los hechos del primer juego, el ninja rubiales se enfrenta aquí a su examen de ascenso... y al "plasta" de Orochimaru.



LOS GOLPES más populares de la historia original están aquí. Mirad a Sasuke usando la "Gran Bola de Fuego".



DURANTE EL MODO PRINCIPAL nos movemos en entornos 3D para hablar con los personajes y dar pie a los combates.



CAMINO DEFINITIVO

Es el modo principal, en el que hay que superar toda clase de acontecimientos para derrotar al pérfido Orochimaru, Son cinco capítulos, pero la trama se divide en dos partes:



A PRIMERA PARTE se basa en el final del examen Chuunin y la búsqueda de Tsunade. También da los primeros coletazos la trama de la banda Akatsuki.



LA SEGUNDA es inventada. En ella, una desconocida técnica llamada Marca Gedo priva a Kakashi de su ojo Sharingan vuelve malvado a Naruto.







son variados y divertidos. Desde el modo principal podéls acceder a uno para imitar a Shikamuru fizguer tal. etro pina echar Mairo Bai (centro) o mituso en a trugaperras para ganar algo de pasta (derecha)

ocultas: golpes potentes que realizamos pulsando secuencias de botones. También podemos tener personajes de apoyo que ayuden en ciertos golpes o alcanzar estados especiales (salud que se regenera, más defensa, etc). Esto le da variedad a los combates, pero también hace que algunos estén descompensados y sean difíciles de superar. Aun así, es tan variado que agradará a cualquier jugón, no sólo a los fans de Naruto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ LA SIMILITUD COM EL ORIGINAL es muy grande en gráficos, ataques, la historia

ES MÁS VARIADO de lo habitual en el género. Se agradecen los muchos minijuegos y golpes

lo peor

CILRYOS COMBATES son njustos y nos obligan a pelear bajo situaciones muy desfavorables

FALTAN MAS MODOS como un ornec o un "survival" Así la oterta bria sido mucho más redonda

alternativas «Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi

3», que sale este mes es imbatible en el número de luchadores juego más complejo Si quereis probar esta «Naruto: Uzumaki Chronicles», que es

lucha manga también interesa «Saint Seiya»

■ GRÁFICOS Los personajes son bastante parecidos y el "cel-shading" les sienta muy bien. Los escenarios son coloridos y detallados

SONIDO Podéis escuchar las voces de los actores originales en japonés y en inglés, pero son reiterativas. La música es similar a la de la serie.

DURACIÓN El modo principal dura algo más de diez horas y encima quedan un montón de misiones extra. Y además está el Versus.

■ DIVERSIÓN El sistema de lucha se domina enseguida y da pie a combates fluidos, aunque determinadas peleas sonimuy exigentes

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

El primer episodio de esta saga apuntaba buenas maneras Esta segunda parte sique muy de esperar incluye muchos más personajes y un modo principal muchisimo más tamo Tecnicamente está intacto, pero seguro que es suficiente para convencer a los fans de la franquicia. Los demás van a encontrar un juego muy largo y espectacular, aunque con cierta irregularidad en el planteamiento del modo principal. En términos generales, un juego de lucha bastante sólido y flamativo

■ ACCIÓN ■ THQ ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18 🞉 🗪 👰











podemos rescatar a unas cuantas prisioneras como objetivo secundario CONAN, EL CIMMERIO, SE ABRE PASO en la nueva generación a golpe de espada, y para la ocasión, este "saco de músculos" recupera los elementos que le han hecho famoso en los cómic, desde sus comentarios "poco diplomáticos" a su forma de luchar o las chicas ligeritas de ropa.

El desarrollo copia descaradamente a «God of War»: centenares de enemigos se lanzan contra nosotros mientras avanzamos









EL PIONERO DE LA ESPADA Y BRUJERÍA

CONAN

En la era Hiboria no hacía falta aprender idiomas. Con una espada, Conan era capaz de hacerse entender en cualquier parte.

por escenarios amplios y muy variados, que podemos destrozar a golpes. De vez en cuando la acción da paso a unos puzles bastante sosos y a minijuegos tipo "machacabotones" que sirven para abrir puertas, derribar columnas o activar interruptores.

→ LOS ENEMIGOS FINALES también están "inspirados" en las aventuras de Kratos. El calamar gigante, un minotauro o un dragón de arena animan el desarrollo, y se convierten en las secuencias más espectaculares de un título que, por lo demás, se queda bastante justito cuando nos fijamos en los aspectos técnicos.

La buena adaptación del personaje, la variedad de escenarios y el diseño de los jefes finales compensan un desarrollo que se vuelve repetitivo y bastante facilón, del que sólo disfrutarán los seguidores del bárbaro.

NUESTRO VEREDICTO
GRÁFICOS
SONIDO
DURACIÓN
DIVERSIÓN
Valoración Una adaptación muy fiel al personaje, aunque se queda corto en los apartados técnicos y su desarrollo lavanzar y pegarl tampoco resulta demasiado original.
PUNTUACIÓN 76



NOVEDADES PlayStation 2

■ AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 -2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12-







Si hay algo que hace atractivo a «Los Simpson» es su increible parecido con la serie y el impagable sentido del humor.

SUBE LA FIEBRE AMARILLA

SIMPSON

Aunque son los reyes de la televisión y del cine, ahora los personajes de Matt Groening también quieren conquistar los videojuegos.

LA FAMILIA MÁS FAMOSA DE LA TELEVISIÓN ha decidido protagonizar una aventura genuina después de probar con géneros como el "skating" o la velocidad. Un buen día Homer, Bart, Marge, Lisa y Maggie se dan cuenta de que Springfield ha sido vendido como licencia para un videojuego... ¡y que ellos tienen poderes! En esta aventura de plataformas tomamos el control de cada uno de los miembros del clan Simpson en equipos de dos (se puede jugar a dobles en modo cooperativo) para superar saltos, puzles y peleas. Nos movemos a lo largo de 16 niveles que al principio están ambientados en el mismo Springfield, para luego trasladarnos a otros escenarios que se ríen sin tapujos de otros títulos de sobra conocidos, como "Medal of Homer" o "Grand Theft Rasca", por ejemplo.

→ LAS BROMAS Y REFERENCIAS A OTROS JUEGOS son numerosos: hay que recolectar "clichés" típicos (doble salto, romper barriles...), vemos versiones caricaturescas de Mario y Sonic, o pósters que parodian juegos reales. Son chistes constantes que los jugadores más talluditos agradecerán.

Pero el verdadero atractivo es la licencia de la serie, y la aprovecha al máximo con 40 minutos de secuencias de animación inéditas y

HOMER

El padre de la familia más famosa de la pequeña pantalla es todo un héroe de videojuego en esta aventura. Quién iba a decir que un eructo es el mejor superpoder.





EL SENTIDO DEL HUMOR está siempre presente. Esta "imitación" de la saga «Grand Theft Auto» es desternillante.



UN SEGUNDO JUGADOR puede unirse o abandonar la partida cuando sea, lo que aumenta las posibilidades.







el doblaje de los actores españoles en un apartado sonoro digno de mención. En lo visual también cumple, con un aspecto de dibujo animado muy parecido a la serie, aunque la cámara resulta algo inestable (tanto que a veces tropieza con elementos del escenario). Pese a que su duración es algo limitada, se trata de un objeto de deseo para los seguidores de Los Simpson y una correcta aventura para el resto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- EL HUMOR Y FIDEL (DAD ES ITAL gracias al motor gráfico, el doblaje, las secuencias animadas
- JUGAR A DOBLES los niveles en plan cooperativo con la pantalla partida. Una opción genial

- SE OS HARÁ DEMASIADO CORTO, aunque hay atuendos y secuencias de video por desbloquear
- SE ECHA EN FALTA ALGO AS DE VARIEDAD que redondes desarrollo un tanto manido

alternativas Si hablamos de series de animación, on «Futurama» y «Padre de familia» ambos por debajo del por este «Los Simpson». En cuanto a plataformas, la cosa va servida: ahí tenéis el nuevo «Crash Bandicoob» o sagas

«Jack & Daxter» y «Ratchet & Clank»

■ GRÁFICOS El aspecto de dibujo animado recrea acertadamente la estética de la serie. Lo peor es que la cámara hace movimientos raros.

SONIDO Así es como se hacen las cosas. Doblaje al castellano con los actores de la serie y melodías pegadizas. Un apartado sublime.

DURACIÓN Una de sus mayores pegas. Aunque tiene extras y los fans disfrutarán volviéndolo a jugar, se acaba en apenas 7 horas

■ DIVERSIÓN Como aventura no tiene un planteamiento rompedor, pero si sois fans de la serie os encantará su sentido del humor

PUNTUACIÓN FINAL

PODEROSOS SIMPSON

Esta familia tiene poderes asombrosos en la aventura que les convierten en unos divertidos superhéroes.



HOMER eructa, se convierte en bola gigante y en una masa mocosa. Es el más fuerte.



BART dispara con su tirachinas y se convierte en Bartman, que puede usar un gancho y planea.



LISA emplea el poder de Buda para hacer levitar cosas y su saxo para derribar enemigos.



MARGE puede mover a las masas y hacer que Maggie entre por conductos de ventilación.

valoración

La familia Simpson Ilevaba una trayectoria reciente de imitar a otros juegos para triunfar, como en hizo en «Road Rage» [«Crazy taxy»] o «Hit & Run» [«Grand Theft Auto»]. Aqui se han olvidado de eso y han buscado una aventura a su medida con bastante acierto Aunque no sorprende en sus posibilidades de juego y tiene sus defectos lespecialmente su corta duración), la inmejorable localización, las secuencias los chascarrillos lo hacen imprescindible para quien se considere fan de la serie

■DEPORTIVO ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 3*



EN SUS MARCAS

Existen tres modos de juego en «Mario y Sonic» que os tendrán días pegados a la consola con distintas pruebas. Eso sí, las disciplinas olimpicas son el grueso del juego, claro.

1. Chicultos: Están divididas en tres niveles de dificultad, que encierran decenas de combinaciones distintas cara las diferentes pruebas. Hay retos que son totalmente riquiosos con el reglamento y otros cuatro más arcade Lo que no cambia es la lucha por el oro

MISIONES Proponen condiciones y retos concretos para cada prueba, como llegar agotado al final de una carrera o conseguir una determinada distancia en un lanzamiento

1 GALCRIA: Pruebas más sencillas y más simples gráficamente que se esconden en varias enciclopedias y distintos tomos. Aplastar champinones, contar personajes, recordar sonidos



Toda la vida le hemos tenido como el más rápido, pero a ver qué pasa cuando salga a la pista junto al resto de personajes de Sega y Nintendo.



MASCOTAS MEDALLISTAS

MARIO & SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS

Las estrellas más famosas de Nintendo y Sega se han puesto en forma para ganar la medalla de oro en las mejores pruebas de las Olimpiadas de Pekín.

> MARIO Y SONIC YA ESTA-BAN HARTOS de competir por ver quién protagonizaba el mejor juego de plataformas y han decidido comprobar quién está en mejor forma. Por eso han reunido a todos sus amigos para participar juntos en el primer juego de olimpiadas de Wii, que tiene la licencia oficial de Pekín 2008. Esta inédita fusión de los personajes de Nintendo con los de Sega nos brinda un carismático elenco de 16 atletas que compiten en 24 pruebas (20 oficiales y 4 arcade) y que hacen pleno uso del mando de Wii, unas veces solo y otras junto al Nunchako. De esta forma, el "aporreo" de botones de los clá

sicos del género se sustituye por movimientos compulsivos acompañados de la pulsación de botones o gestos más pausados.

→ LA VARIEDAD DE PRUEBAS ES UN ACIERTO en «Mario & Sonic». Divididas en categorías encontramos competiciones de atletismo, lanzamientos, gimnasia, disparo, ping-pong... tantas como para que tardemos en cansarnos, y siempre con un control diferenciado e intuitivo. Las encontramos repartidas en distintos torneos y podemos afrontar misiones con objetivos concretos e incluso consultar una enciclopedia de las Olimpiadas con mini-juegos.

Todas estas pruebas encuentran su climax en las partidas en com-



UN CONTROL PARA CADA TIPO DE PRUEBA

POTENCIA Y ENERGÍA

Predomina en las carreras, saltos de longitud o de altura, relevos, natación. etc. En la mayoría de estas pruebas tenemos que imitar los movimientos de los brazos al correr, nadar o mover un martillo, y pulsar de vez en cuando algún botón (para saltar una valla, por ejemplo).



NATACIÓN. Los personajes tienen distintos estilos y hemos de mover las manos según convenga.



EL ATLETISMO EN PISTA nos exige mover las manos a toda velocidad y, según la prueba, pulsar botones.

COORDINACIÓN Y REFLEJOS

El salto de trampolín, el pingpong, el potro, el remo... todas estas pruebas pondrán a prueba vuestra rapidez visual, coordinación y agilidad para ya sea pulsando botones o realizando movimientos en el momento adecuado.



LA ESGRIMA propone esquivar las estocadas del rival para encontrar el mejor momento de atacar.





EN EL TRAMPOLÍN hay que mover la mano para saltar y pulsar distintas secuencias de botones.

PUNTERIA Y PULSO

Aunque son las menos numerosas. el tiro con arco y el tiro al plato son quizá las pruebas que más se han beneficiado de las peculiaridades del Wiimote. Gracias al puerto infrarrojo apuntamos directamente a la pantalla, como en los shooters.



EL TIRO AL PLATO es un reto para los reflejos y el pulso. Pocas balas para blancos muy escurridizos.





EL TIRO CON ARCO está muy logrado. Pulsad A y B y "tensad" la cuerda tirando del Wiimote.

PRUEBAS DE FANTASÍA

Cuatro pruebas (ping-pong, carreras, trampolín y esgrima) cambian su aspecto y alteran en parte su control en unos retos de lo más arcade. Mayor duración, ítems y poderes especiales os obligarán a emplearos al máximo.



al trampolín pero en caída libre con



LA ESGRIMA incorpora aquí barra de vida. Nos movemos con el stick y atacamos con el Wiimote.

EL SALTO DE FANTASÍA es similar bloques de regalos, "power-up"...

pañía y lo convierten en uno de los títulos más divertidos de Wii en este terreno. En solitario también es largo, pero las sucesión de las mismas pruebas pierde gancho y se hace repetitiva.

Técnicamente sigue una línea similar a «Mario Party»: gráficos sencillos, aunque coloristas. acompañados de simpáticos efectos sonoros. No son un alarde, pero cumplen para el debut conjunto de Mario y Sonic.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- primera vez. Un hito en la historia del videojuego.
- EL CONTROL DE WILL Las Olimpiadas se han adaptado muy bien a la detección de movimiento

lo peor

- Closo Aunque es vistose, no hay efectos ni detalles de calidad
- JUGARLO EN SOLITARIO no es tan divertido como hacerlo con nigus que es su mejor baza

alternativas

a jugar en compañía abundan en Wii: las d partes de «Rayman Raving Rabbids», más cortos pero muy divertidos, o **«Wario** Ware», compuesto de pruebas de escasisima duración, son buenas opciones. También teneis el sencillo «Wii vista el entrenamiento al de «Big Brain

Academy para Wib

GRAFICOS Muy en la línea de los «Mario Party»: personajes simpáticos en escenarios demasiado sencillos. Podría haber dado más de sí

- SONIDO Trompetas para una banda sonora muy "olímpica" y las voces típicas de estos personajes. No demasiado inspirado.
- DURACIÓN Es largo en solitario, aunque sea a base de combinar las mismas pruebas de distintas formas. El multijugador es inagotable.
- DIVERSIÓN Las partidas con amigos y el original control son la gran baza de un juego que, por contra, puede acabar haciéndose repetitivo.

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

El resultado de sustituir el clasico aporreo de botones por movimientos de los mandos de Wil ha sido todo un acierto. Este apurado e intuitivo control se da la mano con múltiples pruepas, modos de juego y el siempre desafiante factor de superar renords, con lo que encontramos un juego divertido para un solo jugador que os parecerá la bomba en compañía Un resultado mas que notable para el primer juego conjunto de «Mario y Sonic». Lástima que tanto el sonido como el moto gratico no esten más cuidados









UNA AGILIDAD FELINA

El punto fuerte de este juego es saltar a toda velocidad de coche en coche al tiempo que disparamos desde el aire a nuestros enemigos y les "robamos" su vehículo:

CUALOUIER VEHICULO nos sirve. Para conseguirlo basta con situarnos en paralelo y saltar en el momento adecuado. Si va pilotado por los

malos", los disparamos y fuera.

2. UNA BARRA DE ENERGIÁ se llena a medida que "hacemos justicia". Cuando está tope se ralentiza la acción para que podamos disparar desde el aire y saltar con una mayor precisión.

 1 EN LAS MISIONES A PIE
 despachamos enemigos a diestro
 y siniestro. Los escenarios son muy
 distintos y pasamos, por ejemplo,
 por un pantano, una fábrica o unas
 cocheras del metro. Normalmente un compañero nos presta su ayuda

LA SEGUNDA ENTREGA DE ESTA SAGA llega a PSP con el mismo planteamiento que la primera: limpiar Capital City de unas bandas criminales que roban v secuestran sin miramientos. Y lo hacemos en tercera persona y alternando fases de conducción, en las que saltamos de un coche a otro a velocidades frenéticas, con otras de acción a pie en las que nos atacan enemigos sin parar. En esta ocasión







EN ALGUNAS FASES a pie tendremos que sortear peligros como el de la imagen izquierda. Sin embargo, la mayor parte del juego lo pasamos conduciendo.

ELLOS SON LA LEY

PURSUIT FORCE. **JUSTICIA EXTREMA**

Muchos saltos y carreras a toda velocidad. No, no estamos hablando de un juego de coches, sino de uno de acción a tope.

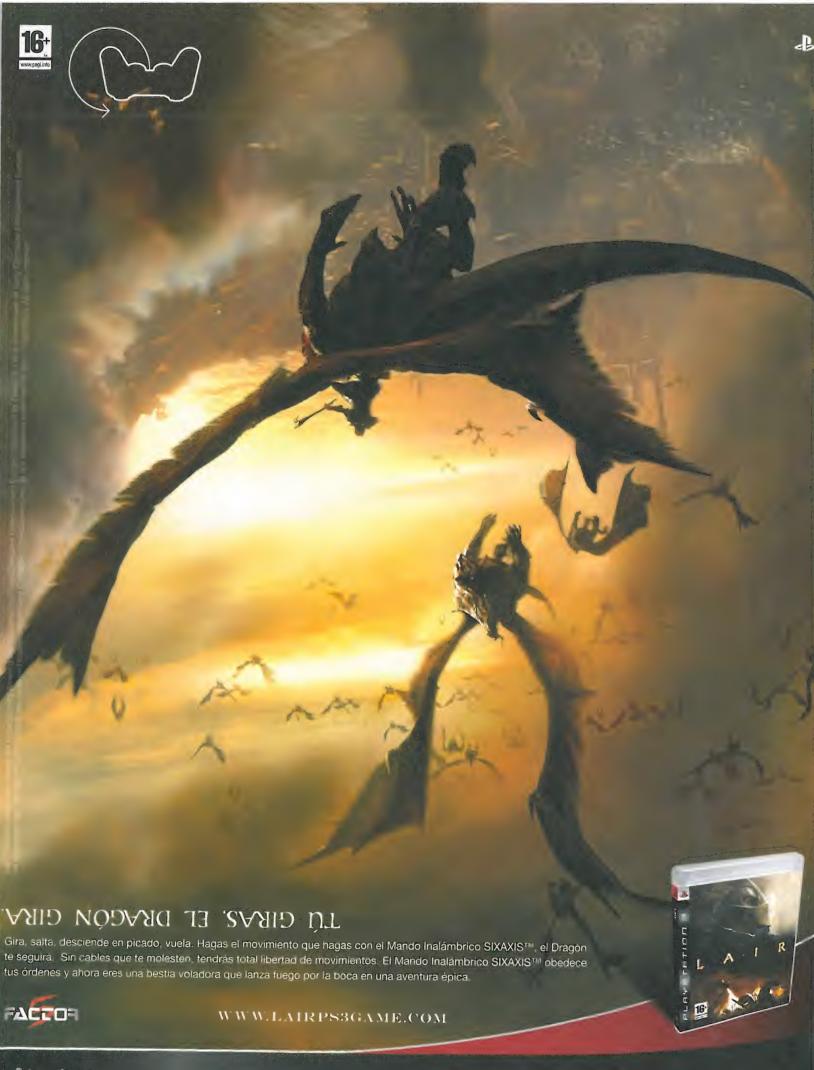
contamos con la ayuda de tres compañeros, cada uno especializado en una tarea: pilotaje de helicópteros, demolición, etc.

→ EL MODO HISTORIA SE COM-PONE DE 50 FASES con objetivos como escoltar a un político, infiltrarse en las filas enemigas o destruir todo un sistema de comunicación. Además, se ha incluido un modo multijugador para cuatro personas ad hoc y la posibilidad

de superar ciertos retos contrarreloj o volver a jugar las misiones ya superadas en el modo historia.

El control de los vehículos (coches, motos, hovercrafts...) es bastante suave, aunque la generación de los escenarios es algo brusca. Las misiones, por su parte, pueden ser repetitivas con tantos saltos y disparos. Sin embargo, los jefes finales y las altas dosis de acción nos sitúan ante un título aprovechable.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO DURACIÓN **DIVERSIÓN** Valoración Nos proporciona grandes cantidades de acción, ya sea en las misiones a pie o en las de conducción, pero por desgracia su desarrollo no presenta demasiada variedad PUNTUACIÓN FINAL



NOVEDADES PS3 - Xbox 360 (Pantallas de la versión de Xbox 360)

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EIDOS ■ 1 - 8 JUG. ■ CAST. ■ 69,95 € (PS3)/ 59,95 € (360) ■ Lanz Ya disponible ■ 🌃 🎉 🗪







HERMANOS DE SANGRE

KANE & LYNCH

Estos dos criminales son como un viejo matrimonio: se pasan el día discutiendo, pero en el fondo son insuperables cuando trabajan en equipo.

> DOS CRIMINALES DEBEN UNIR SUS FUERZAS para cumplir la misión que les ha encargado un capo mafioso: recuperar un valioso maletín y librarse de cualquiera que se interponga en su camino. Kane, nuestro protagonista, es un mercenario dispuesto a todo para liberar a su

hija, que ha sido secuestrada, mientras que Lynch, que nos acompaña en todos los niveles, es un maníaco que se encarga de vigilar nuestros pasos y de paso echarnos una mano cuando la cosa se pone fea.

Ambos se enfrentan a un desarrollo trepidante, que nos obliga a disparar sin descanso a lo largo de 16 niveles (desde Tokio hasta La Habana) y que está salpicado por momentos de infiltración. Así, encontramos objetivos de lo más variado, desde provocar un motín en la cárcel a realizar un secuestro en una discoteca o ayudar a la guerrilla rebelde en plena jungla.

→ EL MULTIJUGADOR ESTÁ MUY CUIDADO. En cualquier momento del juego un amigo puede unirse a nosotros y jugar como Lynch (a pantalla partida) o bien podemos conectarnos a Internet y participar en el atraco un banco, con la posibilidad de traicionar a nuestros siete compañeros.

En cuanto a los aspectos técnicos, «Kane & Lynch» combina

de la ley fuera sencilla, pero por suerte nuestros hombres cuentan con habilidades de sobra para superar todas las situaciones:

KANE

El protagonista del juego es un ex mercenario cuya hija se encuentra en poder de la mafia. Para rescatarla debe volver a la vida criminal





HAY MISIONES EN MOVIMIENTO huyendo de la poli en una furgoneta o disparando una ametralladora sobre un jeep.



KANE BUSCA LA COBERTURA de manera automática. Basta que saquemos el arma y nos coloquemos junto a una pared.



bien conseguida. Los de hablar entre si, y su forma de ser es muy reconocible.

TRABAJO **EN EQUIPO**

La mayoría de los niveles no se pueden superar sin la ayuda de Lynch. Este "ángel de la guarda" se encarga, además, de reanimarnos si nos hieren durante la misión:



EN EL MODO HISTORIA Lynch nos acompaña y nos ayuda de forma automática. También podemos pedirle que dispare a un objetivo o guarde la posición.



EL MODO COOPERATIVO a pantalla partida se puede activar en cualquier momento. El segundo jugador pasa a interpretar el papel de Lynch.







grandes aciertos, como la cantidad de personajes en pantalla, con unas texturas pobres o con algunos problemas en el movimiento de los protagonistas. El carisma de los dos criminales y el carácter "sólo para adultos" del argumento son los mayores atractivos de «Kane & Lynch», aunque la impresión final es que la idea de compartir toda la aventura con otro personaje está un poco desaprovechada.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL MULTIJUGADOR tanto cooperativo a pantalla partida como online, para oche jugadores

LOS PERSONAJES tiener un carácter muy especial y la ambientación está inuy cuidada

lo peor

v et principal mode online (los atracos) solo tiene 4 escenarios

LA INTELIGENCIA

ARTIFICIAL no es gran cosa y a veces os enernigos se atascar

alternativas Si buscáis una aventura con algo de infiltración, no os podéis perder «Assassin's Creed» o «Splinter Cell Double Agent», que oportunidad de actuar como si fuésemos los "malos". Entre los mejores juegos con modo cooperativo podéis encontrar dos "shooters" como «**Halo 3»** en Xbox 360 y «Resistance» en PS3

■ GRÁFICOS La cantidad de personajes en pantalla o el detalle de los escenarios contrastan con objetos muy poligonales y texturas que flojean.

SONIDO El doblaje está muy cuidado, aunque algunas voces se repiten. La banda sonora, por su parte, pasa demasiado desapercibida.

DURACIÓN La aventura principal dura cerca de 8 horas, aunque tiene dos finales. Los 4 mapas del multijugador se hacen escasos.

DIVERSIÓN El argumento "sólo para adultos" y la posibilidad de jugarlo en modo cooperativo son los mayores atractivos del juego

> **PUNTUACIÓN** FINAL

valoración

«Kane & Lynch» parte de una idea muy atractiva Ita colaboración entre dos personajes que se odian) y nos ofrece algunos niveles de diseño excelente romo el motin de a cárcel. Pero la idea de compartir da aventura no está aprover ada del todo, ya que al inal nuestra labor se limita a dar unas órdenes básicas y disparar sin descanso hasta que ecabamos con los numerosos enemigos que nos esperan en cada escenario El modo multijugador tanto a pantalla partida como online es su principal acierto

■ EDUCATIVO ■ NINTENDO ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



COMO YA HIZO «ENGLISH TRAINING», este título nos propone profundizar en el dominio de la lengua de Shakespeare con la ayuda de nuestra DS. El método está basado en la comprensión oral, ya que en casi todas las pruebas debemos escribir en la pantalla lo que hemos oído antes. También incluye un sistema de reconocimiento de voz para que practiquemos nuestra pronunciación repitiendo frases. En el

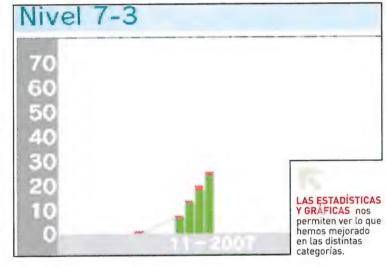




LA COLOCACIÓN DE LAS PALABRAS es otro de los aspectos que trabajamos.







APRENDE JUGANDO

ACTISE FLIS

Si tienes el inglés un poco oxidado o simplemente te apetece mejorarlo, Nintendo te propone un método innovador. ¿Te apuntas?

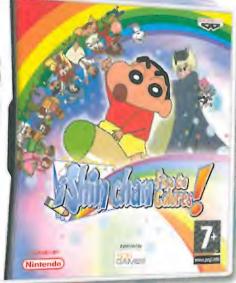
modo Estudiar transcribimos lo que escuchamos en más de 400 situaciones cotidianas, conversaciones de personas con diferentes acentos (nativos, europeos y asiáticos), canciones populares y trabalenguas. También existe la posibilidad de traducir del castellano, o de escuchar a gente hablando en inglés con los cascos conectados y la consola cerrada, para practicar en la calle. Además, se han incluido divertidos minijuegos en los que debemos realizar todo tipo de tareas

→ HAY MODOS DE JUEGO Y PRUEBAS para que no nos aburramos durante una buena temporada. Aunque no está pensado para los que no sepan nada del idioma, ayudará a los que lo tengan olvidado o quieran mejorar su vocabulario y comprensión oral de una forma más divertida que en cualquier academia.



iPorfinentu NINTENDO DS!







utiliza los rotuladores mágicos para salvar a tus amigos y el mundo de los sueños, pinta con el lápiz directamente sobre la pantalla táctíl



Disfrázate de robot, canguro o berenjena y aprovéchate de los poderes que te da cada uno de los trajes.



Aprovecha la conexión inalámbrica y juega con tus amigos a los divertidos mini-juegos.











6/2007 BANPRESTO Published by 505 games © 1990 USUI YOSHITO / © 1892-2007 SHIN-EI & TV Assin / All nights reserved. Licensed by LUK & TV Assini.

Shin chan la ha vuelto a liar en DVD, tened cuidado a partir del 10 de

la Pelicel



iArgh! Corred a comprarlo pequeños, va cargado de extras, lincluso un corto inédito!





NOVEDADES PS3 - Xbox 360 (Pantallas de la versión de PS3)



Cada cierto tiempo, el ser más perfecto de la Creación regresa para destruir el mundo. Habrá que disuadirlo a tiros...

UNOS RAROS SUCESOS EN LA CIUDAD DE AL-KHALI han llamado la atención del comando Jericho, especializado en guerra paranormal. Por lo visto, está a punto de resucitar el Primogénito (un ser al que Dios creó antes que al hombre y cuyo poder era tan grande que tuvo que encerrarlo), lo cual ha ocasionado una brecha del espacio-tiempo que amenaza con destruir el planeta. Los siete miembros del comando Jericho viajan hasta esa ciudad, desde la que deberán transportarse a unas retorcidas versiones de la Segunda Guerra Mundial, las Cruzadas, Roma... y el año 4000 antes de Cristo. Nosotros controlamos al capitán Ross, quien además de sanar es

capaz de introducir su espíritu en el cuerpo de sus compañeros para controlarlos y hacer uso de sus singulares poderes mágicos.

> TENEMOS QUE PASAR DE UNO A OTRO en muchas ocasiones para aprovechar sus habilidades: Jones puede hacer proyecciones astrales, Black practica la telequinesia, etc. Mientras nos encontramos en el cuerpo de un soldado, el resto de ellos nos apoyan en combate (aunque podemos ordenarles que se separen o se mantengan en la retaguardia). Falta nos harán las balas y la magia de todos, porque decenas de enemigos deformes y monstruosos salidos del Infierno nos salen al paso ;y además son tremendamente resistentes, los

RAWLINGS

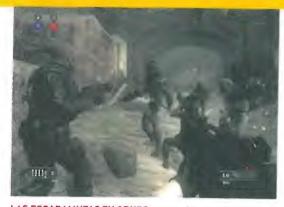
que hacer todo lo siguiente:

diseños y descripciones de muchos personajes

1. SANAR A LOS CAÍDOS, gracias a la habilidad de Ross, es una tarea bastante común. Basta con acercarse al compañero y pulsar un batón.
2. LAS SECUENCIAS DE BOTONES son bastante constantes. Hay que pulsar con mucha rapidez para superar intensas escenas como una caida por un pozo o un exercismo, ¡Que canguelo!

Este sacerdote puede sanar a distancia y es uno de los héroes más carismáticos del grupo, con frases tan controvertidas como "se predica mejor con el cargador lleno





LAS ESCARAMUZAS EN GRUPO ocupan la mayoría del juego, aunque a veces también avanzamos en solitario.



LOS PROTAGONISTAS discuten entre ellos muchas veces. Delgado y Rawlings son los más importantes del juego.



civilaciones clásicas, que tienen enemigos adaptados al entorno.

GRANDES Y MUY FEOS

La mayoría de nuestros enemigos son monstruos de tamaño "estándar", pero también nos encontramos con algunos mastodontes como los dos que os mostramos aquí:



EL GOBERNADOR VICUS es, sin duda, el tipo más asqueroso del juego. Él dirige la zona más larga del juego y su combate os pondrá los pelos de punta.



ESTE MONSTRUO lleno de pinchos y sangre aparece en un par de ocasiones. Hay que disparar a los símbolos de su máscara para acabar con él.







LOS MIEMBROS de Jericho son muy distintos. Por ejemplo, Church es a cuerpo con su katana lizquierdal, ralentizar el tiempo y generar munición (centro), Delgado puede invocar a un espíritu de fuego (derecha)...

condenados! A ese respecto tenemos que hacer una advertencia: el juego es muy, muy sangriento (como era de esperar de un guión de Clive Barker, autor de clásicos como "Candyman" o "Hellraiser") y está lleno de frases muy explícitas y malsonantes. Si sois mayores de edad y tenéis un estómago fuerte, vais a disfrutar de un título bien ambientado y largo, aunque algo más difícil de lo deseable en determinados momentos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LA AMBIENTACION está cuidadisima sobre todo en el apartado sonoro y en los escenarios
- ALTERNAR DIFERENTES INSONAJES Es divertido si sabemos aprovecharlo bien

- EL DISEÑO DE NIVELES a veces impide jugar con fluidez. Los pasillos son demasiado estrechos
- LA INTELIGENCIA DE LOS COMPANEROS no está depurada ay que resucitarlos todo el rato

alternativas «FEAR» también es un "shooter" de terror y tene una calidad y multijugador, pero el desarrollo no es tan variado. «Condemned "shooters", to mejor e «Resistance» en PS3

y «Halo 3» en Xbox 360

■ GRÁFICOS Los escenarios están muy detallados y los protagonistas molan mucho, si bien las texturas y las animaciones no son gran cosa.

- SONIDO Los diálogos en castellano, aunque subidos de tono, son divertidísimos. La música es un poco reiterativa, pero ambienta muy bien.
- DURACIÓN Debido a la dificultad de algunas zonas, el juego supera las 10 horas. Hay extras, pero echamos de menos un multijugador.
- **DIVERSIÓN** Los intensos duelos con los jefes y la currada historia se alternan con zonas muy pesadas, en parte por la falta de "checkpoints'

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

Es un placer descubrir que en nuestro país pueden crearse juegos asi de competentes para ta nueva generación (ha sido desarrollado por los madrileños Mercury Steam! No sólo tiene los buenos ingredientes de un shooter Ademas innova con por su dinámica de juego y su ambientación tan gore Es verdad que la dificultad esta descompensada a veces y que la temática puede parecer desagradable para algunos pero si esto no os asusta su ambieritación y su acción continua os van a convence

NOVEDADES PlayStation 2

■ DEPORTIVO ■ 2K SPORTS ■ 1 -10 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 🚯









La variedad de modos de juego es una de las virtudes de este título. Aquí están tres de los más importantes y divertidos:



GARBAJOSA

Además de jugar en los Raptors y en la selección española, este gran jugador sale en la portada de «NBA 2K8» junto con José M. Calderón.



AMÉRICA TE ESPERA

NBA 2K8

Ya no nos hace falta ser uno de los mejores jugadores del mundo para estar en la NBA. Basta con probar un simulador como este.

LA NUEVA TEMPORADA DE

LA NBA arranca en PS2 con pocas novedades respeto a la edición anterior de la saga «2K». En este simulador encontramos prácticamente los mismos modos de juego, salvo por la desaparición del "24/7" (en el que creábamos a nuestro jugador y le acompañábamos en el camino hacia la fama), que ha sido sustituido por posibilidad de jugar los Playoffs cuando queramos. También podemos simular partidos con el sistema HoopCast, en el que se nos dice lo que ocurre jugada por jugada y en el que podemos intervenir para hacer cambios o especificar los emparejamientos. El modo

Urbano, como su nombre indica, nos permite probar el basket calleiero. Sin embargo, esta versión no añade el modo Blacktop ni otras novedades que sí existen en Xbox 360 y PS3, como el botón de defensa o los roles y personalidades de jugadores en el modo Asociación. Las plantillas están actualizadas, pero faltan algunos jugadores (Navarro no está), y hay equipaciones desfasadas.

→ EL CONTROL ES TAN BUENO COMO SIEMPRE y los partidos resultan muy divertidos y fluidos. En cambio, el aspecto gráfico es algo irregular, ya que los modelos de los jugadores son muy buenos y las caras se parecen mucho a las

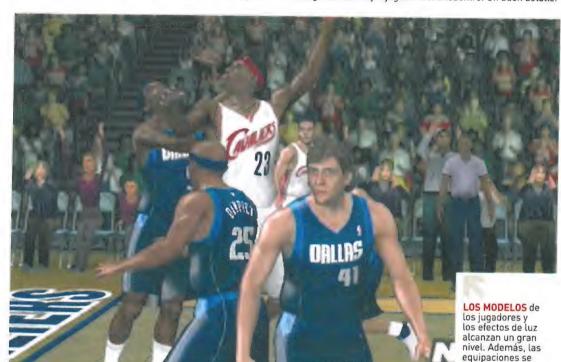




EL ESTILO DE JUEGO de cada equipo se verá reflejado aquí. En los Lakers todos los balones pasarán por Kobe Bryant.



DESPUÉS DE CADA PARTIDO se nos ofrece un resumen con imágenes del mejor jugador del encuentro. Un buen detalle.







TAREAS DE UN EJECUTIVO

En el modo Asociación nos ponemos al frente de una franquicia NBA, y debemos llevarla al éxito desde los despachos y en la cancha.



DESDE LA CENTRAL vemos cómo están las cosas en la liga, además de nuestro calendario.



JUGAMOS LOS PARTIDOS con nuestro equipo, aunque si lo preferimos podemos simularlos.



TRASPASAMOS JUGADORES a otros equipos. Sólo aceptarán si les hacemos una buena oferta.



MANEJAMOS EL PRESUPUESTO que se verá afectado por los sueldos, el público que nos vea...

reales, pero hay animaciones que fallan, y los entrenadores y comentaristas no están tan detallados. Por su parte, la ambientación sigue siendo excelente, con presentaciones de jugadores, resúmenes tras los partidos, las mascotas de los equipos en las gradas, etc.

Resumiendo, «NBA 2K8» es un buen juego que gustará a los amantes del basket, pero tiene algunas carencias e incorpora menos novedades de lo esperado.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LOS PARECIDOS DE LOS JUCADORES estan muy togrados, y los más raniosos incluso realizan sus movimientos característicos

EL MODO URBANO es algo diferente y resulta muy divertido

lo peor

DIVERSOS FALLOS como la ausencia de ciertos jugadores o errores en las animaciones. Las dificultades medias resultan faciles

LA FALTA DE NOVEDADES da pocos incentivos para hacerse con el

alternativas Su rival más claro es

Su rival más claro es «NBA Live 08», que viene más completo gracias las seleccione; nacionales, el All Star y los concursos de mates y triples. Este «NBA 2K8» trae pocas novedades, pero tiene el modo Urbano. Si lo que os gusta es el basket callejero, en PS2 hay muy buenas opciones, como «StreetHoops» o la saga «NBA Street»

■ GRÁFICOS Irregulares, con buenos efectos pero con fallos importantes. Los jugadores están bien modelados y se parecen mucho a los reales.

mueven al correr.

SONIDO Kenny Smith y Kevin Harlan comentan los partidos en un perfecto inglés. El público se hace notar durante los encuentros.

DURACIÓN Los modos son bastante numerosos, y los piques con amigos, ya sean en casa o a distancia, os durarán mucho tiempo

■ DIVERSIÓN Su control sigue siendo una gran virtud, aunque hay errores inexplicables en el arbitraje y en canastas fáciles que no entran.

> PUNTUACIÓN 86 FINAL

valoración

Este «NBA 2K8» nos deja un sabor agridulce en una de las ultimas entregas de la saga para PS2. Por una parte, el espiritu de anteriores juegos se mantiene en el estilo de simulación y en el control, pero su farencia de novedades con respecto a la edición del año pasado y la presencia de ciertos errores tanto gráficos como jugables, empanan el resultado. Sin embargo, no deja de ser un gran juego de baloncesto que os hará pasar muchos ratos divertidos y que supone todo un reto en las dificultades más elevadas.

■ AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanz: Ya disponible ■ 12-





Un videojuego de «Los Simpson» no sólo debía aprovechar bien la licencia en la que se basa sino contar con un buen desarrollo.

Veamos las claves que han logrado estos objetivos:

LA GENIAL AMBIENTACIÓN. El 'look' de dibujo animado está muy logrado. Completan la estupenda recreación de la serie 40 minutos de secuencia animadas y el uoulaje al castellano.

2. SPRINGFIELD es en esta versión la diferencia de PS2) un mundo central dosde el que accedemos a los niveles del juego durante la primera mitad de su desarrollo. Luego el argumento se complica y «Los Simpson» viajan a lugares fantasticos.

PODERES UNICOS para cada personaje, convierten a los miembros de la familia amarilla en los prolagonistas perfectos de un videojuego. Esta variedad asegura la diversión

LOS SIMPSON DEBEN SAL-VAR SPRINFIELD. En la nueva aventura de la televisiva familia controlamos a sus cuatro miembros (y a Maggie como un "poder" de Marge) en parejas y alternando sus habilidades para superar plataformas, puzles y peleas. ¡Y es posible jugar todos los niveles junto a un amigo a pantalla partida! El apartado técnico destaca por mostrar uno de los looks de dibujo animado mejor acabados







LOS SIMPSON, COMO NUNCA. Envueltos en efectos (Izda.) o encarnando al mismísimo Link (Dcha.), «Los Simpson» desarrollan toda su esencia en este variado v divertido juego.

AMARILLOS Y EN HD SIMPSON

La familia amarilla llega la nueva generación para presumir de uno de los aspectos de dibujo animado mejor logrados en las consolas.

que hemos visto. Expresiones faciales, efectos y decenas de enemigos en pantalla nos han hecho sentirnos "dentro" de la serie

→ EN ESTA VERSIÓN PARA PS3 Y XBOX 360 nos movemos por un Springfield de considerables dimensiones desde el que accedemos a los distintos niveles. Las referencias y chistes sobre famosos videojuegos son constantes y afectan a las fases: vemos parodias

tronchantes que van de «Zelda» a «GTA». La puesta en escena se ve redondeada por 40 minutos de secuencias de animación inéditas y un apartado sonoro de órdago que cuenta con el doblaje de los actores en nuestro país y una banda sonora que va desde la sintonía de la serie a partituras perfectamente adecuadas a la temática de cada nivel. La pena es que la aventura se hace algo corta, aunque haya items ocultos por descubrir.

NUESTRO VEREDICTO **GRÁFICOS** SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración Técnicamente llamativo y muy fiel a la serie, desborda humor por los cuatro costados en un desarrollo que, eso sí, se hace muy corto. Con todo, divertido e imprescindible para los fans. PUNTUACIÓN FINAL

IGU LAGRON VEUROTURGO UF URZ TUDOLAS TANKAGU



© Bird Studio/Shueisha, Toei Animation © 2007 NBGI

Published by Namco BANDAI Games Europe SAS Distributed by Atari Europe SASU





jEL NUEVO MODO DE REPETICIÓN

DE BATALLAS TE PERMITIRÁ GUARDAR Y REPETIR TUS COMBATES FAVORITOS!





BUDOKAI TENKAICHI 11 7 2

NOVEDADES PlayStation 2

DEPORTIVO ■ ACTIVISION ■ 1 -2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12-









El desarrollo del juego nos permite tener cierta libertad a la hora de elegir nuestro siguiente



COGE "EL TRUCO" AL SKATE TONY HAWK'S PROVING GROUND

Donde unos ven una barandilla, otros ven una zona para grindar. Una madera se convierte en una rampa de salto, la altura no es problema... ¡ese es el espíritu del skate!

> **EL SKATER MÁS** FAMOSO vuelve a prestar su imagen para un videojuego, aunque en esta ocasión cede el protagonismo a un patinador novato... o sea, a nosotros. Y es que lo primero que tenemos que hacer es crear un skater a nuestra medida gracias a un completo editor, que nos permite elegir detalles como el color de la piel o la indumentaria. Cuando lo tenemos, empezamos a patinar libremente en el primer barrio de una ciudad ficticia, mientras una flecha nos señala en tiempo real los distintos objetivos que podemos realizar

(principales v secundarios). Están repartidos en varias categorías, y nos proponen saltar, grindar y realizar trucos imposibles en lugares inverosímiles.

→ NUESTRO ESTILO COMO PA-

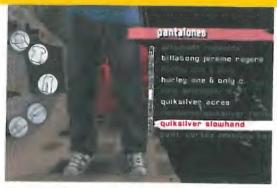
TINADOR determina a qué rama del skate queremos dedicarnos. Si destacamos en los objetivos hardcore nos convertimos en un agresivo patinador callejero, mientras que si nos salimos en los desafíos profesionales acabaremos convirtiéndonos en toda una estrella mediática a lo Tony Hawk. Eso sí, no penséis que llegar a la cumbre en cualquiera de

SKATER

Aunque en el juego aparecen algunos skaters conocidos, tenemos que crear uno desde cero eligiendo desde cero su aspecto e indumentaria

148 HC





CON EL DINERO QUE OBTENEMOS podemos comprar ropa y accesorios de las marcas típicas de skate, como Quicksilver.



ENCADENAR TRUCOS es la clave para impresionar a los patrocinadores en las pruebas profesionales. ¡No es fácil!







PATINA A TU AIRE

El modo Constructor nos permite pausar el juego en cualquier momento y posicionar algunos elementos a nuestro libre albedrío, con el fin de utilzarlos para sortear obstáculos, acceder a lugares altos o lucirnos sin más. Así funciona:



SELECCIONAMOS LA PIEZA que queremos colocar, como rampas o barras de hierro. Según avanzamos conseguimos más.



ELEGIMOS LA UBICACIÓN V posición del objeto en concreto según el truco que tengamos en mente en ese momento.



USAMOS EL OBJETO para realizar el truco. Si nos lo "curramos" podemos hacer cosas sorprendentes.

las vertientes es fácil, puesto que algunos de los objetivos nos obligan a encadenar trucos y son realmente complicados. Por suerte, el sistema de control ayuda en este aspecto, y nuestro skater responde a la perfección a todos nuestros movimientos, sobre todo en los "Nail the trick", un tiempo bala que podemos activar en los saltos grandes y nos permite mover con precisión cada pierna. Qué, ¿os venís a hacer unos trucos?

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

Con un poco de practica podemos hacer trucos sorprendentes

LA VARIEDAD DE OBJETIVO aporta mucho dinamismo al desarrollo del juego en general

lo peor

LA DIFICULTAD de algunas pruebas es muy alta, puesto que se nos exige encadenar muchos trucos

ES POCO ORIGINAL respecto a la anterior entrega. Hubiera molado e se incluyeran mas cambios

alternativas

que a títulos de skate se refiere siempre ha Por eso, si os gusta este título no podéis «Tony Hawk's Project 8» o «Tony Hawk's American Wasteland» que aporta elementos

■ GRÁFICOS La fluidez general es buena, así como las animaciones de nuestro skater, aunque los barrios no son muy grandes y están algo vacíos

lenta ambas piernas.

SONIDO Las voces en castellano cumplen sin más, pero la banda sonora se sale: The Clash, Beastie Boys, Nirvana, Smashing Pumpkins...

DURACIÓN El modo principal es largo, sobre todo si cumplimos todos los objetivos secundarios, aunque se echan en falta más extras

DIVERSIÓN Los diferentes barrios nos ofrecen todo tipo de retos (algunos muy difíciles), y el sistema de control es bastante bueno.

> PUNTUACIÓN FINAL

valoración

La nueva entrega de esta clasica saga, que lleva entre nosotros desde los inicios de PSone, no aporta nada esencial a lo que habíamos visto anteriormente Sin embargo, una vez mas ha conseguido engancharnos gracias a su geniai sistema de control, que ofrece un dominio total sobre los trucos, y un desarrollo bastante variado, que nos invita a recorrer distintos barrios mientras nos labramos un nombre en el mundo del skate. Una genial banda sonora pone la guinda a un juego que entretiene pero no deslumbra

■ VARIOS ■ UBISOFT ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 3







RISAS Y JUEGOS

«Rayman Raving Rabbids 2» se mantiene fiel a la primera parte respetando sus ingredientes.

1. PRUEBAS DIRECTAS Y SENCILLAS. Tanto que creemos que habria sido mejor evolucionar un poco: hacerlas más largas y ampliar el control.

2. SENTIDO DEL HUMOR constante que hace acto de presencia en los y en el desarrollo de las mismas

TUDAR EN COMPANIA vuelve a ser una de las mejores opciones. Ahora hay más pruebas para hasta cuatro jugadores



Estos bichos del espacio han conseguido robarle protagonismo al propio Rayman. Armáos con vuestros Wilmotes y preparaos para mucho movimiento y risas.



PELUDOS Y PELIGROSOS

Los minijuegos más surrealistas, la música y los disparos os esperan en la segunda aventura para Wii de Rayman y sus más divertidos enemigos.

RAYMAN Y LOS CONEJOS

LOCOS han vuelto a Wii para llenarla de minijuegos e irreverente diversión. En la segunda parte de «Rayman Raving Rabbids», estos extraterrestres peludos intentan invadir de nuevo la Tierra y nuestro protagonista se infiltra en sus filas para evitarlo. De esta forma, la mascota de Ubisoft se ve obligada a dar la vuelta al mundo v tomar parte en los más surrealistas minijuegos que podáis imaginar: anestesiar a un conejo pegándole con una salchicha, lavar ropa interior, vaguear en la oficina, hablar por el móvil en el cine... por citar algunos

desternillantes ejemplos. Las pruebas están agrupadas de seis en seis en distintas zonas

del mundo (Europa, Asia, Norteamérica...) pero también podemos crear nuestros propios "viajes" o jugarlas de una en una.

→ LOS SENSORES DEL MANDO

DE Wii cobran protagonismo en cada uno de los minijuegos, cuyo principal atractivo es el sentido del humor. Su desarrollo resulta bastante simple y limitado, con lo que tras un par de intentos los tendremos dominados. Suman un total de 40, a los que hay que añadir las estrellas de la edición anterior: los retos de baile (con nuevos movimientos) y de disparos, que utilizan vídeos reales de las ciudades que visitamos.

El apartado gráfico de «Rayman» está bien trabajado, aun-





PREMIO A LA ORIGINALIDAD. Hay pruebas tan hilarantes como una carrera de caracoles en un trazado de un metro.



AHORA PODEMOS JUNTAR A CUATRO amigos en más juegos que en la primera parte. Como en el musical.



ESTRELLAS CON OREJAS

Los divertidos enemigos de Rayman han ganado protagonismo en esta segunda parte. Ahora los podemos elegir y controlar y, además, personalizarlos con decenas de prendas.



LOS TRAJES son a cada cual más original. Los hay tan tronchantes como el de Tortuga Ninja o de de Altair, el protagonista del gran «Assassin's Creed».



EN PRUEBAS SUELTAS (jugadas en solitario o en compañía) podemos elegir entre una plantilla de conejos personalizados a nuestro gusto.







DISPAROS seran a las que má por su dur con y burna fictura En la prima ras ficta à has tamas ras la s con o Salada Isri o 'Ceinbaron' Las sigundas van de Nuiva Yanga Pans icentro y doba j con videos males.

que sin detalles sorprendentes. La música y los efectos sonoros siguen el nivel aceptable de su predecesor y, de hecho, casi todos se mantienen. Aunque estamos ante un título divertido e impactante en las primeras partidas, resulta algo corto y sus pruebas demasiado sencillas. Los que ya tengan exprimida la primera parte y quienes vayan a jugar en compañía encontrarán en esta secuela una buena opción.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LA IMAGINACIÓN con toque surrealista con que se han planteado cada una de las pruebas
- LOS JUEGOS MUSICALES Y DE DISPARO, que aunque antienen la base, se han mejorado

- E LAS PRUEBAS SON CORTAS Y SENCILLAS El cuerpo nos pide retos más largos y complicados.
- E NO SORPRENDE como la biza e diseño de niveles casi calcado

alternativas La primera parte de

«Rayman Raving Rabbids» es igual de bueno, con lo que os lo recomendamos para empezar con la saga. También tenéis más minijuegos en «Wario Ware» o «Wii Play». Además, este mes llega también **«Mario** y Sonic en los Juegos Olímpicos», uno de los mejores títulos de pruebas multijugado aparecidos en Wii.

■ GRÁFICOS Los personajes y entornos lucen bien y son muy simpáticos. Mención aparte para los sorprendentes niveles de disparo.

- SONIDO Repiten muchos temas y efectos. Son muy simpáticos y correctos técnicamente aunque va los vimos en la primera parte.
- DURACIÓN En unas siete horas podréis tener todos los juegos superados. Entonces os quedará mejorar récords y jugar con amigos
- DIVERSIÓN Derrocha sentido del humor se echan en falta pruebas más elaboradas.

PUNTUACIÓN FINAL

valoración

Rayman y los conejos que le traen de cabeza han vuelto con un título a la altura de la primera parte, con el que comparte estetica y planteamiento. Aunque sigue sierido tronchante y se han introducido algunas mejoras (como la personalización de los conejos), se echa en falta una mayor duración y oruebas más largas y elaboradas que lo hicieran más rejugable. Eso si aptaudimos la buena evolución de los juegos musicales y de disparos. Ademas, distrutarlo en compañía sigue siendo una garantia de risas con los amigos

■ LUCHA ■ THQ ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7







MODO **EMPORADA**

La posibilidad de seguir una temporada WWE es una opción interesante en el juego.

1. NULT TRO MANUAL II nos pene ul día de lo que se "cuece" en nue tra división y nos indica cuando combatir

para mejorar habilidudas. Tenemas que conseguir Hempo para después gastario" con las pesas.

OMBATTS desesperan entre tantos iconos, flechas y turnos

LAS ENORMES MOLES DE

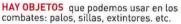
LA WWE han debido hacer grandes esfuerzos para caber con todas sus llaves, sus saltos y sus golpes en la pequeña Nintendo DS. Este juego, que cuenta con las estrellas más famosas de la WWE, nos propone dos opciones bien claras: combates sencillos (con las divisiones de Smackdown, RAW y ECW) contra la máquina o contra un amigo compartiendo tarjeta; y el modo





LOS GOLPES se hacen por turnos: primero atacamos y luego "recibimos".







LUCHA LIBRE POR TURNOS MACKDOWN **/S RAW 2008**

La lucha libre llega a DS con todas sus estrellas, todos sus golpes y un aspecto de lujo, pero ofrece un control de lo más extraño.

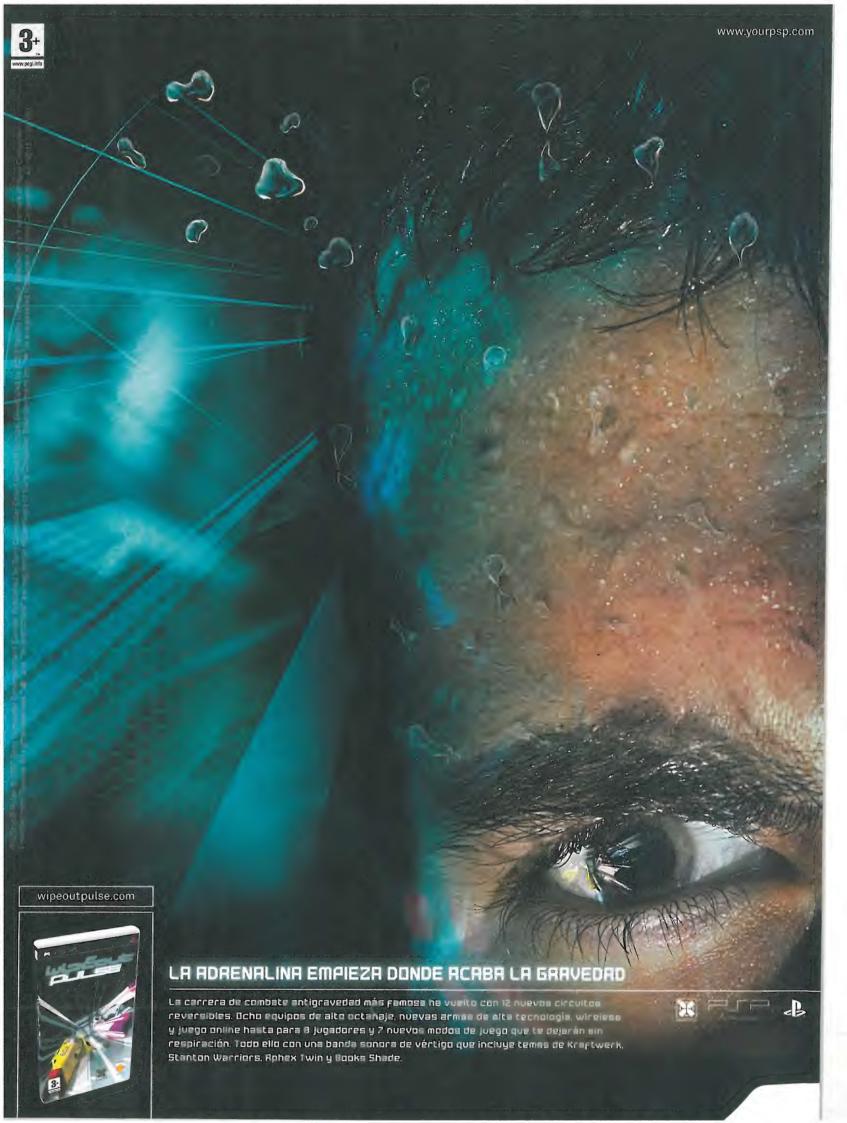
temporada, muy currado y con muchas posibilidades: entrenar, contactar con otros luchadores (están los más conocidos), hacer pactos y, cómo no, pelear.

→ LO EXTRAÑO ES EL CONTROL.

Para empezar, se prescinde de los botones y de la cruceta, por lo que, por ejemplo, no podemos movernos por el ring. El resto de movimientos (golpes y llaves) los realizamos deslizando el "stylus"

como locos siguiendo unos iconos que aparecen en la pantalla v que nos indican lo que debemos hacer. Los combates se reducen así a unas peleas por turnos, lentas y complicadas. Al menos los gráficos y el modelado de los personajes son muy buenos. El juego nos deja así un sabor agridulce al combinar un aspecto vistoso con un control innecesariamente complicado, que resulta en unos combates carentes de emoción.

NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración El aspecto llamativo de este juego se estropea con un control extraño y complicad sin necesidad que se traduce en unos combate **PUNTUACIÓN** FINAL



DEPORTIVO ■ 2K SPORTS ■ 1 - IO JUG. (PS3)/ I - 8 (Xb 360) ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3







QUÉ HAY DE

Además del modo Blacktop, que comentamos en el cuadro de la página siguiente, estas son las que incorpora «NBA 2K8»:

1. LICENCIAS: Los equipos están actualizados con todos los nuevos fichajes y traspasos. ¿Reconocéis a Kevin Garnett vestido de verde?

2. BOTÓN DE DEFENSA: Hace más fácil presionar, ya que con sólo mantenerlo pulsado e indicar la dirección nuestro defensor seguirá al atacante.

3. GRÁFICOS: El aspecto visual ha sufrido una notable mejora con respecto al año pasado, explotando aún más la potencia de las consolas "next-gen".



EL ARTE DE LA SIMULACIÓN

NBA 2K8

Si queréis saber lo que sienten Calderón y Garbajosa cuando saltan a la cancha, probad a encender la consola y echar un partido a este simulador.

> EL SIMULADOR DE BALON-CESTO MÁS REALISTA presenta en esta edición numerosas novedades y un acabado visual que os dejará con la boca abjerta. Las plantillas están actualizadas, claro, y se ha potenciado el modo Asociación, en el que controlamos una de las franquicias NBA durante varias temporadas. Ahora existen nuevos parámetros a tener en cuenta: cada jugador tiene su personalidad y su rol en el equipo (estrella, titular, sexto hombre...), por lo que hay que distribuir cuidadosamente los minutos en cancha y evitar problemas de vestuario. También

es nuevo el modo Blacktop. en el que podemos disputar concursos de mates, de triples, "veintiunos" o partidos callejeros. Con respecto a la anterior versión

ha desaparecido el modo

"24/7", que consistía en crear a nuestro propio jugador y llevarlo al estrellato, pero se mantiene el modo online para disputar torneos o partidos a distancia.

En el aspecto jugable, defender es más sencillo que nunca, pero quizá demasiado, ya que con solo presionar el nuevo botón de defensa e indicar la dirección a nuestro jugador, éste presiona al atacante y le sigue con facilidad.

→ LA AMBIENTACIÓN DE LOS PABELLONES está muy lograda, y tanto animadoras como mascotas, banquillo y público se mueven constantemente y dotan al juego de un gran realismo. El aspecto visual se ha pulido, con mejores modelados y efectos de iluminación, y con más animaciones. Además, los jugadores se comportan de forma muy natural: chocan las manos, se dan instrucciones... Sin

El base extremeño es, junto con su compañero de Toronto Raptors y de la selección Jorge Garbajosa, la imagen de NBA 2K8 en España. Ambos aparecen en la portada de esta versión.







LOS PARECIDOS de los jugadores estrella son asombrosos, aunque los menos famosos no están tan conseguidos.



LOS MOVIMIENTOS EN EL POSTE han sido mejorados, con más libertad y posibilidades para los jugadores interiores.







ESTO ES LA CALLE

Una de las novedades más destacadas de este simulador es el nuevo modo Blacktop, que se desarrolla en canchas callejeras. Esto es lo que podemos hacer allí:



EL CONCURSO DE MATES nos ofrece la posibilidad de colocar obstáculos para saltarlos.



EL CONCURSO DE TRIPLES demuestra quién tiene la muñeca más precisa de la liga.



LOS PARTIDOS CALLEJEROS pueden ser desde un 1 contra 1 hasta un 5 contra 5.



LOS 21 se juegan al estilo americano: el que tiene la pelota ataca contra los otros dos.

duda, es el juego de baloncesto con mejores gráficos que hemos visto, aunque tiene su único punto débil en las caras de los jugadores menos famosos, que no resultan tan reconocibles. En el apartado sonoro encontramos buenos comentarios, pero están en inglés. Todo este realismo se traslada también al estilo de juego, con una elevada dificultad y amplias posibilidades a la hora de ejecutar jugadas, que encantará a los amantes de la simulación.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL NIVEL GRÁFICO que se ha alcanzado es simplemente increíble

LAS POSIBILIDADES a la hora de jugar son enormes. Además, el libro de jugadas está animado para que veamos mejor cómo se ejecutar

lo peor

TI. BOTON DE DETENSA hace que cualquier jugador mantenga a raya a otro, lo que es poco realista

MODO 24/7 Va no nodemos lles

MODO 2417. Ya no podemos llevar nuestro propio jugador al estrellato

alternativas «NBA Live 2008».

«NBA Live 2008», es la alternativa más evidente, con mayor número de licencias Iselecciones nacionales, all star...] y un planteamiento ligeramente más arcade. Este «NBA 2K8» goza de mayor profundidad y es más espectacular visualmente. Si os gusta el basket callejero, probad «NBA Street: Homecourt»

■ GRÁFICOS De lo mejor que hemos visto. Animaciones fluidas, modelados espectaculares... una pena que no todos los jugadores se parezcan.

SONIDO La ambientación en los partidos es muy buena y la música de los menús es pegadiza. El gran defecto es que las voces están en inglés.

■ DURACIÓN Entre el modo Asociación y el Blacktop tenéis partidos para rato. Además, incluye multijugador offline y online. No os cansaréis.

■ DIVERSIÓN En estos partidos puede pasar de todo, y la emoción se mantiene hasta la bocina final. Al principio es difícil, pero mejoramos rápido.

PUNTUACIÓN 90
FINAL

valoración

«NBA 2KB» mejora aspectos de su predecesor, aunque tambien comete fallos que éste no tenia El apartado visual ha alcanzado un gran nivel y tanto los cambios en el modo Asociación como el nuevo Blacktop son grandes aciertos, pero el sistema de defensa automática simplifica demasado ese aspecto del juego. Por lo demás es un titulo muy completo y divertido, que capta la esencia del baloncesto y del espectáculo en la NBA como pocos lo hacen. Muchos detalles y simulación pura en vuestras consolas de nueva generación

NOVEDADES PlayStation 2

SIMULADOR ■ ELECTRONIC ARTS ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 124









conseguir escapar.



"ROBINSIM" CRUSOE

Que nuestra estancia en la isla sea lo más agradable posible depende única y exclusivamente de nosotros y nuestra pericia.

IT UN BUEN REPUBIO garantiza no solo Un mejor descanso, sino mas felicidad para nuestro quendo Sim o nuestra tribu. Cuanto más progresemos, mas completa podrá ser nuestra chosa

7 CONSEGUIR COMIDA es fundamental. Y no sólo nos

aumenta nos de fruta, podemos percar coninar verduras o

conseguir carne o marisco

RELACIONARSE es importante
porque afecta micho at animo
de nuestro personaje. Es
posible nablar cereotros Sims o di cintarnos por la compañía de los monos con los que bromear e reñ c



OSSIMS2 ÁUFRAGOS

En una isla desierta sin consolas, libros o televisión, tenemos que usar el ingenio para buscarnos la vida... aunque sea virtual.

DURANTE UN CRUCERO POR

EL PACÍFICO nuestro barco naufraga y acabamos en una isla desierta. En esta nueva edición de «Los Sims» enseguida vemos que nuestro futuro depende de cómo manejemos la situación: conseguir comida y encontrar a los otros Sims que viajaban con nosotros se vuelve fundamental.

En cierto modo somos los dueños de nuestro destino, va que al inicio del juego tuvimos que elegir cuántos personajes nos acompañarían en el barco. Cuantos más hayamos creado,

a más tendremos que buscar. Para crear estos personajes contamos con un completo editor con el que decidimos desde el tipo de ojos hasta el cinturón que llevan. Pero la cosa no acaba aquí: ¡es posible decidir su profesión! En función de esta y de su signo zodiacal, tendrán potenciadas unas cualidades u otras: fuerza, mecánica, lógica, extroversión, etc.

→ DEBEMOS IR COMPLETANDO **OBJETIVOS** para poder avanzar en la aventura. Si, por ejemplo, domesticamos a un chimpancé,

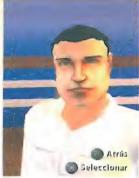
NÁUFRAGO ·

Los Sims experimentan lo que se siente al navegar en un barco que naufraga y aparecer en una isla desierta en la que deberán sobrevivir como sea.









UN COMPLETO EDITOR nos da la opción de personalizar a nuestro Sim. Incluso podemos elegir cuál es su profesión.



BUCEAR Y NADAR son dos de las novedades de este juego. Además de conseguir objetos, estaremos más limpitos...







DIARIO DE UN NAUFRAGO

Como buen simulador social, en esta nueva aventura de los Sims nos suceden cosas agradables, molestas o incluso inesperadas. Sobre todas ellas podemos intervenir... eso sí, siempre y cuando estemos delante en el momento en que ocurran.



EL MAL TIEMPO o el fuego al provocar un incendio pueden destruir nuestro refugio o los objetos que hayamos creado.



DORMIR en un mal sitio puede provocar que no descansemos lo suficiente o que los chimpancés no dejen de molestarnos.



LA HIGIENE es primordial. Por supuesto, tenemos que hacer nuestras necesidades y bañarnos. Si no la cosa irá mal.

podremos construir una barca. A medida que vamos rescatando a los demás miembros de la tripulación pasamos a controlarlos, y con esto aprovechamos las características de todos ellos para el bien común, que no es otro que atraer a un equipo de rescate que nos saque de la isla. El juego no es ninguna maravilla técnica, sobre todo gráficamente, pero sí que resulta muy divertido y bastante largo. Ahora... ja sobrevivir!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA PROPIA ISLA, plagada de secretos y rincones en los que encontrar objetos y animales

ES MUY DIVERTIDO ademas de adictivo. Os esperan unas cuanta horas colgados de la relevisión

LOS GRAFICOS son bastante pobres en general y las camaras estorban en más de una ocasión

NO TIENE EXTRAS al termiespues de acabar no hay nada

alternativas

Las alternativas más evidentes son las tres entregas anteriores de esta saga: «Los Sims» «Los Sims Toman la Calle» y «Los Sims Mascotas», igual de como este. Si queréis un rollo más urbano por «**Urbz»**, y si por el contrario buscáis algo más "picante", «**Seven** Sins» es vuestro juego

■ GRÁFICOS No son nada del otro mundo. Aprovechan poco la potencia de PS2 y tienen algún que otro fallo, como la detección de colisiones.

SONIDO Como en toda la saga, los diálogos son meros murmullos y gritos, pero el ambiente de selva y la música son bastante resultones.

DURACIÓN Bastante largo, sobre todo si optamos por crear seis Sims en un principio. Explorar la isla también nos lleva bastante tiempo

■ DIVERSIÓN Muy adictivo y, en la línea de los Sims, muy divertido. Tiene momentos, como las charlas con los monos, de lo más surrealistas.

> PUNTUACION FINAL

valoración

La nueva y original aventura de Los Sims nos ofrece buenas onsis de diversión gracias a las muchas posibilidades que ofrece Realmente uno se llega a sentir desamparado en la Isla, y eso engancha (y muchol: Os pasareis unas cuantas horas recogiendo ruta, pescando e intentando sobrevivir y buscando una salida para esta situación Es cierto que no es una maravilla de la técnica, porque su acabado gráfico deja bastante que desear, pero todos estos defectillos" quedan compensados por su notable entretenimiento

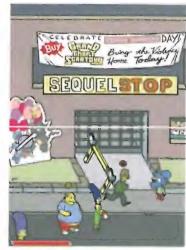




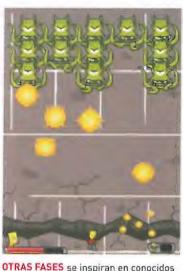


currented que consa muy prun





MARGE CONTROLA personajes para derrotar enemigos o despejar el camino.







SUPER HOMER BROS.

LOS SIMPSON

La portátil de dos pantallas no se ha perdido la cita consolera de Los Simpson. Buenas plataformas 2D que duran un suspiro.

terminan en parodias de famosos videojuegos con un incesante sentido del humor.

→ SECUENCIAS HECHAS CON ORDENADOR y voces a cargo de los dobladores de la serie al castellano nos transportan por el surrealista argumento. De esta forma, encontramos en la genial ambientación una de las mayores bazas del título. Los gráficos, aunque coloristas y fieles a la serie, no

explotan la capacidad de DS. Eso sí, la acción se muestra a doble pantalla. Las funciones especiales no tienen demasiado uso: nulo en el caso del micrófono y anecdótico en el de la pantalla táctil para usar poderes como la mano de Buda de Lisa, que mueve objetos. El desarrollo es entretenido pero la escasísima duración (poco más de tres horas), a pesar de su multijugador a cuatro (con una sola tarjeta), hará que os sepa a poco.





SHOOT'EM UP ■ ELECTRONIC ARTS ■ I - 16 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 62,95 € ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 16









HALF LIFE EN

La historia de este juego es tan compleja que se divide en tres entregas (el modo principal y dos actualizaciones):

IT HALF LIFE? comienza con nuestra tlegada a Ciudat 17, un lugar futurista que ha sido tomado por los abenigenas y las despiadadas tropas de Combine.

ZTERIODE I narra nuestra huida desesperada de Ciudad 17, después de contener una explosión en el núcteo del edificio principal

El2is(0)0 F2 Por fin lejos de la ciudad, nos enfrentamos a una amenaza superior, el nido subterraneo de los alienigenas, que han herido a nuestra companera Alyx



UNA CAJA LLENA DE PÓLVORA THEORANGE

Dicen que en la caja de Pandora cabían todos los males del mundo. Nada comparado con los sustos. disparos y adrenalina que encierra esta "caja naranja".

> EL ARROLLADOR ÉXITO DE «HALF LIFE», sobre todo en PC. ha provocado el lanzamiento de un recopilatorio con lo mejor de la saga. La "caja naranja" contiene la segunda parte de «Half Life» (incluidas dos ampliaciones) junto a dos títulos realizados con el mismo motor gráfico: «Portal» y «Team Fortress 2» (exclusivamente multijugador). Todos los juegos comparten el desarrollo en primera persona, si bien tienen planteamientos diferentes.

El plato fuerte del pack es «Half Life», una aventura subjetiva de ambientación futurista protagonizada por el Dr. Freeman. Nuestra misión consiste en eliminar a un ejército de alienígenas que se ha instalado en la

Tierra, y para ello contamos con nuestro ingenio (que ponemos a prueba en numerosos puzles) y un considerable arsenal coronado por una pistola gravitacional que nos permite levantar objetos y lanzarlos a gran distancia.

→ «PORTAL» ES UN JUEGO DE INTELIGENCIA en el que tenemos que atravesar una serie de estancias armados con una pistola que genera portales. El sistema de juego (un disparo crea el punto de entrada y el segundo nos sirve como salida) nos permite superar trampas cada vez más complicadas y resulta muy original. Pero los jugones de gatillo fácil seguro que le sacan más partido a «Team Fortress», un título de aspecto ani-

El doctor Gordon Freeman, protagonista de «Half Life» viste un traje que nos ofrece protección extra, luces y un poderoso sprint.







LA PISTOLA GRAVITACIONAL nos permite levantar objetos y lanzarlos a gran distancia, lo que da emoción a los combates.



TAMBIÉN HAY FASES DE CONDUCCIÓN a bordo de un hovercraft y de un todoterreno, aunque resultan "sosas".



TEAM FORTRESS: ACCIÓN MULTIJUGADOR



Statisso is a klumor se traduce en el aspecto animado de este "shooter" centrado en el multijugador



PUDISHUS ASSOCIATE NUEST, O PARSON OF de entre 9 tipos diferentes, cada uno con características especiales

PORTAL: TIROS CON CABEZA

El juego más original de todos los que se incluyen en este recopilatorio es este puzle en el que debemos atravesar estancias con trampas. como en la peli "Cube".



NUESTRO ARMA crea portales. El gatillo derecho marca la entrada, y el izquierdo, la salida.



CADA ESTANCIA ESCONDE TRAMPAS como piscinas de ácido o torretas automáticas.



EL APARTADO TÉCNICO aquí es bastante simple, aunque tiene una buena física y efectos de luz.



ALGUNOS PUZLES también nos obligan a empujar bloques y pulsar interruptores.

mado que muestra el lado más divertido del "todos contra todos".

Los tres juegos cuentan con una gran realización, especialmente «Half Life», que alterna escenarios claustrofóbicos con alucinantes niveles exteriores. Sin embargo, lo mejor de todo es la física, muy realista. El único aspecto negativo es la ausencia de traducción, ya que las conversaciones son frecuentes y tienen mucho peso en la aventura.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

uno con un enfoque diferente dentro del genero de los shooter subjetivos

EL APARTADO TECNICO es brutat, especialmente la física y el diseño de algunos escenarios

diálogos tienen mucha importancia

EL RITMO ES IRREGULAR algunos momentos nos hacen saltar del asiento, pero tambien hay nivele ue resultan algo monotonos

alternativas

Call of Duty 4» todos los tiempos Además, con un pero igualmente destacables, no podemos olvidarnos de los geniales «Halo 3», «Bioshock» y «Prey», pero may on «Timeshift»

■ GRÁFICOS La física es impresionante y tiene mucha importancia durante el juego. Personajes y escenarios son sobresali

de luz dinámicos

SONIDO No está doblado ni traducido y la banda sonora es escasa y pasa desapercibida. Por fortuna los efectos envolventes son muy creíbles.

■ DURACIÓN Entre juegos y actualizaciones el pack supera las 20 horas de duración, y además cuenta con un excelente multijugador.

DIVERSIÓN El juego alterna momentos brillantes (e incluso terroríficos) con zonas bastante "planas" como las fases de conducción.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

valoración

sueños de cualquier amante de los juegos de disparo «Portal» nos ofrece el lado mas sesudo del genero, mientras que «Team Fortress 2» arrola una vision mas desenfadada dedicada exclusivamente al multijugador Pero por encima de ambos destaca «Half Life 2» una aventura magistral, que solo esta empañada por la ausencia de doblaje (incluso de subtitulos er castellano) Una colección imprescindible que encierra muchas horas de diversion sobre todo si dominais el inglés

DEPORTIVO ■ ROCKSTAR ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 🚯











LOS JUGADORES responden bastante

bien a los movimientos, aunque lo cierto es que desde que movemos el Wiimote hasta que se ejecuta la orden en pantalla pasan un par de segundos. Además, cada uno tiene sus propias cualidades a la hora de "pelotear".

UN JUEGO DE "PALETAS" TABLE TENNIS

Si en el salón de vuestra casa no cabe una mesa de ping pong no hay por qué preocuparse, porque para eso está Wii.

EL TENIS DE MESA MÁS EMOCIONANTE ha vuelto y, al igual que sucedió en el juego original de Xbox 360, nos plantea el objetivo de convertirnos en toda una leyenda del ping pong. Para conseguirlo podemos elegir entre 11 personajes no reales (cada uno con características como un mejor efecto, más fuerza o mayor velocidad), 18 escenarios (desde una escuela hasta un gran estadio) y unos partidos muy adicti-

vos, aunque algo más lentos que en la versión para la máquina de Microsoft. A la hora de jugar se puede optar entre un partido rápido o un torneo, en el que existe la posibilidad de enfrentarnos a un colega... sólo cara a cara, porque ha perdido el modo online.

→ PODEMOS USAR TRES TIPOS DE CONTROL: uno en el que la máquina se ocupa de mover al jugador y nosotros sólo tene-

mos que manejar la pala con el Wiimote, y otros dos en los que usamos además el joystick del Nunchako: en el primero controlamos al jugador, y en el segundo dirigimos con precisión la dirección de la pelota. Técnicamente nos encontramos con un sonido notable y unos gráficos muy fluidos, aunque algo pobres en color y detalles. Al final, lo más destacable es la diversión de los partidos que jugamos a dobles.



EN EL ESPACIO NADIE PUEDE DÍR TUS GRITOS. EN LA TIERRA SÍ...

ALIENS PREDATOR 2

YA DISPONIBLE EXCLUSIVO PARA PSP

EL VIDEDJUEGO OFICIAL DE LA PELÍCULA



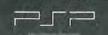




PRÓXIMAMENTE EN CINES

16+







www.AVPPSP.com



■ ESTRATEGIA ■ KOEI ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 124





LA GUERRA DE LOS CIEN AÑOS ES EL ORIGEN de un juego que mezcla estrategia y combates en tiempo real. Los creadores de sagas como «Dynasty Warriors» o «Kessen» nos sumergen en la vida de un mercenario que debe luchar junto a Francia o Inglaterra. A diferencia que en juegos anteriores, aquí somos nosotros los que elegimos el bando antes de comenzar cada nivel, y una vez en el campo de batalla







NUESTROS MOVIMIENTOS dependen del tipo de milicia. Aquí al lado podéis apreciar un preciso disparo con arco. A la izquierda, al personaie preparado espada en mano.

UNA LECCIÓN DE HISTORIA

BLADESTORM: LA GUERRA DE LOS CIEN AÑOS

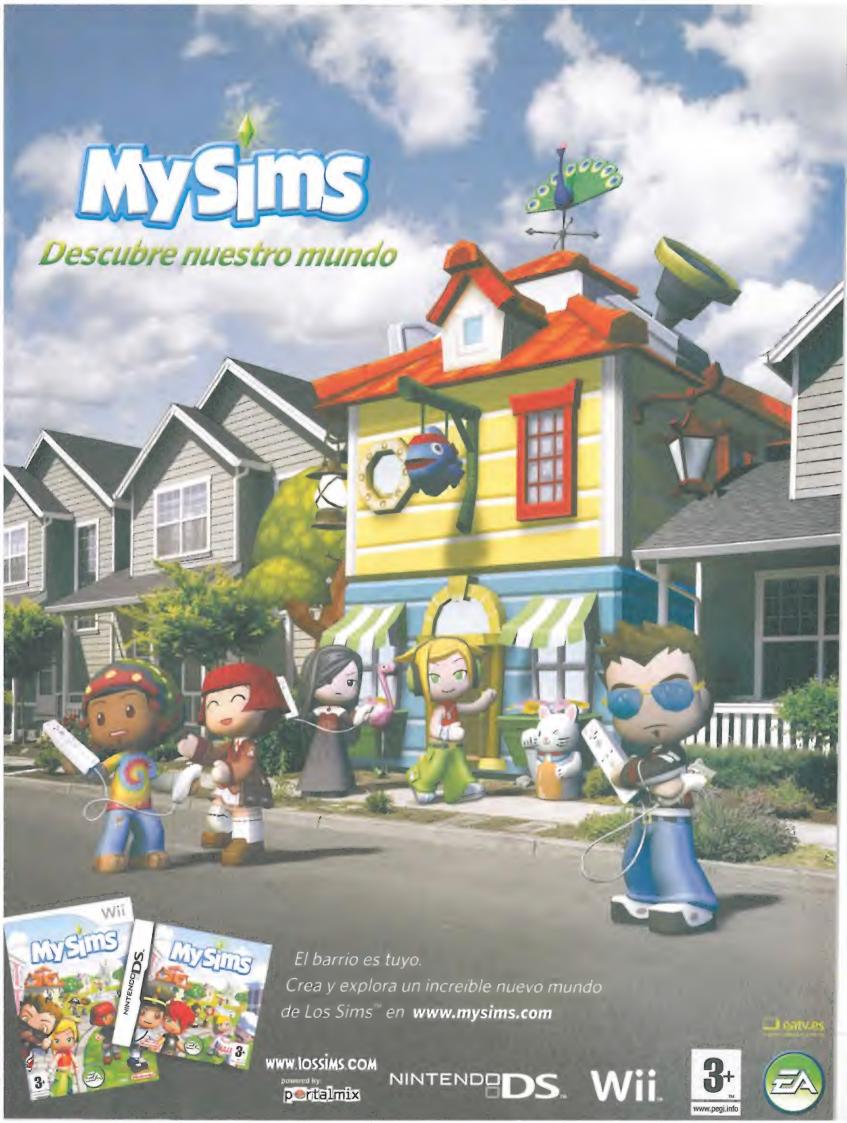
Francia e Inglaterra se liaron a tortas en un conflicto que duró más de cien años. Nosotros lo solucionaremos mucho antes.

nos encargamos de dirigir tropas y realizar diferentes golpes con sencillas combinaciones de botones. Simple e intuitivo.

→ LA AMBIENTACIÓN HISTÓRI-CA ES LO MEJOR. Sin embargo. la escasa variedad de misiones v diferentes milicias que controlar (básicamente tenemos que avanzar con caballeros, arqueros o infantería a caballo) lo convierten en un juego demasiado sencillo y repetitivo. Si bien divierte durante las primeras horas, al final esta mecánica se vuelve aburrida. El componente estratégico tampoco es demasiado alto y nuestras decisiones no cambiarán mucho el transcurso de la batalla.

Los que quieran aprender un poco de historia le encontrarán su encanto, pero el resto se quedarán con ganas de mucho más. Simple, corto, repetitivo... nos esperábamos algo mejor.

NUI	ESTRO VEREDICTO
■ GI	RÁFICOS
S	ONIDO
II DI	JRACIÓN
D I	VERSIÓN
historic correct	ración Aunque cuenta con un trasfondo co inter-sante y su ambientación es a, su mecánica sencilla y repetitiva lo te en un juego demasiado soso.
	PUNTUACIÓN 72





■ ROL ■ NAMCO BANDAI ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 124



MELODÍA DE SEDUCCIÓN

El universo creado por Chopin encierra multitud de personajes, combates y localizaciones de ensueño. Hagamos un repaso por las partituras del maestro...

1. RECLUTAREMOS PERSONAJES a lo largo de nuestra aventura. Podremos controlarlos tanto en los combates como en las fases de exploración. Cada uno dispone de diferentes armas y habilidades. Destacan por su gran carisma y un diseño estilo "cartoon".

2. LOS CIMBATES se desarrollan por turnos y con los miembros del grupo

que estén disponibles en ese momento. Es posible ejecutar golpes básicos, combos y poderosas magias. 1. LOS JEPES FINALLE son, con diferencia, los enemigos que entrañan

una mayor dificultad y estrategia de ataque. Para derrotartos es necesario equiparse con los mejores objetos y deshacerse de las criaturas que les acompañan. De lo mejorcito del juego.

LOS ÚLTIMOS MOMENTOS **DEL COMPOSITOR CHOPIN sir-**

ven como excusa perfecta para sumergirnos en un universo de magia y fantasía. Su último sueño (la noche de 1849 fue definitiva para él) nos presenta a un grupo de personajes que luchan por la igualdad en un reino controlado por la codicia. De este modo, y a través de un clásico juego de rol por turnos, tendremos que llegar hasta el trágico desenlace







NUESTROS PERSONAJES

disponen de diferentes golpes y magias cuando entablamos un combate. Hay que enlazar combos para hacer poderosos ataques finales.

MÚSICA PARA LOS OJOS ETERNA

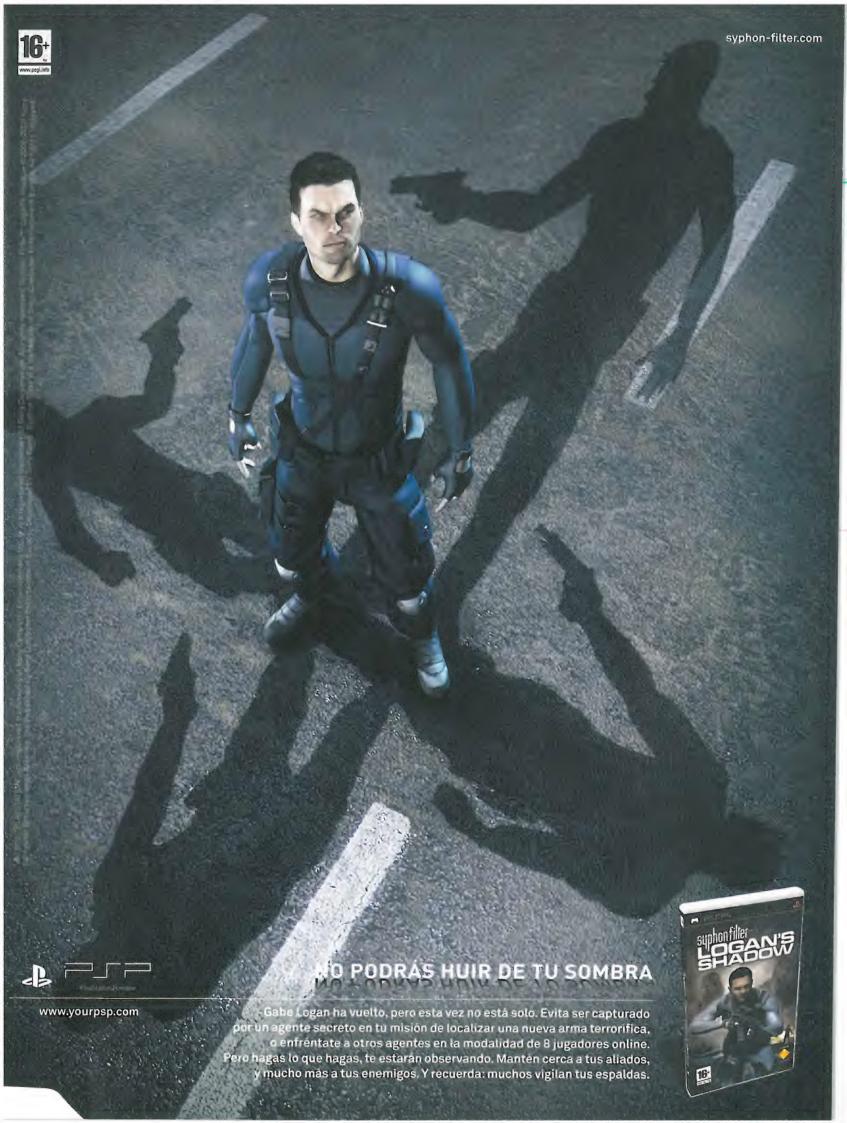
Dicen que antes de morir uno puede repasar toda su vida en imágenes, pero a nadie se le había ocurrido convertirlas en un juego.

final del universo creado por el músico, todo un repertorio de coloridos escenarios que parecen haber sido extraídos de sus composiciones más clásicas.

→ LA AMBIENTACIÓN ES LO MÁS DESTACADO, con unos entrañables gráficos cel-shading (estilo dibujos animados), banda sonora y argumento que nos hacen sentir dentro de un cuento de principio a fin. Este desplie-

gue técnico no se ve acompañado por el desarrollo, con un sistema de combates demasiado básico y repetitivo. Y es que, inexplicablemente, nos encontramos con la misma disposición de enemigos combate tras combate. Si a esto le sumamos la extrema sencillez en el desarrollo de personajes, nos quedamos con la sensación de que «Eternal Sonata» daba para muchísimo más que para esta "canción de cuna".

NUESTRO VEREDICTO
■ GRÁFICOS
SONIDO
DURACIÓN
DIVERSIÓN
Valoración Técnicamente notable, los menos exigentes puede que disfruten con el. Aun no comprendemos como no se ha subsanado tanta repetición en los combates. Una lástima.
PUNTUACIÓN 75





■ PLATAFORMAS ■ EIDOS ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanz:: Ya disponible ■

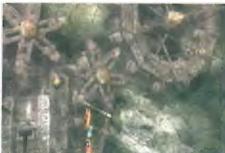




o Egipto en busca del poderoso







HAY MILES DE PRUEBAS que desafían nuestra habilidad con el mando. En ocasiones la dificultad es mayor de lo deseable v los menos pacientes pueden llegar a desespearse.

ES UNA CHICA EXCELENTE...

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY

Lara Croft cumple IO años (en los videojuegos) y para celebrarlo ha decidido rememorar sus tiempos "mozos" con un remake.

artefacto Scion. A la cita no faltan los puzles, que nos obligan a exprimirnos las neuronas a tope, la sensación de soledad que nos acompaña durante todo el juego, los velociraptores, los osos y las miles y miles de cornisas que han hecho famosa a esta saga.

→ EL ACABADO GRÁFICO, sin embargo, no aprovecha toda la potencia de Xbox 360, exceptuando algunos efectos de luces v el "look"

mojado de Lara al salir del agua. A estas alturas esperábamos algo superior a lo visto en «Tomb Raider Legend» y, además, la cámara molesta más de una vez. No sucede lo mismo con el control que. afortunadamente, responde a la perfección en todo momento facilitando mucho los saltos. El juego conserva las virtudes jugables del original pero es probable que no "llene" demasiado a aquellos que ya lo jugaron en su momento.

NUESTRO VEREDICT	0
GRÁFICOS	0
SONIDO	Ü
DURACIÓN	15
DIVERSIÓN	31.
Valoración El juego conserva la calida emoción del título original pero se aprovech muy poco las posibilidades de la consola, recomendable sobre todo a los fans de Lara	nan
PUNTUACIÓN FINAL	



TM IOC. Copyright © 2007 International Obsentic Committee (*IOC*). All rights reserved. SEPER MARIO characters © NINTENDO. Nintendo, Nintendo DS and Wis are trademarks of Nintendo. Schild THE HEDGEHOS characters © SEGA. All Rights Reserved. SEGA, the SEGA logo and Some The Hedgehog are either registers of trademarks or trademarks of SEGA Corporation.



www.sega.es

Los juegos más destacados del momento.

Y CONSOLA

NUEVA ENTRADA EN LISTA

R REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCION

Galaxy

MESES EN LISTA

El fontanero italiano no podía entrar con más fuerza en la lista. Nada más llegar, ya ha conquistado a toda la redacción.

Assassin's Creed

PS3, XB0X 360



Está claro que evitar la Tercera Cruzada es una misión lo bastante importante como para estar aquí arriba, ¿no?

Call of Duty 4

Super Mario

PS1, XBOX 360

actual ha gustado entre los miembros

de la redacción





Halo 3

God of War II

PLAYSTATION 2



primera plaza, pero seguro que seguirá peleando por ella, No olvidemos que es el dios de la Guerra.

MESES EN LISTA **Gears of War**

XBOX 340



Ya no son sólo los Locust los que pue den derribar a estos tipos duros. ¡La falta de votos también



La nueva misión de Jefe Maestro ha per-dido algo de fuelle en la lista, pero con algo de puntería, lo-grará recuperarse.

XBOX 360

Metal Gear Solid 3

PLAYSTATION 2



Guitar Hero III





A la espera de la cuarta entrega de la cuarta entrega de la saga, Big Boss sigue enganchado al rán-king y no hay quien le haga soltarse.

Con unos cuantos punteos y, sobre todo, con mucho ritmo, este título ha seducido a los más rockeros de nosotros.

Pro Evolution Soccer 2008

53, XBOX 340



Bioshock

X801 340 Este shooter se desarrolla en las profundidades marinas y está en las profunidades de la lista, pero ahí sigue.

13



Es lo que tiene la sobrecarga de partidos... De vez en cuando toca descar

MESES EN LISTA



LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

- 1 Assassin's Creed P53 Gears of War XBOX 360 Metal Gear Solid 3 PS2
- 4 FIFA 08 XBOX 360 5 Pro Evolution 2008 PS2 Guitar Hero III XBOX 360 Super Mario Galaxy Wii
- Uncharted Silent Hill Origins PSP 10 Mas Brain Training NDS

Javier Abad

- 1 Super Mario Galaxy 2 Call of Duty 4 PS3 3 Gears of War XBOX 360
- 4 New S. Mario Bros NDS 5 God of War II PS2 6 Zelda P Hourglass NDS
- 7 Halo 3 XBOX 360 8 Pro Evolution 2008 PS3 9 Guitar Hero III XBOX 360 10 Assassin's Creed PS3

David Martinez

- 1 Call of Duty 4 XBOX 360 2 God of War II 3 Metal Gear Solid 3 PS2
- 4 Super Mario Galaxy Wil 5 Assassin's Creed 6 Metroid Prime 3 PS3
- 7 Ninja Gaiden Sigma PS3 8 Bioshock XBOX 360 9 Halo 3 **XBOX 360** 10 Uncharted

Daniel Quesada

- 1 Halo 3 XBOX 360 2 Super Mario Galaxy Wii
- 3 Assassin's Creed XB 360 4 Mass Effect XBOX 360
- 5 Shenmue II XBOX 6 Guitar Hero III XBOX 360 7 Bioshock 8 God of War II XBOX 360
- PS2 9 DBZ Budokai T 3 PS2 10 Zelda P Hourglass NDS

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



Metal Gear Solid 4

Seguro que ya estáis cansados de practicar vuestras dotes de inflitración en casa, en clase o en el autobús: ¡Venga, que ya queda menos para probarlo!



Grand Theft Auto IV

Cómo será recorrer una el salvaje en la nueva generación? Ésa es la pregunta que todos os hacéis.



Super Smash Bros Brawl

¿Mario, Zelda y Solid Snake dándose de tortas en el mismo juego? Seguro que os cuesta creeerlo, pero cuando salga, veréis que es cierto.



Resident Evil 5

¿Qué queréis? Es que trasladar un pedazo de corporación como Umbrella a un pueblecito en medio del desierto lleva su tiempo, así que debéis tener paciencia.



Devil May Cry 4

Hordas enteras de demonios están deseando cogeros por banda, pero lo que no saben es que vosotros también estáis como locos por mandarlos de vuelta al infierno

La lista de Los Más Esperados se confecciona en base las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...

Need for Speed ProStreet

En esta ultima entrega, las carreras clandestinas por la ciudad han dado paso a unos torneos más

organizados, en circuitos cerrados y a plena luz del dia Y las opciones para trucar los motores se han multiplicado!

VUESTRAS

TU OPINIÓN CUENT Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
 C/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid
 Indicando en el sobre: Los mejores
 Iosmasesperados, hobbyconsolas@axelspringer.es
 vuestrosfavoritos, hobbyconsolas@axelspringer.es
 vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



PES 2008

La valoración de Hobby Consolas (nº 193) fue de 97 (PS2) y 91 (PS3, XB 360). Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas:

@ Cada vez más real

Ricardo Moya (Madrid)

Tenía muchísimas ganas de probar este juego, y no me ha defraudado en absoluto. Ya sé que las novedades que trae esta entrega no son ninguna revolución, pero algo tendrá para que me enganche aún más que la del año pasado. Seguramente sea que cada vez se parece más a un partido de fútbol de verdad.

VALORACIÓN: 90

@ Menuda decepción

Jesús Quijada (e-mail)

Me he comprado el juego para mi Playstation 3, y la verdad es que no puedo estar más decepcionado con la gente de Konami. No se puede sacar a la venta un juego que se ralentiza muchísimo y que incluso llega a quedarse bloqueado, obligándote a resetear la consola. Me parece indignante que nos hagan pagar por algo así, y espero que lo solucionen lo antes posible.

VALORACIÓN: --

@ Faltan novedades

Ángel Cabrera (e-mail)

No puedo decir que este último «PES» no me haya gustado, porque los partidos siguen siendo los más divertidos, pero esperaba que en Konami se estirasen un poco e incluyesen más novedades. Ahora se les mueve la ropa y demás, pero yo creo que la gente esperaba algo más que eso. Aún así, reconozco que me gusta.

VALORACIÓN: 88

El mes que viene mandad vuestras criticas sobre: FIFA 08

Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Halo 3 XROX 360

2

7

12

Este espectacular shooter se hace con la primera plaza de vuestra lista, gracias a su acción y manejo de vehículos.

3

sin duda alguna. Zelda: Wind Waker

GAMECUBE

Resident Evil 4

Metroid Prime

XBOX 340 Marcus y sus hombres tienen dos duros enemigos por encima, pero inten-

POSICION

MESES EN LISTA 1

Bioshock

Las viejas y míticas aventuras de Link siguen estando en vuestros corazoncitos v se mantendrán por mucho tiempo.

180X 360

Otro shooter en primera persona que también os ha encandilado. Su

ambientación lo vale

Dead Rising

Gears of War

MESES EN LISTA 1

Puede que el buen momento que vive el cine de terror os hava hecho volver a este juego repleto de amistosos zombis.

XBOX 360

tarán apearlos con

un poco de plomo.

MESES EN LISTA 27

El bueno de Leon lleva va tanto tiempo en la lista, que está pensando en buscar casa en este pueblo de lo más "apacible"

P52, DC, WII

Pro Evolution Soccer 6 PSZ, X80X 360

5 6

MESES EN LISTA

Está claro que mu-chos habéis pedido a los Reyes la nueva entrega, y mientras tanto seguís dándole caña a ésta, ¿eh?

MESES EN LISTA

Oblivion

Samus atraviesa un momento dulce: acaba de debutar en Wii y vosotros seguis recordando sus harecordando sus zañas pasadas.

BAMECUBE

Final Fantasy XII PLAYSTATION 2

Esta saga es toda una incondicional en vuestro ránking, así que no podía faltar. Y ipone el regreso de todo un juegazo

1

MESES EN LISTA

Esta aventura de magia y espadas es larga como ella sola, así que no nos extraña verla otra vez por aquí.

PS3, XB0X 360

La lista de Vuestros Favoritos se confecciona en base

QUÉ SE HA DICHO DE...

Esta saga ha vuelto por la puerta

Zelda: Phantom Hour

Es divertido, completo y largo, y

Es un buen juego, pero las motos IGN.com

GameZone •HC: Hobby Consolas

HC

GamePro

•GamePro: Revista USA

·IGN.com: Web USA

•GameZone: Revista USA

PARA "TUNEAR" A TOP



Motorsport 2 60 circuitos y unas realistas

deformaciones de las

carrocerías son sus armas.



Juneard 2 Podemos pilotar hasta 100 vehículos y recorrer las calles de ciudades como París, Londres o San Francisco



PS2, Xbox, PSP Midnight Club 3 Este juego ofrece ciudades totalmente adiertas, to que nos permite buscar nuestros propios atajos en cada carrera.



Auto Modellista Lo que diferenciaba a este titulo de Capcom del resto era, sin duda, su aspecto grafico utilizando el "cel shading

Los juegos más destacados del momento.

Puntuación

98

96

95

94

94

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

Rol



1 God of War II

6 God of War

7 Resident Evil 4

2 Metal Gear Solid 3

3 GTA: San Andreas

4 Metal Gear Solid 2

5 Splinter Cell 3 C.T.

8 S. of the Colossus

10 Prince of Persia 3 94

9 Splinter Cell D.A.

Shoot'em up

Plataformas

1 Jak & Daxter

4 Sly Raccoon 2

Velocidad

1 Gran Turismo 4

3 Need for S. MW

4 Burnout Revenge

5 Colin McRae 2005

2 NFS Carbono

2 Sty Raccoon

2 Call of Duty B.R.O.

5 M. Honor Rising Sun

3 Crash Lucha de Tit.

5 Ratchet & Clank 3

1 Call of Duty 3

3 Black

4 Killzone

Fútbol P	untua	ción
1 Pro Evolution 2008		97
2 FIFA 08		96
3 Fıfa 07		96
4 Pro Evolution 6		95
5 UEFA Ch. League 07		92

92	5 Final Fantasy X-2	94
ación	Lucha	Puntuació
94	1 Tekken 5	95
94	2 Soul Calibur III	95
93	3 Soul Calibur II	94
93	4 Tekken 4	92
92	5 Dragon Ball Z B.T.	3 92

1 Final Fantasy XII

2 Final Fantasy X

4 Kingdom Hearts II

3 Dragon Quest

Estrategia Pun	tuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims 2	86
4 Los Sims: Mascotas	86
5 Los Sims Toman la	86

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 08	94
2 NBA 2K7	93
3 NBA Live 07	93
4 Tony Hawk Und. 2	92
5 Virtua Tennis 2	91

Varios Puntuación 1 Guitar Hero III 92 2 Singstar Party 90 3 Ace Combat 5 90 4 Guitar Hero 80s 89 5 Singstar Pop Hits 88

Imprescindibles por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3 DRAGON QUEST
- FIFA 08
- FINAL FANTASY XII
- FINAL FANTASY X . GOD OF WAR II
- · GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4 • GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NES CARBONO
- PRO EVOLUTION 2008
- SOUL CALIBUR III. • SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes

DRAGON BALL Z BUDOKAI T. 3

Este juego de lucha llega con la misión de calmar las ansias de todos los fans de Goku y compañía. Y la verdad es que trae suficientes novedades para conseguirlo. En primer lugar, al ya extenso plantel de luchadores de la anterior entrega se han añadido otros 20 totalmente inéditos, como Rey Vegeta o Babidi. Y por si esto luera poco, ahora podemos disputar intensos combates nocturnos, durante los cuales podemos recibir nuevos e increibles poderes procedentes de la Luna. Si os mola la lucha manga, no os lo perdáis.

Para los amantes de la velocidad

97

95

95

94

94



EED FOR SPEED ROSTREET

91

91

90

89

88

97

93

94

94

Puntuación

la ciudad y se trasladan a enormes circuitos cerrados en los que batirnos el cobre con numerosos pilotos. Y ahora contamos con nuevas opciones para hacer retoques en el motor.

Para los más rockeros



GUITAR HERO III

→ XBOX 360



Iventura Acción Puntuación 1 Gears of War 94 2 Assassin's Creed 94 3 Splinter Cell D.A. 92 4 Lost Planet 91 5 Ghost Recon AW 2 91 6 T. Raider Legend 91

Puntuación 1 FIFA 08 93 2 Pro Evolution 2008 3 FIFA 07

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo 3	96
2 Call of Duty 4	9 95
3 Bioshock	94
Plataformas	Puntuación

1 Sonic the Hedgehog 68 2 3 Puntuación 1 Forza Motorsport 2 95 2 Project Gotham 4 93 3 Colin McRae Dirt

Puntuación 1 Mass Effect 94 2 Oblivion 93 3 Blue Dragon

Lucha	Puntu	ación
1 Virtua Fighter 5		90
2 WWE Smackdown	- 0	87
3 Dead or Alive 4		85
Estrategia	Duptu	

2 B. por la T. Media 23 Football Manager	83
	Puntuación
1 NBA 2K8	9 90
2 NBA Live 08	89
3 Virtua Tennis 3	89

1 Viva Piñata

1 Guitar Hero III 92 2 Guitar Hero II 92 3 Stuntman 83 Imprescind

por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED BIOSHOCK
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 08
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GUITAR HERO III

89

- · HALO 3
- LOST PLANET MASS EFFECT
- VIRTUA FIGHTER 5







Devastadores ataques aéreos y cuerpo a cuerpo.

Domina el tiempo con el modo "Dragon Time"

Poderosos ataques de aliento y furia.











spyrothedragon.com

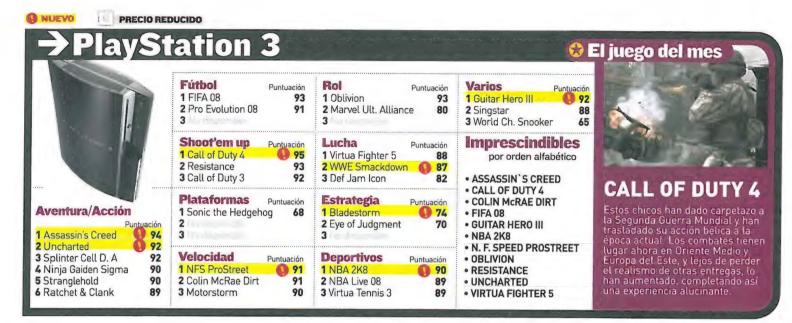






2007 Sierra Entertainment, Inc. Todos lo, derechos reservados. Sy you, Sierra y sus logo son marcas comerciales y/o registradas de Sierra Entertainment Inc. en los EEUU y o otros países. Desarrollado por Krome Studios. Krome Studios y su logo, on marcas comerciales y/o registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todos los derechos reservados. Todas las demás naveas con projected de sus respectivos dueños.

Los juegos más destacados del momento.









de venta exclusiva en:











NDSlite nlaytools STARTER PACK 10 en 1

PACK PROTECCION 4 EN 1 NDSlite PACK ROSA 10 EN 1 NDSlite

STARTER PACK 10 EN 1 NDStite







STARTER PACK 10 EN 1 PSP



PACK ROSA 6 EN 1 PSP



MEGAPACK 7 EN 1 WII



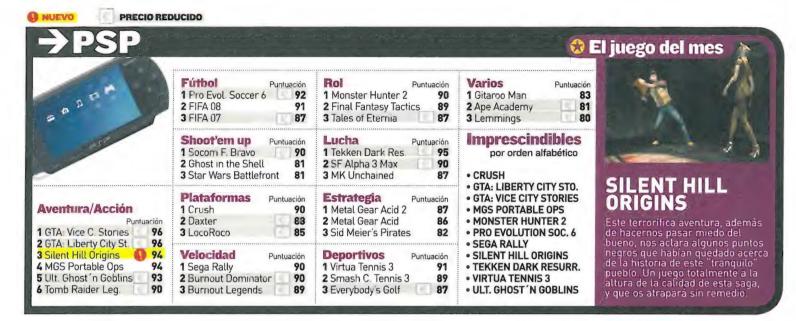
MALETIN WII

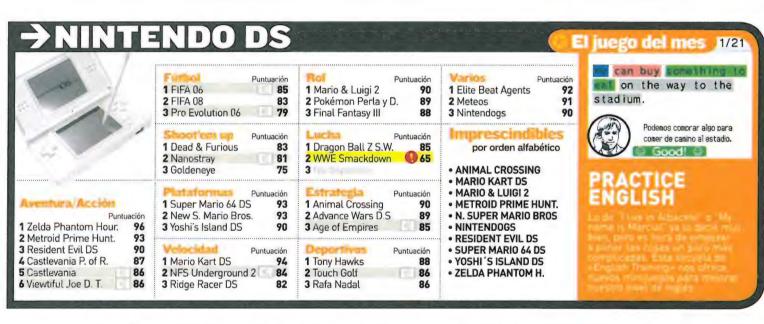


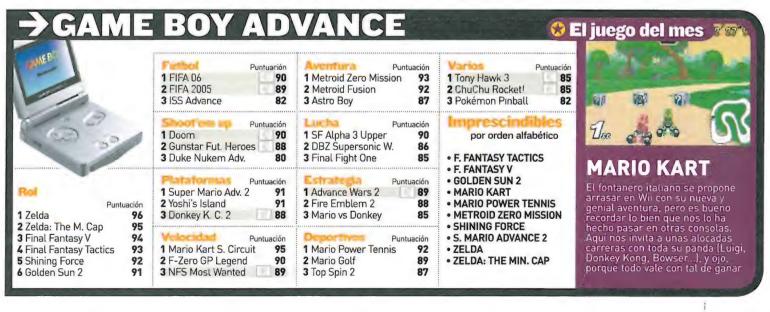
PACK 8 EN 1 PS3

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.









DE VENTA EXCLUSIVA EN ALCAMPO

Alcampo

MANDO SOFT TOUCH PS2



MANDO RF PS2



MANDO VIBRACION PS2



PACK SUPERV 15 EN 1 PSP



PACK DELUXE 4 EN 1 NDSlite



STARTER PACK 10 EN 1 NDSlite



PACKS CON BOLSA DE REGALO



SPORTS PACK EDICION DELUXE Wii



MALETIN DE TRANSPORTE WII



FUNDAS SILICONA WII



MEJORA' CONSOLA

Un mando de «Pro»

- Nombre: Mando Oficial PES 2008
- **Compañía: Nobilis**
- Consola: PS2
- **Precio: 39.99 €**

Ahora que la última entrega de «Pro Evolution Soccer» ha llegado a PS2 (entre otras consolas), seguro que os apetece tener un mando a juego. Este es el oficial, que conjuga un diseño interesante en negro y dorado con una gran comodidad gracias a un atípico acabado en gomaespuma, que lo hace muy cómodo. Por si fuera poco, es inalámbrico y sorprendentemente ligero. Esto es porque se han suprimido los motores de vibración, con lo que tenedlo en cuenta a la hora de elegir.



- Nombre: Fundas DS y PSP
- Compañía: Indeca Business Consola: DS y PSP Precio: 14,95 €

Está a punto de estrenarse en el cine y las consolas la última superproducción fantástica para toda la familia, «La brújula dorada», y las portátiles de Sony y Nintendo recibirán estas fundas acolchadas que están decoradas con los personajes protagonistas. Así no perderéis el norte, tengáis la que tengáis.

■ Valoración: ★ ★



■ Nombre: Neo Communicator ■ Compañía: Joytech ■ Consola: Xbox 360 ■ Precio: 22,95 €

Si pasáis horas jugando en Xbox Live, a lo mejor tenéis ya la oreja calentita de tener todo el día colgado el auricular. En ese caso quizá prefiráis tener encima de la mesa este cómodo interfono con el que hablar con vuestros enemigos y aliados. Incluye altavoz, micrófono y control de volumen, además de haber sido diseñado para que haga juego con Xbox 360.

■ Valoración: ★ ★ ★





■ Valoración: ★ ★ ★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

consolas portátiles





MUSICA Escucha música con tu portátil. 30 €







TRANSPORTE Sencilla, elegante y útil 9,95€



MEMORIA Almacena tus canciones para el MP3 Player. De 10 a 85 €

MEMORIA

Cuatro gigas de memoria y batería doble. 199,95€





SONIDO SOUND SYS Sonido perfecto

y diseño elegante. 79,90€



De 256 megas a 4 gigas. A partir de 30 €



PACKS Funda, cargador auriculares y cable USB. A partir de 19,95€



MÚSICA Escucha música con tu portátil.

30 €



Con diseños de Los Increibles, Cars o Narnia 9.95€



VARIOS Juega a dobles sin cables 19.95 €



VARIOS Trucos para cientos de juegos. 39,90 €



PACKS Cascos, bolsa, cable link.. 34.90 €



GRMA DE BOLSAS LICENCIADAS



PORTH UMD X8

D PSP 20

PSP 25

PSP 50









STARTER KIT 10 EN 1

PRCK 15 ELEMENTOS PACK SUPERVIVENCIA

PACK PROT.3 EN 1









ESTUCHE CON ALTAVOCES HIFI

COMPRTIBLE PSP SLIM LITE 2000



CABLE COMPONENTES PSP SLIM & LITE TU PSP EN LA TV!



PACK BART PSP



os mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

Un volante multiusos

- Nombre: Universal Challenge 5 in 1
- Compañía: Thrustmaster
- Consola: Wii, PS3, PS2 y GC Precio: 30 €

Este mes damos la bienvenida a uno de los volantes más versátiles. Es compatible con PS2 y con PS3 (aunque no se pueden controlar los juegos de la veterana consola de Sony jugándolos en la nueva). También funciona con juegos de la Consola Virtual y de Gamecube, incluso aunque los reproduzcamos en Wii. Es bastante pequeño, pero con un precio muy ajustado y atractivo.

w Valoración: *



Escucha sin cables

Nombre: Auriculares Vantage
 Compañía: Logitech
 Consola: PS3 ■ Precio: 79,95 €

En una época en la que los cables ya son historia, tenerlos en el "headset" para jugar online sí que es un engorro. Con este accesorio podréis disfrutar de partidas multijugador sin miedo a que un tirón os haga saltar el casco, que además se adapta perfectamente a la cabeza. Además, su elegante diseño en negro le va como un guante a la consola de nueva generación de Sony. Eso sí, es un producto de gama alta que sale a un precio también bastante elevado.

■ Valoración: 🖈 🖈

NO LO PIERDAS DE VISTA

MANDO CON CARLE PS

El mejor secundario

- Nombre: Dragonplus 3 Compañía: Dragonplus
- Consola: PS3 Precio: 8,95 €

Ahora que vienen las navidades y tendréis unos días de vacaciones, seguro que juntáis a algunos amigos en torno a vuestra PS3. Si entre el precio de la consola y los juegos os habéis quedado "pelados" para comprar mandos secundarios, echadle un vistazo al más barato que encontraréis. Tiene cable y carece de sensores de movimiento, pero el acabado y los botones son bastante similares al oficial de Sony. Una gran opción por un precio muy reducido en comparación con el resto de mandos para PS3. En www.tuconsola.com o www.discoazul.com.

■ Valoración: ★ ★ ★



b LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

consolas domésticas

PLAYSTATION 2



DRIVING FORCE

El volante
más real
149,99 €
(Con «GT 4», 179, 99 €)



PISTOLAS SCORPIOM 2 Para tv de 100 Hz 43 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 €



MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 €



TRIPLE PACK

Tres accesorios
a precio de saldo

XBOX 360



WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico 119,90 €



HEADSET
INALAMBRICO
Comiunícate sin
usar cables
49,99 €



PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico 44,90 €



MEMORY CARD 64 MR Para guardarlo todo 34,99 €



Wii



VOLANTES VOLANTE CON BASE Con diferencia, la mejor opción. 14,95 €



VIDEO RGB Y
COMPONENTES

Una imagen
mucho más nítida.
30 € cada uno



PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER Para los juegos "tradicionales".

COLLER s juegos ponales".

19,90 €



PISTOLA LIGHT GUN Tu Wiimote con gatillo y culata. 15,95 €



T CHARGE ALL NW Orden y carga para 2 mandos. 29,95 €

definición

199,99 €

PLAYSTATION 3



ACCESORIO
WIFI USB
KEY
Para conectar la
consola y el PC.
49.95€



ULTRA HDMI TO DVI Aprovecha la resolución 1080p 19.99 €



SIXAXIS
Sin cables.
Reconoce el
movimiento.
49.95 €



FUSION COOLING FAN Refresca tu PS3. 19,99 €



ACCESORIO Conversor Dual Shock 2 Para poder jugar con él en PS3. 9,95€



Disfruta de esta navidad y aprovecha los precios de Alcampo





▲ Wii + Wii Sports + Table Tennis

Disponible el 10 / 12

259,99 € = 43.259 ptas. 86,67 €/mes'





▲ PS2 + Proevolution soccer 06 + Crash Nitro + Mando + Volante Speedster + Memoria 32 Mb

189,99 € = 31.612 ptas.



Juguetes 2007 con tu Tarjeta Alcampo

3 MESES SIN INTERESES

Para compras superiores a 60€.

Piszo de validez hassa TIN 0% TAE 0%

Majero ala apendación (le 1) emidial frumana ACCONCION EN CA Interiores adiametera per alcumpo SA.



▲ PS2 + Tekken 5 + GT4 + Tourist Trophic

+ Ratchet & Clank 3

179,99 € = 29.948 ptas.





▲ NDS Lite Negra + Drawn to live NDS

Disponible el 10 / 12

169,99 € = 28.284 ptas.



*Sujeto a aprobación de ACCORDFIN E.F.C., S.A. Intereses subencionados por Alcampo S.A. TIN. Tipo de interes nominal anual.



Vii + Wii SPORTS + DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2 Wii



269,99€ 44.923 ptas.

3 MESES SIN INTERESES

90 €/mes*









▲ Mario y Sonic en los juegos olímpicos Wii 54,99 € = 9.150 ptas.



▲ La brújula dorada Wii 58,99 € = 9.815 ptas.



Wii Play(incluye mando remoto Wii)44,99 € = 7.486 ptas.



▲ Boogie Wii

58,99 € = 9.815 ptas.



► Pokemon Battle
Revolution Wii
46,99 € = 7.818 ptas.



The legend of Zelda:
Twilight princess Wii
54,99 € = 9.150 ptas.



▲ Sports Kit Wii

19,99 € = 3.326 ptas





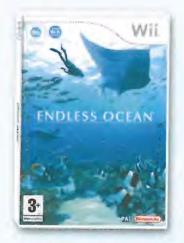








▲ Princess Wii **57,99** € = 9.649 ptas.



▲ Endless Ocean Wii **27,99** € = 4.657 ptas.



▲ Dual Charging. Fan Stand Wii 29,99 € = 4.990 ptas.



▲ Bateria recargable con cable Wii





▲ Pack 15 en 1 Wii 29,99 € = 4.990 ptas.



DRAGON BALL BUDOKAI TENKAICHI 2 Wii







A Resident Evil Umbrella
Chronicles Wii
48,99 € = 8.151ptas.



▲ Metroid Prime 3

Corruption Wii

48,99 € = 8.151 ptas.



▲ Big Brain Academy Wii 27,99 € = 4.657 ptas.



▲ Jenga Wii 49,99 € = 8.318 ptas.



▲ Mi caballo y yo Wii 58,99 € = 9.815 ptas.



Pack Duo Skinz Wii 14,99 € = 2.494 ptas.





3 MESES SIN INTERESES

145 @/mes*
TIN 0% TAE 0%







► Formula 1 Champ Edition PS3 55,99 € = 9.316 ptas.



▲ WWE Smackdown vs Raw 2008 PS3 **64,99** € = 10.813 ptas.



Resistance:
Fall of man PS3
54,99 € = 9.150 ptas.



fortune PS3 **64,99** € = 10.813 ptas.







▲ Eye of Judgement PS3

+ Camara

93,99 € = 15.639 ptas.

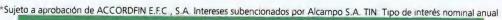


■ Wireless controller
sixaxis PS3
46,99 € = 7.818 ptas.



▲ Universal Challenge3 in 1 PS339,90 € = 6.639 ptas.









MANDO 6 EJES PS3 ARDISTEL. SOFT TOUCH -3M CABLE Y BOTONES BRILLANTES





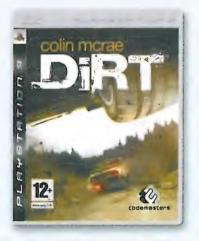


▲ Heavenly Sword PS3 **57,99** € = 9.649 ptas.



▲ Ratchet & Clank PS3 **64,99** € = 10.813 ptas.





▲ Colin McRae Dirt PS3
64,99 € = 10.813 ptas.





Sega Rally PS3
64,99 € = 10.813 ptas.
IMESES SIN INTERESES





A Pro evolution 2008 PS3, 64,99 € = 10.813 ptas.





A Base de recarga
mandos bluelight PS3
14,99 € = 2.494 ptas.



▲ Blue Ray remotecontrol PS324,99 € = 4.158 ptas.





▲ Varios títulos: Assassin's Creed PS3,

Haze PS3

Unid. 66,99 € = 11.146 ptas. 22,33 €/mes*







▲ Ninja Gaiden PS3 64,99 € = 10.813 ptas.







▲ Varios títulos: Clive Barker's Jericho PS3,

Kane & Lynch: Dead Men PS3

Unid. 64,99 € = 10.813 ptas.





▲ Mando inalámbrico PS3. Tecnología "SIX SENSE" 34,99 € = 5.822 ptas.





▲ Varios títulos XBOX360:

Ace Combat 6: Fires of Liberation XBOX 360, Virtual Fighter 5 XBOX 360

Unid. 63,99 € = 10.647 ptas.



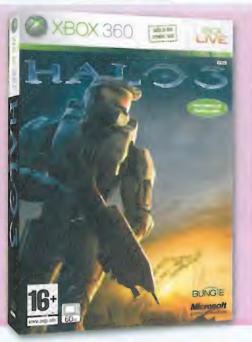














▲ Mass Effect XBOX360 **54,99** € = 9.150 ptas.



▲ Consola XBOX360 + Call of Duty 4

374,99 € = 62.393 ptas.





▲ Consola XBOX360 +
Halo 3
374,99 € = 62.393 ptas.



▲ XBOX360 Wireless pad **35,99** € = 5.988 ptas.



▲ WWE Smackdown
vs Raw 2008 XBOX360
64,99 € = 10.813 ptas.





Consola XBOX360 + PES 08
374,99 € = 62.393 ptas.





Singstar Latino
+ Micros
55,99 € = 9.316 ptas.



Buzz Hollywood
+ Buzzers
55,99 € = 9.316 ptas.





Mando RF PS2
Square One
14,99 € = 2.494 ptas.



A High School Musical
+ 2 Micros PS2
57,99 € = 9.649 ptas.
juego sólo
29,99 € = 4.990 ptas.



+ Buzzers

57,99 € = 9.649 ptas.

sin buzzers

38,99 € = 6.487 ptas.



Eye Toy Astro Zoo
 + Cámara
 57,99 € = 9.649 ptas.
 sin cámara
 38,99 € = 6.487 ptas.



▲ Volante Speedster 3 + Need for Speed Pro Street 89,99 € = 14.973 ptas.







▲ Guitar Hero 3 Bundle PS2 **74,99** € = 12.477 ptas.





▲ Guitar Hero 3 Bundle Wii





▲ Guitar Hero 3 juego XBOX360

62,99 € = 10.481 ptas.





▲ Guitar Hero: Rocks the 80s juego PS2

39,99 € = 6.654 ptas.



▲ Guitar Hero 3 Bundle XBOX360

92,99 € = 15.472 ptas.









▲ Varios Guitar Hero PS2, Guitar Hero 2 PS2, **Guitar Hero 3 PS2**

Unid. 46,99 € = 7.818 ptas.

GUITAR HERO 3 BUNDLE PS3





MANDO WIRELESSPROEVOLUTION SOCCER 08 PS2









▲ Jak 3 Platinum PS2
18,99 € = 3.160 ptas.



A Ratchet & Clank 3

Platinum PS2

19,99 € = 3.326 ptas.



Naruto ultimate
ninja Platinum PS2
28,99 € = 4.824 ptas.



Naruto ultimateninja 2 PS256,99 € = 9.482 ptas.



Power Rangers
Superlegends PS2
28,99 € = 4.824 ptas.



▲ WWE Smackdown
 vs Raw 2008 PS2
 44,99 € = 7.486 ptas.



▲ Mando wireless freebird RF PS2 14,99 € = 2.494 ptas.





▲ Memory card black PS2 18,99 € = 3.160 ptas.



▲ Mando licenciado Sony 6 ejes PS2 24,99 € = 4.158 ptas.



▲ Moto GP 07 PS2 **42,99** € = 7.153 ptas.



▲ God of war II PS2 **54,99** € = 9.150 ptas.



▲ Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 PS2 **54,99** € = 9.150 ptas.

PlayStation 2

VARIOS TITULOS PLATINUM PS2: TEKKEN 5, GT4, FORMULA 1 2006, **TOURIST TROPHY, GOD OF WAR**











PS2 - 12 -







▲ Varios títulos PS2:

Los Sims™ 2 Mascotas PS2. Los Sims™ 2 Platinum PS2, Need For Speed Carbon Platinum PS2 Unid. 24,99 € = 4.151 ptas.



▲ Princesas Enchated tales PS2 38,99 € = 6.487 ptas.



▲ La brújula dorada PS2 41,99 € = 6.987 ptas.



▲ Dual shock black PS2



▲ Los Sims™ 2 Náufragos PS2 27,99 € = 4.657 ptas. 46,99 € = 7.818 ptas.



▲ Los Simpson PS2 **43,99** € = 7.319 ptas.



▲ Garfield 3 PS2 19,99 € = 3.326 ptas.

VARIOS TÍTULOS PS2: DEVIL MAY CRY3 EDICIÓN ESPECIAL, RESIDENT EVIL 4 PLATINUM, KINDOM HEARTS PLATINUM, LEGO STAR WARS PLATINUM













NDS + ICE AGE 2 + SPYRO + ESTACIÓN DE SONIDO

MULTIFUNCIÓN

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

179,99€ 29.948 ptas.







▲ Hannah Montana NDS

Disponible el 7 / 12

37,99 € = 6.321 ptas.



Naruto Ninja Council NDS 39,99 € = 6.654 ptas.



Disney Friends NDS
Disponible el 12 / 12
37,99 € = 6.321 ptas.



▲ La brújula dorada NDS 38,99 € = 6.487 ptas.



Princess NDS
Disponible el 12 / 12
37,99 € = 6.321 ptas.



▲ Bolsa NDS "la brújula dorada 12,99 € = 2.161 ptas.



Megapack NDS Lite 20,99 € = 3.492 ptas.



▲ Pack de 13 elementos para NDS Lite

14,99 € = 2.494 ptas.



VARIOS TÍTULOS NDS: BRAIN TRAINING DEL DR. KAWASHIM, BIG BRAIN ACADEMY NDS















▲ Varios títulos Nintendogs NDS: Chihuahua, Dachshund, Labrador, Dálmata y Compañía Unid. 36,99 € = 6.155 ptas.



Mi clínica veterinaria
 NDS
 37,99 € = 6.321 ptas.



► Varios títulos NDS: Mi caballo y yo, Pony friends Unid. 37,99 € = 6.321 ptas.



PRACTISE ENGLISH

INGLÉS PARA EL DÍA A DÍA

Por servi cos cinidas

Control sen pieros

▲ Practise English!
Face Everyday
Situations NDS
27,99 € = 4.657 ptas.





▲ Enchanted NDS 37,99 € = 6.321 ptas.



▲ Kit DS Enchanted Tales 24,99 € = 4.158 ptas.



◆ High School Musical NDS

37,99 € = 6.321 ptas.

▲ Bolsa enchanted Tales NDS 12,99 € = 2.161 ptas.



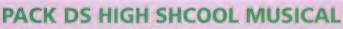
▲ Harvest Moon NDS **36,99** € = 6.155 ptas.



Martina en la granja
+ bolsa + stylus
39,99 € = 6.654 ptas.



► Power Rangers NDS
Disponible el 7 / 12
38,99 € = 6.489 ptas.









Crystal holiday case.
Subsonic NDS
24,99 € = 4.158 ptas.

VARIOS COMPLEMENTOS: SAFARI PEARL Ó DIAMOND 16











▲ The Legend of Zelda: **Phantom Hourglass NDS** 37,99 € = 6.321 ptas.



NINTENDODS

NINTENDOD

▲ Varios títulos NDS: New Super Mario Bros. NDS, Animal Crossing NDS, Mario Kart NDS Unid. 38,99 € = 6.487 ptas.





▲ Pokémon Diamante NDS ó Pokémon Perla NDS Unid. 36,99 € = 6.155 ptas.



▲ Más Brain Traning NDS 27,99 € = 4.657 ptas.



▲ NDS Lite Starter Kit NDS/ NDS Lite 15,99 € = 2.661 ptas.



▲ Donkey Kong Jungle **Climber NDS 39,99** € = 6.654 ptas.



▲ Mario Party NDS 37,99 € = 6.321 ptas.







NINTENDEDS

▲ Varios títulos NDS: Bratz: 4 Real, Ratatouille, Cars: Mater-National Unid. 38,99 € = 6.487 ptas.

▲ Drawn to Life NDS 37,99 € = 6.321 ptas.







NINTENDODS

Safari colors chica/o 6 en 1 NDS Lite Unid. 9,90 € = 1.647 ptas.

iShin Chan flipaen colores! NDS44,99 € = 7.486 ptas.

Players pack NDS Lite 29,99 € = 4.990 ptas.







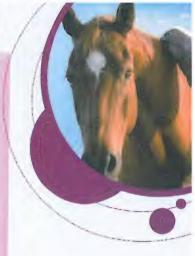


▲ DSL Magic tube Mario Producto oficial 12,99 € = 2.161 ptas.

IMAGINA SER DISEÑADORA DE MODA NDS

















▲ Varios títulos NDS: Imagina ser veterinaria, Imagina ser mamá, Imagina ser cocinera, Dogz. Diviértete con más perros, Catz. Diviértete con nuevos felinos Unid. 37,99 € = 6.321 ptas.



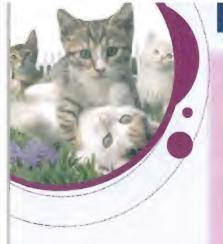




▲ Varios títulos NDS: Dolphinz. Aventuras en el zoo marino, Horsez. Mi aventura en el rancho, Hamsterz 2

Unid. 37,99 € = 6.321 ptas.





JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS PSP









▲ Varios títulos PSP:
Tekken Platinum,
Moto GP Platinum
Unid. 18,99 € = 3.160 ptas.







▲ Varios títulos PSP: WRC Platinum, Killzone Platinum, Ridge Racer 2 Platinum Unid. 19,99 € = 3.326 ptas.



▲ Bolsa rígida licenciada PSP 20 ó 25 Unid. 12,99 € = 2.161 ptas.



Total Pack 5 en 1 PSP Square one
9,99 € = 1.662 ptas.



Pack supervivencia
15 en 1 Square one
19,99 € = 3.326 ptas.











▲ FIFA 08 PSP 47,99 € = 7.985 ptas.





▲ Varios títulos PSP: Pursuit Force II (Extreme Justice) Disponible el 28 / 11, Socom tactics Disponible el 5 / 12 Unid. 37,99 € = 6.321 ptas.



Smash Court Tennis PSP 39,99 € = 6.654 ptas.



▲ Ratchet & Clank PSP 47,99 € = 7.985 ptas.



Soporte con altavoz 3 en 1 PSP 29,99 € = 4.990 ptas.



PSP + GP4 + RATCHET & CLANK

















▲ Varios títulos Platinum PSP: Formula 1 2006, Daxter Unid. 18,99 € = 3.160 ptas.



▲ La brújula dorada PSP **44,99** € = 7.486 ptas.



▲ Pack PSP High **School Musical** 24,99 € = 4.158 ptas.



▲ Pack Protección 3 en 1 Square one 14,99 € = 2.494 ptas.



▲ Bolsa licenciada **PSP 50** 15,99 € = 2.661 ptas.



◆ Syphon Filter Logan's shadow PSP Disponible el 28 / 11

37,99 € = 6.321 ptas.





PSP Starter Pack
19,99 € = 3.326 ptas.



▲ PSP Slim Accessory Pak 17,99 € = 2.993 ptas.



Sling bag NDS/PSP 19,99 € = 3.326 ptas.

VARIOS TÍTULOS PSP:
300 MARCH TO GLORY, ATV 3,
CAPCOM CLASSICS
COLLECTION RELOADED,
MONSTER HUNTER FREEDOM,
TOMB RAIDER LEGEND, ULTIMATE GHOST & GOBLINS

















NDS LITE BLANCA + BRAIN TRAINING



3 MESES SIN INTERESES







Juguetes 2007 con tu Tarjeta Alcampo 3 MESES SIN INTERESES ACCORD

Para compras superiores a 60€ en juguetes.

Plazo de validez hasta el 24-12-07.

Sujeto a la aprobación de la entidad financiera ACCORDFIN EFC S.A. Intereses subvencionados por Alcampo S.A.

CONSÚLTANOS LAS FORMAS DE PAGO DE LA TARJETA ALCAMPO

• CUENCA

· ALCALA

LA FINANCIACIÓN CON LA TARJETA ALCAMPO ESTÁ SUJETA A LA APROBACIÓN DE LA ENTIDAD FINANCIERA Y A LAS CONDICIONES DEL CONTRATO DE TU TARJETA



www.alcampo.es

· CORUNA

SANTIAGO DE COMPOSTELA

VIGO 1 VIGO 2

NALON (ASTURIAS) · MUN OIAHTZUN (GUIPUZCOA)

- LOGRONO

FUFNLABPAD GETAFE

ALCOBENDAS ALCORCON

• TORREJON VAGUADA

UTEBO (ZARAGOZA) ZARAGOZA (LOS ENLACES)

ZARAGOZA (PZA. UTRILLAS) DIAGONAL MAR (BARCELONA) SANT ADRIA (BARCELONA) SANT QUIRZE (BARCELONA)

- MATARÓ (BARCELONA)

CASTELLON ALBORAJA (VALENCIA) ALDAIA (VALENCIA)

ALBACETE AUCANTE

LINARES SEVILLA

MARBELLA ALMERÍA 11 11 41 LA LAGUNA (TENERIFE)

TELDE (G. CANARIA) LA OROTAVA (TENER





La Revista Oficial de Los Sims 2 y sus expansiones

iDisfruta al máximo con tus Sims!





y además

CD oficial iTodo Sims!

Repleto de objetos oficiales, desafios, creaciones de fans...



A la venta el 30 de noviembre por sólo 5,95 €

Elige tus Sims para esta Navidad

















www.lossims.com portalmix



ZONA DE DESCARGA

Este mes, Xbox 360 llega a su juego descargable número 100 (¡y subiendo!). Mientras, Sony lanza muchos títulos para potenciar su nueva cámara PlayStation Eye y Wii estrena un nuevo canal para que sigáis disfrutando de vuestros Miis.

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO			
	PlayStation 3	Xbox 360	Wii
1- CONECTARSE A INTERNET	■ Necesitáis una conexión de banda ancha a Internet. No hay que pagar a Sony nada por usar PlayStation 3 online. La consola se conecta por Wi-Fi o a través de un cable ethernet.	Hay que tener una conexión de banda ancha a Internet. Podéis conectaros con ella con cable ethernet o con un adaptador Wi-Fi que se vende aparte. Luego, elegid entre la cuenta Xbox Live Silver (gratuita, pero con acceso restringido a algunos contenidos) o Gold (con pleno acceso a contenidos, pero vale 5 euros al mes). Para pagar la modalidad Gold, pinchad en "Conectarse a Xbox Live" e introducid el número de vuestra tarjeta de crédito.	■ Hay que tener conexión de banda ancha a Internet. Nos conectamos por Wi-Fi o con un adaptador LAN que se vende aparte. Nintendo no cobra nada por acceder al contenido online de su consola.
2- CARGAR EL MONEDERO	Para comprar online desde la consola hay que tener dinero en el "monedero virtual" de PS3. Para añadir dinero, pinchad en el icono de vuestro perfil (la la derecha del menú principal) y presionad Triángulo. Entre las diferentes opciones hay una de gestión de nuestro perfil. En esa pantalla podéis añadir entre 5 y 100 euros a vuestra cuenta introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito.	■ Para comprar necesitáis Microsoft Points, una especie de moneda virtual. Pagáis una cantidad de euros que son canjeados por Microsoft Points. Para agregar esos puntos, pinchad en la pestaña de Bazar. Elegid algún producto y pulsad X para agregar Microsoft Points. A continuación introducid el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se adquiere en tiendas. 500 Microsoft Points valen 6 euros.	Para comprar juegos o programas necesitáis adquirir Wii Points, la moneda virtual de la consola. Para agregar Wii Points, pinchad en Canal Tienda Wii. Desde su menú principal, pinchad en "Agregar Wii Points". Podéis pagar introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se vende en tiendas. 1000 Wii Points valen 10 euros.
3- COMPRAR	■ Desde PlayStation Store, seleccionad la pestaña que os interese (juegos, vídeos o demostraciones). A continuación, elegid el producto y la consola os pedirá que confirméis la descarga. Vídeos y demos son gratis. Los juegos oscilan entre los 5 y los 10 euros, salvo excepciones como «Warhawk» o «Tekken 5».	■ Pinchad en la opción Bazar Xbox Live. Una vez ahí, seleccionad el contenido que queréis bajar (juegos o vídeos) y elegid un producto. Si no tenéis Microsoft Points, volved al paso anterior. Los vídeos suelen ser gratuitos y el precio de los juegos oscila entre los 400 y los 1200 Microsoft Points.	■ Desde et Canal Tienda Wii, elegid entre Consola Virtual (donde están los juegos) o Programas. En Consola Virtual, mirad la lista de juegos. Pinchad en el botón Descarga y esperad a que el juego acabe de bajar. Los juegos valen entre 500 y 1200 Wii Points. Por ahora, los programas (no los juegos) son gratuitos.
4- JUGAR	Cuando el juego termine de descargarse podréis usarto desde la misma columna que se usa para los juegos de disco. Si es un vídeo, tendréis que pinchar en la columna Vídeos.	Para jugar a un juego descargado, pinchad en la pestaña Juegos y luego en Xbox Live Arcade. Si es una demo, pinchad en "Demostraciones y Mucho Más". Si es un video, pinchad en Multimedia y elegid el apartado Videos.	■ Una vez haya bajado el juego, aparecerá como un nuevo canal en el menú principal de la consola. Recordad que los juegos de Nintendo 64 y los de Super Nintendo suelen requerir un Mando Clásico de Wii o uno de GameCube para jugar.

PLAYSTATION 3

⑤ Juegos





Tekken 5 D. Resurrection Online

■ Compañía: Namco ■ Género: Lucha ■ Jugad.: 1 ó 2 ■ Precio: 19,99 €

El estupendo juego que ya era «Tekken 5 Dark Resurrection» regresa. Al enorme plantel de luchadores, la jugabilidad propia de la saga y los gráficos HD se unen a hora un modo online para dos jugadores y un nuevo personaje controlable: Jinpachi Mishima.

■ Valoración: ★ ★ ★

- BLAS HOVEDADES

- Crash Team Racing
- Everybody's Golf
- Feel Ski
- Operation Creature Feature
- Syphon Filter 3
- Tori Emaki

NUESTROS FAVORITOS

- 1 Warhawi
- 2 Tekken D. Resurrection Online
- 3 Gran Turismo HD Concept
- 4 Super Puzzle Fighter HD Remix
- 5 Eye Create

EYE CREATE

Precio: Gratis

Con esta utilidad podréis usar la cámara PSEye para crear alocados efectos fotográficos y de vídeo, que se pueden almacenar y hasta editar.



COOL BOARDERS ■ Precio: 4,99 €

Este juego de snow rompió moldes en 1997. Hemos de desplazarnos colina abajo mientras hacemos toda clase de piruetas imposibles.

Otras descargas

PACTUALIZACIONES Y DEMOS

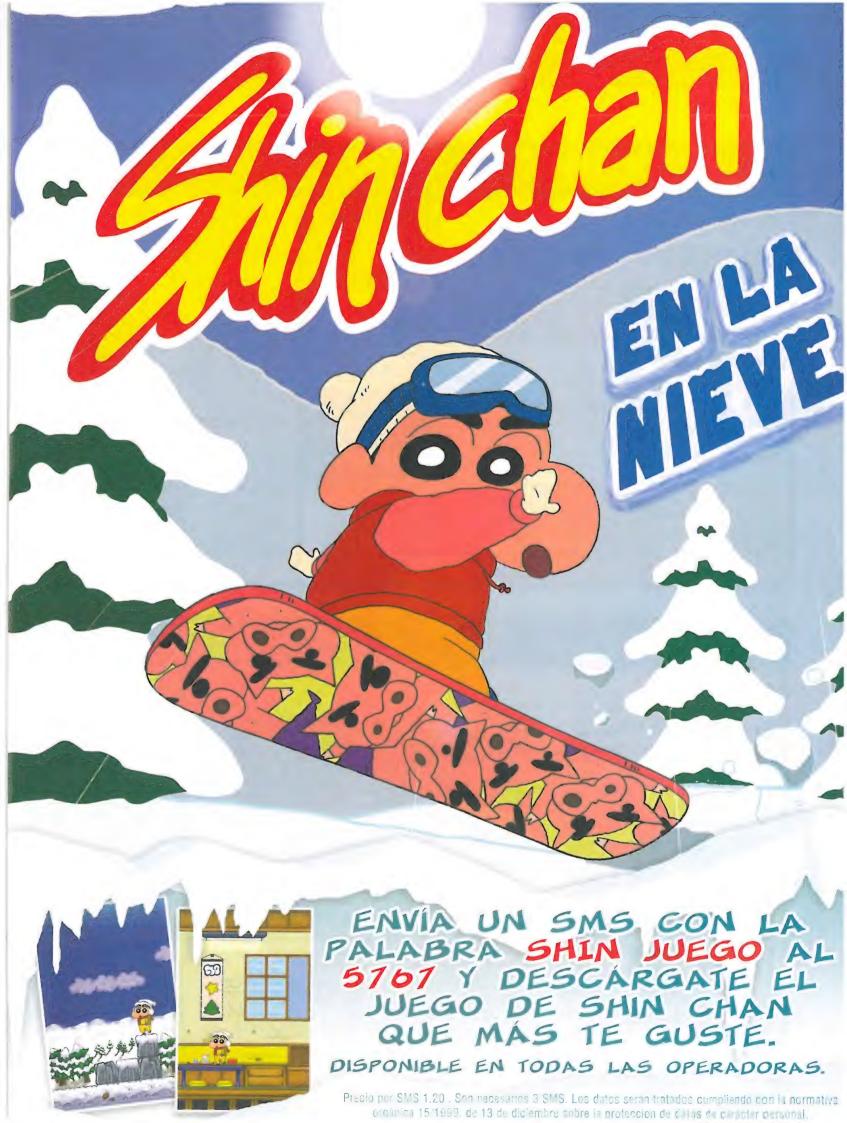
EL FIRMWARE

mejoras: entre otras, PS Network se convierte en nueva categoria y se añade la Information Board, que nos hace links a noticias de PS3 «Motorstorm» recibe el nuevo pack de



carreras "Devil's Weekend" por 5,99 € y **«Folklore»** ya tiene dos packs de misiones a 1'99 € cada uno...

MULTIMEDIA PARA CONOCER PLAYSTATION PARA C



CONSOLAS ONLINE

Juegos y contenidos para bajar de Internet

XBOX 360





Switchball

Comp.: Sierra Género: Puzle Jug.: 1 ó 2 (online) Precio: 800 MP

Los veteranos recordaréis «Marble Madness». Como en él, aquí debemos guiar a una bola hasta la meta, a base de combinar saltos y puzles, evitando que caiga en las trampas. Hay varios tipos de bola que tenemos que cambiar de acuerdo a cada puzle.

m Valoración: 🖈 🖈 🖈 🦠

- Every Extend Extra Extreme
- Screwjumper!
- Shreck 'n Roll
- Word Puzzle

►NUESTROS FAVORITOS

- Doom
- **Fatal Fury Special**
- Worms
- Sonic 2
- Castlevania S. of the Night

Precio: 800 MP Conversión del divertido título de PSP. Tenéis que

ayudar a Mr. Esc a salir de cada escenario a base de resolver puzles. Un reto a vuestra visión espacial



Precio: 800 MP

Un "mata-mata" de control y planteamiento muy sencillos, que se basa en «Asteroids» y lo lleva más allá. Incluye modo 2 jugadores online.

Otras descargas

ACTUALIZACIONES Y DEMOS

ya cuenta con algunas canciones extra. Podéis bajaros un pack de Velvet Revolver y otro de Foo Fighters, cada uno a 500 MP. En el apartado de demos, «Dynasty Warriors Gundam» encabeza una avalancha de títulos como «Acme Arsenal», «Two Worlds» o «Skate». ¡Para que no os equivoquéis con vuestra compra navideña!



MULTIMEDIA

de 360, llamado "Parking Lot", se puede descargar gratis. Echadle un ojo, porque es muy curioso. También tenéis tráilers de Need for Speed

ProStreet», «The Club» o «Smackdown

2008». Los fans de Naruto pueden bajar dos temas para decorar menús a 150 MP cada uno

⑤ Juegos

Super Mario Bros 3

Consola: NES (500 Points) Compañía: Nintendo ■ Género: Plataformas ■ Jugadores.: 1 ó 2

Esta maravilla plataformera se convirtió en el mejor juego de NES. En él hemos de guiar a Mario y Luigi a través de 8 mundos plagados de fases de bonus, jefes finales y escenarios de lo





más original. ¡Y Mario puede disfrazarse de rana y mapache! Aunque los gráficos han envejecido, su jugabilidad hace sombra a la de la mavoría de juegos actuales. Imprescindible.

■ Valoración:





Precio: 900 Wii Points

Esta fue otra de las sagas de lucha míticas de Neo Geo. El juego es recordado, además de por su dificultad, por los brutales ataques de Ryo y Robert (¡menudas patadas) y porque los luchadores se llenan de moratones al recibir golpes. ¡Y hasta tiene zoom!

■ Valoración: ★ ★ ★

Blue's Journey (Neo Geo)

- Magician Lord (Neo Geo)

 World Heroes (Neo Geo) - Yoshi's Story (N64)

Castlevania II (NES)



Precio: 800 Wii Points

A este juego le dimos la nota más alta de Mega Drive, un 99. Tiene el mismo desarrollo que los «Sonic» de siempre, pero en perspectiva isométrica, con el objetivo de buscar animales y con gráficos prerrenderizados que forzaron la consola hasta el límite.

■ Valoración: ★ ★ ★

NUESTROS FAVORITOS

- Zelda Ocarina of Time (N64)
- Super Mario 64 (N64)
- Street Fighter II Turbo (SNES)
- Super Metroid (SNES)
- Streets of Rage II (MD)

Otras descargas

CANALES

nuevo canal en el que podéis exhibir los Miis que hayais creado para que los vea todo el planeta. Además, podéis someterlos a votación o presentarlos a concursos por ejemplo, crear un doble de Mariol, Nintendo promete que cada cierto tiempo crearán nuevos concursos para los artistas







Crash Lucha de Titanes





PS3 BÁSICA (40GB) + ASSASSIN'S CREED













omociones Exclusivas

























idos y vigentes hanta el 3 / 12 /07





(1) Al cumpro exacquiar juego de PC3 de 56,955 aninbuido por SONY (2) Promoción limitada del 15 se Noviembre al 12 de Enero y 4,000 unidades Precio vondo con la compra de cualquer YBOX 360 o Paci, vigente. No acumulable a otran alertas o premi





































SEMINUEVOS GARANTIZADOS SEMINUEVOS











A CORUNA

ALBACETE

ÁLAVA

AUCANTE

El Lyar Toquelas ASTURIAS

AVILA

BADAJOZ

C. Houreaut sava H. De Liabrega'

C.C. El Bulevar

TARRASA

CACERES

La Linea De La C

CANTABRIA CASHILON

GUADALAJARA

C.C. Camino de la Pulo C.C. El Minudo

LÉRIDA Mea

F. S ae lou Reyes Tres Cantos Tonison de A

NAVARRA PONTEVEDRA

SANTA CRUZ DE TENERIFE

VALENCIA

VALLADOLID

VIZGAYA







GAME













DESDE













AENOS LOS JUEGOS QUE YA NO QUIERAS Y PODRÁS DISFRUTAR DE ESTAS NOVEDADES DESDE SÓLO 1 €



PlayStation.2



PlayStation.2



PlayStation.2



PlayStation.2





























































































































VUESTRAS CARTAS

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Mirad, con tantos e-mail y cartas este mes he terminado agotado. ¡Y eso que todavía no ha llegado la avalancha de las Navidades! Ya podéis empezar a enviarme regalitos.

Universo Wii

Hola Yen. Esta es la tercera vez que te escribo. A ver si como dice el refrán tengo suerte y me publicas la carta:

Quería saber si Nintendo tiene planeado algún pack con Wii de cara a Navidades.

Nintendo no lanza ningún pack que pudiéramos llamar "oficial", pero sí que encontrarás distintas ofertas dependiendo de la tienda a la que te dirijas. Y por cierto, me han llegado comentarios de buena fuente que me dicen que esta Navidad no va a haber las mismos dificultades del año pasado para conseguir una consola, pero por contra sí que habrá problemas de stock con los juegos, así que "ojo al parche".

¿Se sabe algo más del Wii Zapper? ¿Fecha? ¿Precio?

Su salida está programada para el 7 de diciembre y vendrá acompañado del juego de arco «Link's



Wii ZAPPER es el último periférico en llegar a la consola de Nintendo. En realidad es un adaptador que convierte los mandos en una especie de rifle, muy indicado para juegos de disparos como «RE Umbrella Chronicles». Cuesta 30 €, pero lo mejor es que viene con el juego «Link's Crossbow Training»

Crossbow Training». El precio de este periférico será de 30 €. No olvides que también es compatible con el título de Capcom «Resident Evil: Umbrella Chronicles». En un futuro también lo será con «Medal of Honor: Heroes 2» y «Ghost Squad».

■ ¿Para cuándo un nuevo «Zelda»? ¿Se sabe cómo será?

Eiji Aonuma, director de las últimas cuatro entregas de la serie (incluyendo «Wind Waker» y «Twilight Princess») está planeando un nuevo título de la serie que, según sus palabras, "podría revolucionar todo lo visto en la saga. Tanto en gráficos como a la hora de jugar." De momento no hay fecha ni más datos al respecto. ¿Lo veremos en la próxima edición del E3? Aún queda un poco para eso.

■ ¿Van a sacar un nuevo modelo de Wii en los próximos meses al igual que ha ocurrido con PlayStation 3 y Xbox 360?

Nintendo está trabajando actualmente en una Wii compatible con DVD, pero su lanzamiento no se prevé hasta 2008. Eso sí, tanto por dentro como por fuera la consola será exactamente igual que el modelo actual. Ninguna novedad reseñable.

Álvaro Nuñez

PS3 y «Pro Evolution 2008»

Muy buenas. Os escribo en relación a una información que he leido en Internet sobre PS3 y «Pro Evo Soccer 2008».

Es cierto que el juego daña la lente de la consola? Si es así, ¿cómo podría solucionarlo? ¿Es verdad que Konami va a sacar un parche para solucionarlo?

Konami ha reconocido que «Pro Evo 2008» da ciertos problemas en PS3 (ralentizaciones y fallos generales tanto offline como online), pero sólo en aquellas consolas que no están conectadas a un televisor de alta defini-



PERDIDOS va a seguir el mismo camino de otras series de éxito en TV como «24» o «CSI». Lo bueno es que el juego lo está desarrollando el mismo estudio de «Assassin's Creed», y eso deberia suponer una garantía de calidad. Esperemos que den más detalles en breve

La pregunta del mes

¿Qué consola triunfará durante las próximas Navidades?

Con tantos buenos juegos para todas las plataformas, ¿qué máquina crees que vencerá durante las próximas fiestas?

Pues la verdad es que la "guerra" este año se presenta de lo más animada, con las tres consolas de sobremesa echando humo con un software excelente. Wii es bastante seguro que se agote como ya ocurrió durante el año pasado, algo a lo que ayudará «Super Mario Galaxy». Sin embargo, pienso que Sony y PS3 van a beneficiarse de la rebaja de precio y aumentará sus ventas de una forma considerable, siendo la consola más vendida de nueva generación en nuestro país. Xbox 360 tiene la oportunidad de hacer una gran campaña y ganar terreno por sus grandes títulos. En cuanto a portátiles, tanto Nintendo DS como PSP van a estar muy igualadas en todo momento.

Juan Pastor (e-mail)

HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94, 28035 Madrid Indicando en el sobre: Telélono Rojo telelonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

ción o que no están configuradas a 720p bajo HDMI. La solución que proponen: comprarse una tele HD Ready como mínimo o esperar a las actualizaciones que están preparando. Visita la siguiente página para encontrar más información: http://uk.gs. konami-europe.com/game sección «Pro Evo 2008» y FAQS. En cuanto a que daña la consola, no tengo constancia de ello pero si tienes algún problema ponte en contacto con el Servicio de Atención al Cliente de la compañía.

Ximo Campos (Valencia)

Perdidos con la PS2 y PS3

Hola. Os sigo desde los primeros números y esta es la primera vez que os escribo. Tengo algunas preguntas:

¿Hasta qué fecha está puesta a la venta la PS3 de 60Gb?

Las últimas unidades se co-

mercializaron bajo el "Starter Pack" (PS3 más dos juegos y dos mandos Sixaxis) a un precio de 499 €. Tendrás suerte si a día de hoy consigues alguna. Desde entonces solo existe el modelo de 40Gb a 399 € hasta la llegada de la nueva versión de 80Gb.

¿Qué se sabe del juego de «Perdidos»?

Pues que está siendo desarrollado por miembros del mismo estudio responsable de «Assassin's Creed» (Ubisoft Montreal) para PS3 y Xbox 360 y en él encarnaremos a un tripulante del vuelo 815 (un personaje anónimo. ninguno de los protagonistas de la serie) en nuestra misión por descubrir los secretos de la isla. El título tendrá grandes dosis de acción, puzles y exploración.

Saldrá finalmente ∢Kingdom Hearts 2 Final Mix> en España?

Square-Enix, responsable del juego, no ha confirmado su lanzamiento en Europa. Estas versiones de títulos ya lanzados



NINJA GAIDEN 2 será la primera incursión de Ryu Hayabusa en Xbox 360 tras su excelente paso por Xbox y PS3. El juego dispone de un motor gráfico impresionante, y el arsenal ninja de nuestro protagonista nos permitirá disfrutar de escenas tan coloridas como la de arriba. No apto para menores

previamente suelen quedar reservados para el mercado japonés al incluir solo las mejoras de las versiones occidentales (Estados Unidos y Europa).

Dado que Tecmo ha lanzado «Ninja Gaiden Sigma» en PS3, ¿por qué no hace lo mismo con la saga de lucha «Dead or Alive»?

Muy pocas probabilidades hay de que la compañía nipona regrese a la consola de Sony tras la inminente llegada de «Ninja Gaiden 2» a Xbox 360 y el desarrollo de «Proyect Rygar» y un nuevo «Project Zero» en Wii. Pero esas cosas nunca se saben...

José Sosa



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



¿Recortes acertados?

Antonio Muriano (e-mail)

Hola fen Duerra comentaros mi opinion sobre et nuevo modelo de 40 Gb de PlayStation 3, del que tanto se ha habilado durante el último mes tras el anuncio de las rebajas y demás. Por un tado me parece un verdadero desastre que Sony

de distribuir en Europa (a version de 60 Gb, ya que es la que dispone de todas las

que se anunciaronmicialmente para la consota.
Se han suprimido puertos.
USB la lo que personalmente
no le doy demasiada
importancial pero, sin
embargo, el hecho de haber
capado el tector de tarjetas
de memoria e inhabilitar
la retrocompatibilidad
con los juegos de PS One
y PlayStation 2 no tiene
palabrias. Según la compania
esto último no es algo
primordial para los usurarios
ya que los que compran la
maquina lo hacen para jugar
a titulos de nueva generación
pero, ¿qué pasa con los que
aun queremos disfrutar
con algunos juegos de las
anteriores consolas? ¿Por
que Sony no mantiene el
modelo de 60 Gb? Grandes
incognitas que creo nuicase podrán responder. En el
londo pienso que todos estos
recortes se han realizado.

Yen: Es evidente que está decisión se ha tomado para aumentar las ventas. Pero coincido contigo en que deberían haber dejado la opción de 60Gb para quién quisiera comprar la versión más cara pero con más prestaciones. Quizá fabricar las dos a la vez no es rentable

Preguntas de otra galaxia

Hola Yen. Quería hacerte un par de preguntas:

■ El juego ∢Endless Ocean> de Wii me tiene fascinado. He oído que van a sacar algo parecido en PS3 de nombre ∢Aqua Vita>. ¿Sabes algo?

Es un "juego" destinado exclusivamente para la cámara PlayStation Eye. No es más que un salvapantallas que simula un acuario, con peces que se mueven al ritmo de nuestro cuerpo. Lo puedes descargar directamente desde PlayStation Store.

¿Merece la pena comprarse una Wii solo por «Super Mario Galaxy»?

Un rotundo sí, al igual que ocurrió con «Super Mario 64» en N64. Pero tienes otros grandes juegos que no puedes pasar por alto: «Super Paper Mario», «Zelda: Twilight Princess» y todo lo que se avecina en 2008. Xabi Azkarate (Valencia)

Preguntas técnicas

Hola Yen. Tengo un par de preguntas sobre PS2 y PSP.

¿Es verdad que va a salir una nueva PlayStation 2?

En Japón estará disponible desde el próximo 22 de noviembre y añade simplemente con un menor peso (720 gramos) y la fuente de alimentación interna.



CHAINS OF OLYMPUS será una "precuela" del primer «God of War» para PS2. Pondrá la PSP a 333 Mhz (actualmente va a 266) gracias al firmware 3.5.

■ ¿Qué más me puedes contar de «God of War: Chains of Olympus» y «God of War 3»?

La versión para PSP se ha re-

((*GOD OF WAR 3* YA SE ENCUENTRA EN DESARROLLO PARA PS3. HARÁ USO DEL SIXASIS, CON RESOLUCIÓN A 1080p Y MODO ONLINE))

En Europa tendremos que esperar hasta 2008 para verla.

¿La nueva PSP trae wi-fi incorporado?

Claro, igual que el modelo anterior. Conéctate a un punto de acceso y ¡a navegar o jugar! Alberto (e-mail)

Lieteeu

Listas y más listas

Hola Yen. Soy un gran admirador tuyo y de la revista, a la que sigo desde hace años. Tengo un montón de preguntas:

go an monon de preguntas.

DEVIL MAY CRY 4 se postula como uno de los títulos que van a "sacudir" el panorama en las consolas la próxima primavera. Nero va a añadirse a la nómina de los nuevos héroes que están de moda en las consolas, en la que figuran ya Altair («Assassin" s Creed») o Nathan Drake («Uncharted»).

trasado hasta marzo en EE.UU., sin fecha concreta para el mercado europeo. Sin embargo, será uno de los juegos que más aprovechen el potencial de la portátil. En cuanto al debut de Kratos en PS3, ya se ha comentado que será compatible con Sixaxis, correrá a 1080p y utilizará la plataforma PlayStation Network para... ¿enfrentamientos online? No se han dado más detalles.

¿Cuál de estos tres juegos me recomiendas? «Assassin's Creed», «Devil May Cry 4» o «Uncharted».

Uf, ¿y qué tal los tres? Yo prefiero «Assassin's Creed» a «Uncharted». «Devil May Cry 4» promete, pero prefiero esperar a que salga para mojarme.

¿Qué 5 juegos, por orden de preferencia, crees que debería comprarme para mi Wii y PSP?

Veamos... En Wii tienes «Super Mario Galaxy», «Super Paper Mario», «Zelda: Twilight Princess», «Metroid Prime 3» y «Wario: Smooth Moves». Para PSP no te pierdas «Silent Hill: Origins», «Tekken: Dark Resurrection», «MGS: Portable Ops», «GTA: Vice City Stories» y «Castlevania: Dracula Chronicles». Disfrutarás con todos ellos.

Adrián Gonzalez (e-mail)

imprescindibles!



Para bajarte cualquiera de estos juegos manda un SMS gratuito con el código IMPRESCINDIBLES al 222













¡También puedes bajarte estos juegos a través de Orange World!



Más juegos de Gameloft enviando GAMELOFT al 222



© 2007 Gameloft. Todos los derechos reservados. Gameloft, el logo Gameloft. Real Football y NitroStreet son marcas registradas de Gameloft. Basado en el programa de televisión de Telecinco "Alá Tú" producido por Gestmusic Endemol Sau 2007 Gameloft Todos los derechos reservados. Publicado por Gameloft bajo licencia de Ubisoft Enterta iment. Basado en Prince of Persia creado por Jordan Mechner. Prince of Persia es marca registrada de Ubisoft Entertainment en EE.UU y/o otros países. Gameloft y el logo Gameloft son marcas registradas en EE.UU y/o otros países.

Todos los fabricantes, coches, motos, nombres, marcas de fábrica y imágenes asociadas ofrecidas en NitroStreet Racing el juego móvil son marcas registradas y/o materiales protegidos de sus respectivos dueños.





Conexión Precio?

Alejandro Peso (e-mail)

comentaros algo que mucho porcedores de una posedores de una AADORES Xhox 360 seguro que prensan

que piensan desde hace tiempo. Y es que, aunque creo que el servicio on-line a consola de as, a día de hoy, que el de sus

atgo mejor que et de sus competidores (PS3 y Wii) no llego a terminar de entender el porque de los precios por jugar on-line, cosa que no ocurre en las otras dos maquinas. No me parece justo ya que la diversion es la misma. Mientras que los usuarios de una Xbox 360 pagantos 60€, los de PS3 solo lo hacen por la conexion a internet. He de reconocer que he sido siempre seguidor de Xbox y Microsoft pero me costó decidirmo entre sus últimos conselas por cuestión del precio por jugar on-line. El no tener que pagar nada para distrutar de PlayStation Network las encima el fornes miunta ya tiene una baza mas a su favori es algo de lo que debería tomar nota la compañía del Sr Gatas, al menos para pensar en nebajar sus tanfas.

Yen: Es cierto que una rebaja en las tarifas de conexión le vendría genial al servicio de juego online de Xbox 360. Sin embargo, la calidad de sus servidores (no he escuchado muchas quejas sobre el temido lag o las caidas de usuarios durante las partidas) no tiene actualmente rival.

CIBERESPACIO:

HORR PURTA



GUITAR HERO III: LEGENDS OF ROCK acaba de aterrizar en España, tras un rotundo éxito en EE UU que ha dejado más de 4 millones de unidades en los hogares norteamericanos. La versión que llega aquí incluye un "regalo" para los usuarios españoles: el tema "Avalancha", de «Heroes del Silencio».

La guerra de las consolas

Hola Yen. Me interesaría hacerte algunas preguntas:

He oido que PS3 ha explotado solo un 30% de sus posibilidades mientras que Xbox 360 ya va por el 70%? ¿Es eso cierto? Si es así, ¿cuál es el futuro de los juegos para ambas consolas?

El desarrollo para la consola de Sony está dando unos primeros frutos muy prometedores, teniendo en cuenta que sólo lleva un año en el mercado. A Xbox 360 le costó algo más de tiempo alcanzar su mejor nivel, pero su catálogo de esta Navidad indica que está en plena madurez. Por lo demás, a nivel de hardware las dos disponen de un enorme potencial, por lo que no es de esperar una diferencia demasiado grande en los juegos que se avecinan. Creo

((LA POTENCIA GRÁFICA DE PS3 Y XBOX 360 ES MUY PARECIDA. SOLO DIFIERE LA ARQUITECTURA INTERNA DE CADA CONSOLA))

que las dos se encuentran a una altura similar.

■ Me han comentado que «Assassin's Creed» es muy bueno. ¿Qué me puedes decir de él? ¿Tendrá alguna secuela?

Viene analizado en este número de la revista y por su calidad es uno de los imprescindibles de cara a Navidades. Dado el final tan abierto del juego, estamos seguros de que los chicos de Ubisoft Montreal ya están trabajando en las próximas aventuras para Altair y compañía.

Estoy pensando en comprarme una PS3 o una Xbox 360. Sin embargo, dudo si hacerlo por una u otra debido a los formatos de discos con los que son compatibles. ¿Blu-Ray o HD-DVD?

La guerra entre ambos formatos se encuentra en tablas, así que ahora mismo todo depende del catálogo de películas que te interese. En cuanto a los juegos, Xbox 360 utiliza DVD y no HD DVD (el accesorio se vende por separado), así que PS3 es la única que dispone de un mayor almacenamiento para sus juegos. Mucho me temo que el fin de la guerra entre Blu-Ray y HD-DVD está lejos de resolverse.

Sergio Castro (León)

(«Forza Motorsport 2» y «Viva Piñata») a un precio de 349 €. Si ni siquiera te preocupa el almacenamiento, la "Xbox 360 Arcade" es la opción más barata (279 €). Todo depende las prestaciones que quieras.

Dudas de

Xbox 360

para jugar?

360. Tengo estas dudas:

Hola Yen. Estoy pensando en comprarme una Xbox

Qué modelo de consola me aconsejas si solamente la quiero

Tienes varias opciones que se ajustan a tus necesidades: la "Elite", con disco duro de 120 Gb y puerto HDMI para jugar a 1080p (a un precio de 449 €)

o el "Value Pack" con 20Gb de

memoria y dos juegos de regalo

Sí. Es compatible al cien por cien con los anteriores títulos aparecidos en la consola.

¿Tienes alguna noticia de ⟨Banjo Kazooie 3⟩?

Rare, responsable de esta excelente franquicia, ha desmentido recientemente cualquier rumor que apuntaba a una cance-



ASSASSIN'S CREED es el primer juego de la nueva franquicia de Ubisoft Montreal, responsable hasta ahora de sagas como «Splinter Cell». Las nuevas entregas de la serie nos irán llegando en los próximos años.



CONSOLA NOSLITE
PACK ROSA TO EN 1





PACKS EXCLUSIVOS



PACKS EXCLUSIVOS

PSP SLIM PACK

CONSOLA PSP CABLE COMPONENTES JUEGO GTA VICE CITY SPIDERMAN 3 UMD VIDEO









Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones





Tributo a un clásico

Luis Arcas (e-mail)

Hay muchos juegos que me gustan, pero del unico que guardo un recuerdo tan intenso es de «Shenmue» I Breamcasti. Hay muchas cosas que recuerdo de él.

IDreamcasti Hay muchas cosas que recuerdo de él. Sin duda, fue un fitulo que cambio im forma de intender los videojuegos. Evando salió la primera parte me la compré sin dudarlo. Juqué tantos veces que recuerdo per fectamente cada minuto, esperando ansiosamente a que ellera la segunda entrega. Guando lo habi me senti algo indignado por su ausencia de dóbluje y el mai frato que, personalmente, dio SEDA al filuto quas por el delicado momento en el que se encontraba su consola en Europa. Tras el anuncio de que Dreamcast estaba acabada, super que ya no valveña a saber nada más de "Shenmue", aunque siempre he oibergado esperanzas por verío en nueva generación. Por que no se continua con la saga? Los señores de SEGA dicen que no se vendió lo suficiente. Independientemente de estas oprimones, creo que el juego-jucina una pinta estuponda. opmiones, creo que el juego iucina una pinta estupenda con la tecnología actual. Yo ya he puesto varias peticiones on-line para que la franquicia sigo viva. Espero que esta estupenda historia no se deje

Ven: Yu Suzuki no ha realizado ningún anuncio oficial sobre «Shenmue III». De momento solo podemos soñar con que algún día las aventuras de Ryo Hazuki regresen a una consola

(AL IGUAL QUE EN LAS PS3 EUROPEAS, LA EMULACIÓN DE LOS JUEGOS ANTIGUOS EN XBOX 360 SE REALIZA TRAVÉS DE SOFTWARE II

lación del juego para Xbox 360, así que de momento te va a tocar esperar noticias.

El cable HDMI en un TV normal no sive para nada, verdad?

Teniendo en cuenta que las televisiones "normales" no disponen de entradas para una conexión HDMI, pues no.

Los juegos de Xbox pueden jugarse en una Xbox 360? ¿Donde puedo encontrar un listado completo de retrocompatibilidad?

La consola de Microsoft emula vía software un gran número de títulos del catálogo de la primera Xbox. Cuando la consola salió al mercado hace dos años, el número de juegos era de 213, cifra que ha aumentado considerablemente. La lista completa la puedes encontrar en esta dirección: http://www.xbox.com/en-US/games/backwardcompatibilitygameslist.htm.

Victor Arriero (Madrid)

«Final Fantasy» hasta la médula

Hola, amigos de Hobby Consolas. Soy un chico de 18 años y futuro poseedor de una PS3. Espero que podáis resolver mis preguntas. ¡Ahí van!

He leido que en Japón han salido para PSP los remakes de «Final Fantasy I> y «FFII». ¿Llegarán a nuestro país? ¿Traducidos?

Los dos juegos llegarán a principios de 2008 a Europa, con mejoras gráficas y una optimización para la pantalla 16:9 de PSP. Además, contarán con nuevas mazmorras. Sobre los textos en castellano, aún no se sabe nada. Saldrán bajo el nombre de «Final Fantasy: Anniversary Edition» haciendo una clara referencia al 20 aniversario de la saga. Una excelente noticia para los fanáticos de la saga.

¿La nueva versión de «FFVII: Advent Children> en Blu-Ray saldrá en España? ¿Tardará tanto como lo hizo la versión normal?

Imagino que lo hará tras su paso por Japón (antes de que finalice 2007) y EE.UU., pero sin una fecha exacta. Como ya sabes, incluirá escenas no vistas en el DVD y contenido extra para justificar el cambio de formato y de precio (algo más del doble).

¿Para cuándo ∢FFXIII» y ∢Final Fantasy Vs. XIII>?

Hace muy poco que Square Enix ha publicado nuevas pantallas de «Final Fantasy XIII», aunque es de esperar que hasta mediados/finales del año que viene no llegue a tierras japonesas, así que puede que por Europa no lo veamos hasta 2009. Cruzaremos los dedos para que tarden lo menos posible.

David Rojo (e-mail)

Zapeando con Wii

Hola Yen. Soy lector vuestro desde hace poco pero me encanta vuestra revista. Tengo una Wii y algunas dudas sobre

En un futuro, ¿podremos descargarnos demos y vídeos de juegos como en PS3 y Xbox 360?

En EE.UU. se han realizado algunas pruebas desde el canal "WiiWare", destinado a este tipo de contenido. Además también se ha anuciado que podremos transferir descargas a nuestra Nintendo DS vía wi-fi.



FINAL FANTASY XIII sigue mostrando, pantalla tras pantalla, una pinta estupenda. Las nuevas capturas publicadas arrojan algo de luz sobre los entornos futuristas en los que se desarrollará el juego, sin duda es uno de los títulos más esperados de todo el catálogo de PS3 de cara a 2008

CONECTA TU CONSOLA AL PC



Juega con los juegos de consola en tu monitor TFT, CRT o LCD, con el PC apagado Alta resolución (1280 x 1024) No requiere Softwares ni drivers

Sun Constant







CON TODAS LAS VERSIONES DE VIDEO CONSOLAS

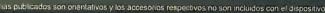












CONSULTA PUNTOS DE VENTA EN www npgtech.com - Tel. 91 679 47 90

Espec ® caciones sujetas a varia siones sin previo aviso. NPG es marca registrada de P.G. Technology. S.A.
To los los demas logotipos son propiedad de «us respectivos fabricantes







Real LCD TV & GAME BOX

Verás la TV, DVD y juegos de consola en tu monitor TFT, LCD O CRT, con el PC apagado. Su Alta Resolución convertirá tu monitor TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad. Funcion total de control remoto.



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones

Hay noticias de algún nuevo canal para la consola?

Recientemente se ha puesto en marcha el "Canal Concursos Mii", un espacio desde el que se pueden intercambiar Miis entre los usuarios. A principios de 2008 llegará el mencionado "WiiWare", destinado también a subir las creaciones de los propios usuarios. A esto hay que sumarle los canales disponibles de "Tiempo" (compatible con juegos como «Nights»), "Noticias", "Opiniones"... nueve en total.

Qué hay de los rumores de las Wii de colores?

Antes de que saliera al mercado (cuando aun respondía al nombre de "Revolution") pudimos ver imágenes de consolas en color negro, rojo, verde y plateado. Sin embargo, y hasta que Nintendo se pronuncie al respecto, nos debemos conformar con un un solo modelo: el blanco.

Hector Magallón (e-mail)

Preguntas variadas

Hola Yen. Os sigo desde el primer número. Tengo una PS3 y una NDS Lite, además de unas cuantas preguntillas que hacerte:

■ Cuando aparezca ∢GTA IV», ¿sabes si tendrá alguna novedad extra respecto a Xbox 360?

Como ya se anunció desde antes de su retraso al primer cuarto de 2008, los contenidos exclusivos saldrán para Xbox 360



HOME reunirá a todos los usuarios de PlayStation Network en un mundo virtual donde podremos interactuar con nuestro entorno Chatear, enviar mensajes o ver nuestros progresos o records son algunas de las posibilidades.

estás a tiempo de suscribirte a la beta pública, un "testeo" que, al parecer, está batiendo records de jugadores. El juego, que recuerda a «Los Sims» por su estética y opciones de customización, servirá como punto de encuentro a aquellos usuarios de PlayStation 3 que se conecten a PlayStation Network.

Crees que llegará un momento en el que veremos todos los juegos en 1080p?

((EL CANAL "WIIWARE" PERMITIRÀ A LOS USUARIOS DE WII COLGAR SUS PROPIOS JUEGOS PARA QUE OTRAS PERSONAS LOS PRUEBEN))

y se podrán descargar a través de Xbox Live! En PS3 podremos contentarnos con la edición especial del juego y todo el merchandising que vendrá con ella, a un precio que esperamos no supere los 99 € (en EEUU. se ha anunciado por 90\$). Ya sabes, incluirá un bonito libro de arte, una bolsa de deporta, la banda sonora y una caja metálica.

¿Me puedes decir para cuando estará disponible «Home» en PlayStation Network?

Sony está trabajando al cien por cien para tenerlo listo antes de que acabe el año, pero durante el pasado Tokyo Game Show ya se nos advirtió que es posible que no esté listo por completo hasta primavera de 2008. Aun Ahora mismo todos llegan hasta los 720p, pero la mágica cifra de los 1080 solo se la están reservando unos cuantos. Imagino que pronto todos los desarrolladores establecerán esta resolución como un estandar y los que tengáis un TV HD Ready disfrutaréis por completo de unos gráficos al máximo detalle. Eso sí, el resto no os preocupéis, que podréis seguir jugando en vuestros televisores habituales

Álvaro Saavedra

Dragon Ball portátiles

Hola Yen. Me gusta mucho vuestra revista. A ver si me puedes resolver estas dudas:

■ Sacarán algún «Dragon Ball Z: Budokai» para NDS?

Nintendo DS dispone de un juego de lucha del estilo de nombre «Dragon Ball Z: Supersonic Warriors 2» (el primero salió para GBA). Me temo que la saga «Budokai» solo ha debutado de forma portátil en PSP.

■ ¿Qué juego de fútbol me recomiendas para mi PS3: «Fifa 08» o «Pro Evo 2008?

El juego de Electronic Arts ha superado este año al de Konami en sus versiones next-gen. De todos modos, no te arrepentirás con ninguno de ellos. Tienes diversión (y goles) asegurados.

IQUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@¿SALDRÁ ALGÚN «HALO» PARA PSP Y NDS?

Yen: Como llevo repitiendo mes tras mes, las únicas versiones portátiles que se han confirmado hasta el momento son las de GBA y Game Gear, eso sí, en blanco y negro.

@¿LA PS3 ADMITE LOS 100 MHZ?

Yen: Hombre. La consola de Sony no está en contra de nada y de nadie, y menos si vienen de cien en cien.

SACAR UN ESCANER PARA

Yen: Claro. Y en enero una impresora Bluetooth para que puedas imprimir las fotos de la boda de tu prima la del pueblo. Por no hablar del detector de huellas digitales USB.

@¿ES VERDAD QUE MICROSOFT VA A DEJAR DE SACAR JUEGOS EN EUROPA SALVO EN REINO UNIDO?

Yen: Creo que en la única tienda donde van a dejar de comercializar juegos es en la tienda donde compraste la tostadora a pilas que tienes en casa.

@¿A QUÉ SON DEBIDOS LOS GRÁFICOS DE «FFXII» Y «GOD OF WAR» EN PS2?

Yen: Pues, como puedes ver en la foto, el nivel de detalle de los gráficos de «FFXII» se lograron gracias a las técnicas al óleo que miles de grafistas emplearon para tan importante ocasión.



@¿CREES QUE «METAL GEAR SOLID 4» TENDRA ALGUNA PRECUELA?

Yen: Creo que responderá al nombre de «Metal Gear Solid 3: Snake Eater» y su fecha de aparición se ha fijado para primavera de 2005. A lo mejor sale también una edición especial. Por confirmar.



GTA IV llegará entre febrero y abril de 2008, según últimas declaraciones de directivos de Rockstar, responsables del juego. Las aventuras de Nicko Balic se están haciendo de rogar pero parece ser que no dejarán insatisfecho a nadie. Las innovaciones llegarán a todos sus apartados, tanto gráficos como jugables.

Envía ALTA HY9977 al 5544

ALTA HY29523

ALTA HY16952

ALTA HY8286

DEPORTES

PASATIEMPOS

ENVÍA ALTA HYTHÓMERO AL EJ ALTA HY14C37 AL 5544



ALTA HY11226



ALTA HY14037



ALTA HY24890



ALTA HY6464



ALTA HY11878





ALTA HY14116





ALTA HY12892

ALTA HY26417

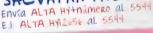




SALVAPANTALLAS

ALTA HY18104

ALTA HY11633

















ALTA HY12280

am me ALTA HY12363



ALTA HY8528



ALTA HY12226



ALTA HY10508



AUTA HV11484



ALTA HY11376

ALTA HY8218



ALTA HY12572

SONDOS REALES ENVIA ALTA HYTNAMERO AL 5544

PARTIETE DE RISA

ESPECIAL VIDEOS



EL BELENMAS MACARRA ALTA HY9194 ALTA HY9195 BELENDELOCURAL BORRACHO CANTANDO TINGLE AITA HY9780 BORRACHO CANTANDO MEERRRY ALTA HY9279 CAMPANADAS AND NUEVO **AUA HY12484** BEBE CANTANDO EN NAVIDAD **ALTA HY12491** CENTRALITAREYES MAGOS ALTA HY9193 HAPPY NEW YEARRR ALTA HY9275

SORDIO DE LA LOTERIA ALTA HY9005 TINGLEBELLS ALTA HY9282 HO, HO, HO!! ALTA HY2875 **ALTA HY12513** NOMELLAMESENNAVIDAD UNREGALITOPARA TIIIII ALTA HY9270 ALTA HY9190 BUZONDEVOZREYESMAGOS TELEFONO NAVIDEÑO ALTA HY9273 VENDEDOR NAVIDENO ALTA HY9192 VILLANCICOPOR GAMBERROS. ALTA HY9191

COROCANTANDOVILLANCICO

IPARA TUS MENSAJESI

CANTODE ANGELES ALTA HY12485 CARRILLON NAVIDEÑO AITA HY12486 **ALTA HY12487** SONIDO CIMBALO **ALTA HY12497** FELIZ NAVIDAD LATINO FELIZ NAVIDAAAADDDD!!! **ALTA HY12510** ALTA HY12488 TINGLEBELLS JINGLE BELLS ORQUESTA **ALIA HY12498 ALTA HY12499** TING F GORGORTIOS JINSLE BELLSMERENGUE TIDDESESPERADO: LLAMAME ALTA HY12496 NAVIDADES BLANCAS ALTA HY12490 NAVIDAD INFERNALLLL **ALTA HY12511** NOODOCHE DE PAAAAAZZZ **ALTA HY12489** PEDORRRETAS NAVIDEÑAS **AUTA HY12508** MENSAJE SANTA CLAUS ALTA HY12506 PSHPSH PAPANOEL TE ESTÁ **ALTA HY12507** PAPA NOEL GROSERO **ALTA HY12509**





ALTA HY9451



ALTA HY2965

NAVIDAD SEXY

WWW.zed.es

ALTA HY12505











Gamestop*

power to the players™





COMPRA 2 JUEGOS XBOX 360 Y PAGA SÓLO 1























Ven a GameStop y tendrás 5€ de descuento en cada uno de todos estos juegos...

CRETISA VALLOA PRIESDENIANOO ESTE CUITÓN CA ERRA EN CLUSTO 7 NO ACUMULABLE, CRETISA VÁLIDA PRIMA LOS ARROS AGE







Recorta este cupón, ven a GameStop y te hacemos 5€ de descuento en cada juego

















Gameston®

power to the players"

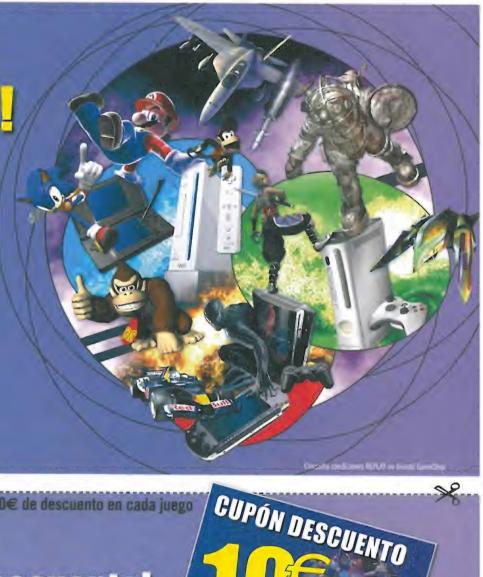
JCOMPRAMOS TUS JUEGOS!

¿Qué es REPLAY? El REPLAY es la compra y venta de consolas, juegos, películas y accesorios de 2º mano con uso 100% garantizado.

Tráenos tus consolas, juegos, accesorios, y películas y nosotros te los valoramos y te los compramos, para que puedas comprar productos nuevos a un precio mucho más interior.

Utiliza tus consolas, juegos, accesorios y películas como moneda de cambio.

Ven a GameStop, seguro que no sales con las manos vacias. Tenemos más de 5.000 títulos REPLAY distintos de PS3 / PS2 / PSP / X360 / XBOX / Wii / NDS / GBA / GC / PC...



Recorta este cupón, ven a GameStop y te hacemos 10€ de descuento en cada juego

…y en estos juegos de PS3 10€ de descuento!









ATA NATIONAL SERVINGO ESTE CAPON OF TAN ESTADON O TOMOLOGIC SERVINO NATIONAL ESTADONOL NO COST. CAPON NATIONAL ESTADONOL dPRO O ELITEP

AHÓRRATE 190,98€

RÉCIO 41 ENTREGAR TU CONSOLA TATION 2 + 4 JUEGOS O ACCESORIOS Os accessoros y consolas admituda en esta promoción





BUNDLE CONSOLA XBOX 360 PRO HALO 3 + FORZA 2 Y GEARS OF WAR DE REGALO

384,98€

AHÓRRATE 190,98€

PRECIO AL ENTREGAR TU CONSOLA
PLAYSTATION 2 + 4 JUEGOS O ACCESORIOS.
Consulta juegos, accesorios y consolas admitidas en esta promoción.





XBOX 360 PRO + FORZA 2 Y GEARS OF WAR DE REGALO





BUNDLE XBOX 360 PRO PESO8 + NBA 2K8 + 2° MANDO INALÁMBRICO

PLAN RENOVE NBON 360 ELITE

¿TIENES UNA PROP ¿QUIERES UNA ELITE?

PRECIO AL ENTREGAR TU Consola XBOX 360 PRO + 2 JUEGOS O ACCESORIOS

Consulta juegos, accesorios y consolas admitidas en esta promoción.

Gamesto the players

¡Y recuerda! Si nos traes juegos usados, podrás llevarte estas novedades por mucho menos dinero, porque por tus juegos usados te ofrecemos un 30% más de su valor.







































Si traes uno de estos 5 juegos, puedes llevarte una de estas 5 novedades por sólo:



Si traes uno de estos 3 juegos, puedes

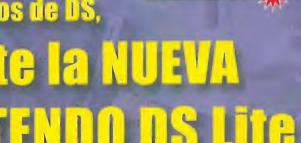
Hevarte una de estas 3 novedades por sólo:











NINTENDODS

In sile.

INGLÉS PARA EL DÍA A DÍA

8 2 6 X





Gamesto the players

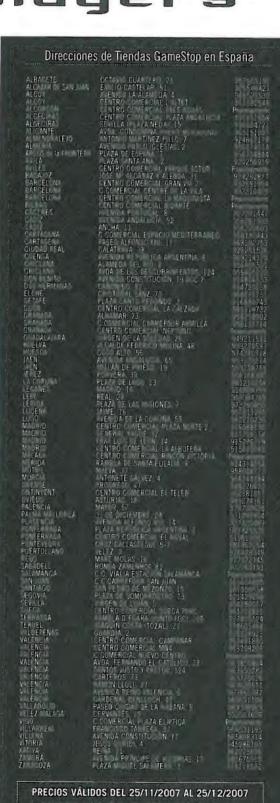
PVP REPLAY

24€



PVP REPLAY

129€



Recomendaciones para cuando dejes de jugar

MUCHO MÁS

ESTRENOS





Piratas del Caribe 3

- Género Acción
- Protagonistas Johnny Depp, Orlando Bloom, K. Knightley...
- Director Gore Verbinski
- Precio 25,95 € (Ed. especial)
- También en Blu-Ray 29,95 €

VALORACIÓN:

PELÍCULA *

EXTRAS * * *



ARGUMENTO: La entrega final de esta fantástica saga retoma el argumento de la segunda parte: Will Turner, Elisabeth Swann y el Capitán Barbossa tratan de rescatar a Jack Sparrow. Los 9 señores de la piratería deben reunirse, y él es uno de ellos... EXTRAS DVD: Tomas falsas del Caribe, Anatomía de una escena: The Maelstrom, Izad las banderas, El cuento de los muchos Jacks...





Death Proof

- Género Fantástica
- Protagonistas Kurt Russell, Rosario Dawson, Vanessa Ferlito, Jordan Ladd...
- Director Quentin Tarantino
- Precio 20,95 € (Ed. especial)
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:

PELÍCULA * *
EXTRAS * *



ARGUMENTO: La última película de Tarantino nos presenta a Stuntman Mike, un tipo oscuro que sólo se siente completo al volante de su flamante Chevy Nova. Cuando pisa el gas se convierte en un arma implacable a la búsqueda de hermosas mujeres, sus víctimas en la carretera. Pero la sed de sangre y venganza no es una exclusiva suya. EXTRAS DVD: Especialistas sobre ruedas, Los chicos de Death Proof, Buscando a las "Chicas Tarantino"...



Planet Terror

- Género Fantástica ■ Protagonistas Bruce Willis,
- Rose McGowan, Freddy Rodríguez, Marley Shelton...
- Director Robert Rodríguez
- Precio 20,95 € (Ed. especial)
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:

PELÍCULA * *

EXTRAS * * *



ARGUMENTO: Los doctores William y Dakota Block descubren que las calles de Texas se han llenado de gente con espantosas erupciones gangrenosas. Cherry, una bailarina a la que arrancaron una pierna, y su ex pareja Wray, lideran un equipo de guerreros que se enfrenta a estos seres y busca un lugar seguro. EXTRAS DVD: Cómo se hizo, Las chicas de Planet Terror, Los chicos de Planet Terror, Comentarios del director...



Ben Harper

Tras finalizar la gira de su anterior álbum, este músico californiano se encerró con su banda en un estudio de París para grabar y mezclar "Lifeline" jen tan solo 7 días! El resultado fueron once canciones que nos llevan a un recorrido por una mezcla de rock, gospel, blues y soul.

■ Compañía EMI Precio 20,25 €



LIBROS

Los Seis Signos de la Luz

La película que se estrena ahora esta basac este libro. Will, su protagonista, se ve envue en la aventura tras descubrir que es el útitin superviviente de una estir pe de que moras.

■ Editorial Destino ■ We die 14,95 €

VIDEOJUEGO

ESTRENOS





Wrestle-mania 23

Género Deportes Protagonistas John Cena. Shawn Michaels, El Enterrador. Batista, el Sr. McMahon...

■ Precio 39,99 €

No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:

PELÍCULA * * EXTRAS * *



ARGUMENTO: Wrestlemania volvió a Detroit después de 20 años, y todo el espectáculo que se vivió está reflejado aquí. Además, los aficionados al wrestling podéis disfrutar de otros 6 nuevos títulos de WWE que se lanzan ahora: "Backlash 2007", "Judgment Day 2007", "Summerslam 2007", etc. EXTRAS DVD: Más de 5 horas de extras con combates exclusivos, entrevistas, fotos...





Shrek Tercero

Género Animación Protagonistas Shrek, Fionna, Asno, el Gato con botas. Pinocho, el Mago Merlín...

Director Prachya Pikaew

Precio 23,95 € (Ed. especial)

No disponible en otros formatos

VALORACIÓN: PELÍCULA * EXTRAS * *



ARGUMENTO: El mayor cuento de hadas jamás contado continúa en esta comedia. Cuando su suegro "estira la pata" repentinamente, Shrek descubre que no quiere convertirse en rey y se embarca en otra vertiginosa aventura junto a Asno y el Gato con Botas para encontrar al aspirante adecuado al trono. EXTRAS DVD: Guía de la paternidad de Shrek, juegos, Escenas perdidas, Aprende el baile de asno, La tecnología de Shrek, Meteduras de pata...



Blade Runner

Género Ciencia ficción Protagonistas Harrison Ford, Rutger Hauer, Sean Young...

■ Director Ridley Scott

Precio 60 € (Ed. Coleccionista)

También en Blu-Ray y HD-DVD

VALORACIÓN: PELÍCULA * * * EXTRAS *



ARGUMENTO: La historia de un cazador de replicantes a quien encargan la misión de "retirar" a varios de estos androides celebra su 25 aniversario con un nuevo montaje. Sale en varias ediciones, y entre ellas destaca esta de coleccionista, que viene en un espectacular maletín e incluye además diferentes regalos. EXTRAS DVD: Tres versiones de la película restauradas y remasterizadas, documental "Días peligrosos: como se hizo Blade Runner", copia de trabajo...



CINE

La Brújula Dorada

Esta aspirante al título de "película de las Navidades" narra la historia de Lyra, una niña de 12 años que viaja a un mundo paralelo lleno de fantasia. Nicole Kidman y Daniel Craig destacan al frente un reparto lleno de estrellas.

Productora New Line Estreno 7 de diciembre



Recomendaciones para cuando dejes de jugar

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



EL JEFE MAESTRO YA ES UN "FIGURA"

Y no lo decimos sólo por el gran éxito de su juego en Xbox 360, sino también porque ahora os podéis llevar a casa esta fantástica figura. Mide 30 cm. y podéis poner en sus manos las pistolas Magnum o la brutal espada de energía. Más información en: www.planetacomic.net

Precio: 99,99 €



QUIERES SER PINHEAD?

Este inquietante personaje de "Hellraiser" es una creación de Clive Barker, quien también firma el quión de «Jericho». Si os apetece ir por ahí dando sustos, nada mejor que poneros esta careta. Más información en:

www.vistoenpantalla.com

Precio: 43 €



hack//XXXX

Esta famosa macrosaga vuelve a estar de actualidad. Como recordaréis, la historia nos pone en la piel de unos jugadores que se han introducido dentro de un mundo virtual llamado The World, con et fin de averiguar por qué uno de sus amigos quedó

en coma tras una partida. La trama se mezcla con los «Hack» que salieron en PS2.

Lo encontrarás Precio: 7,50 €





Aunque el Temple no pasa de moda, la salida del genial «Assassin's Creed» nos hace pensar que quizá os apetezca comprar una camiseta como esta, que lleva la cruz templaria en el pecho. Es de algodón 100% y os hará quedar como unos "caballeros".

Más información en:

www.armasdecoleccion.com

Precio: 18 €



PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA



ESCUENTO









59,95



WWE SMACKDOWN **VS RAW 2008**

59,95

54,95



WWE SMACKDOWN **VS RAW 2008**

49,95

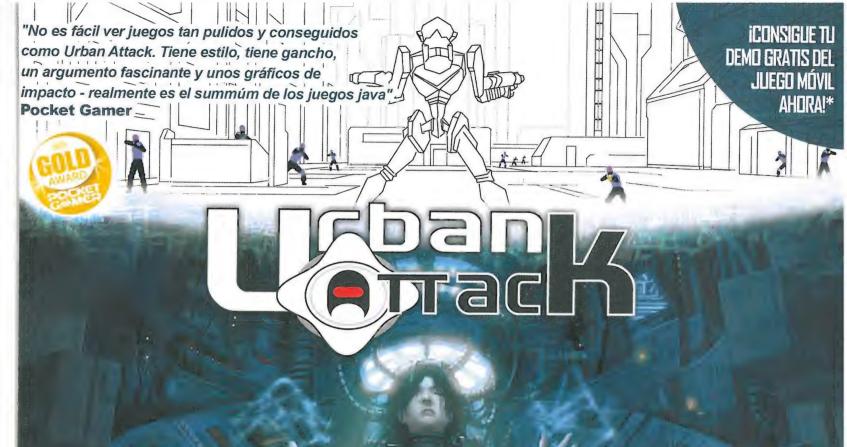
44,95

APELLIDOS. NOMBRE... PROVINCIA... ... POBLACIÓN CÓDIGO POSTAL ... DIRECCIÓN TARJETA CLIENTE SI NO NÚMERO TELÉFONO MODELO DE CONSOLA

• Rellena los datos de este cupón. • Uama para conacer tu GAME-CentraMAIL más cercano al 902 17 18 19 • Visita tu GAME-CentraMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece este cupón (imagen no contractual) • V si no hay un GAME-CentraMAIL en tu ciudad, envianos este cupón junto con tu pedido a. GAME-CentraMAIL e C/Virgitio. 9. Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alaicón • 28223 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Pentraular + 4, 90 euros, Baleares + 5,90 euros)

Las datas personales objenidos con este cupan seran miroducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Profección de Datos. Para la rectricación o anulación de algún data, debeido ponente en contacto con nuestro Servicio de Atención al Clierte llo mando al telébrico 902 17 18 19 o escribiendo una caria certificada a GAME CentroMAII. C/Virgilio 9. Ciudad de la limagen-Posuello de Alarcón 28223 - Madrid. Marca a continuación si no quieros recipir información adicida GAME-CentroMAII.

CADUCA EL 31/12/2007 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



Descárgate esta demo gratuita que cambiará tu opinión sobre los juegos móviles para siempre.



iCONSIGUE TU DEMO GRATIS!
Envia W URBAN al 404

o entra en

emoción > juegos > portales de juegos > Vivendi

Voste de la demu 0€ coste de navagarion emoción o 50€ (0,58€ iva incluido) por sesión de 10 mir. Envic y recepción al 400 gratis





Acción a ritmo acelerado y una jugabilidad muy inmersiua



Modo francotirador con zoom en tiempo real



Sistema de mira preciso



Cinemáticas con efectos de partículas y morphing



Combate submarino

EXPERIMENTA LA EVOLUCIÓN DE LOS JUEGOS PARA MÓVIL



JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes los amantes del fútbol pueden dar palmas, porque por primera vez pueden vivir el duelo «FIFA» vs «Pro» en su móvil. Y fijaos si es importante este duelo, ¡que hasta hemos tenido que ampliar la sección!



CON ESTA NUEVA ENTREGA

DE «FIFA» se puede dar por inaugurada la temporada de fútbol en nuestro teléfono móvil. Y es que este juego nos pone al frente de nuestro club favorito con el objetivo de acabar siendo campeones de liga. Para ello podemos elegir entre las cinco ligas más potentes de Europa, en las que todos los clubes cuentan con licencia oficial... aunque por contra las plantillas están poco





■ MÓVILES COMPATIBLES

E1000, K1, L7, V3, V360, NOK 6100, 6131, 6230, N70, N90, SANS J. E330, E800, Z140, SHARP GX25, SONY-ER J300i, K700i, K800i

"OFICIAL Y FUTBOLERO"

Ahora ya os podéis ir de juerga como Robinho, pero con la ventaja de que si lleváis el móvil no os perderéis ni un partido.

actualizadas. También podemos probar suerte en el Modo Desafío, en el que nos ponen el reto de remontar partidos difíciles.

EL SISTEMA DE JUEGO NO HA VARIADO MUCHO respecto a anteriores entregas, así que disponemos de pase corto, pase largo, disparo y sprint. Quizá este repertorio se antoja algo escaso, pues otros títulos del género ya incluyen hasta regates, pero una

vez dominadas estas acciones, podemos pasar buenos ratos.

A nivel gráfico se mantienen la vistosa perspectiva isométrica y unos jugadores que se mueven bien, aunque algunas acciones, como los sprint, no resultan muy realistas. De cualquier forma, «FIFA 08» consigue ofrecer partidos bastante emocionantes y un buen espectáculo, dos ingredientes fundamentales para cualquier juego de fútbol.

GRA	FICOS
SON	
DUF	RACION
DIV	ERSION
plantillas un lastre	ción La pobre actualización de las , y la escasez de movimientos supone , que el juego compensa en parte con ias y la emoción de los partidos.
	PUNTUACIÓN 00 /4





onsultar compatibilidades en www.olemovil.com. Su número móvil queda registrado en bdd inscrita en la APD, responsable Jet Multimedia España S.A., y ud. otorga su consentimiento para ue pueda utilizarse para envios gratuitos de ofertas de olemovil.com. Conforme a la ley vigente, puede darse de baja y ejercitar su derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición dicando su teléfono a info@olemovil.com. Coste de SMS: 1,2€ sin IVA. (Necesarios 3 sms para fotos, animaciones, polifónicas, sonidos reales, tonos reales y videos; 4 sms para temas y caniones completas, 5 sms para juegos). Necesaria conexión GPRS. Costes de conexión wap asociados al operador no incluídos. Los menores de edad necesitan consentimiento de sus padres. 3/806: Precio máx. Red Fija 1,16€/min. Red móvil 1,51€/min IVA incluído. 803: Mayores de 18 años. Delicom, SL. Apdo. Correos 36442 - CP 28080 Madrid.

Código TEMA

Ej: Envia MAS 2238 al 5888 para cambiar los fondos lecnos de tu móvil por CALAVERAS o envia MAS CABALLOS al 5888 para cambiarlos por CABALLOS

Envía

DEPORTIVOS

HADAS ANGELAS LOBOS RUBITAS MULATAS

1436

Ej: Envía JUEGO 1436 al 5888 para jugar a toda pantalla al MotoGP 3

AI

Vessenger

UEGO JUEGO 5888

3113

Envía

1836







■ MÓVILES COMPATIBLES

EL SAQUE MÁS ESPERADO

CCER 2008

Esta saga debuta en los móviles con la intención de reemplazar "llamadas, sms y cobertura" por "goles, regates y espectáculo".

EL DUELO FUTBOLERO EN VERSIÓN MÓVIL tiene un nuevo contendiente, que además ha entrado por la puerta grande. Y es que este primer «PES» no sólo ofrece el fútbol más realista que hemos visto en un móvil, sino que además viene respaldado por un excelente repertorio de opciones. Contamos con 42 selecciones nacionales y con los clubes de cuatro ligas europeas (tres de ellas con licencia).

Con ellos podemos disputar todo tipo de torneos, como el "Súper Desafío", que nos reta a subir de segunda división y ganar la liga en tan sólo dos temporadas.

SU GRAN VIRTUD ES LA IN-CREÍBLE FLUIDEZ, que da a los partidos una gran sensación de realismo y consigue que resulten de lo más divertidos. Sorprende ver el ritmo y la naturalidad con que se mueve el balón mientras ejecutamos una amplia variedad de movimientos: pases cortos, largos y al hueco, paredes, disparos y hasta algún que otro regate. Además, los rivales no nos lo ponen nada fácil y hacen falta unos cuantos partidos para alcanzar nuestra primera victoria.

Y a todo esto hay que añadir un apartado gráfico aderezado por muchos detalles, como los banquillos, el físico de los jugadores y hasta la climatología. Si os gusta el fútbol, tenéis que llevar este juego en vuestro móvil.

El crack portugués es también la imagen de la versión móvil de «PES 2008». Lo veremos más pequeñito, pero haciendo las mismas diabluras

NUESTRO VEREDICTO GRAFICOS SONIDO **DURACION** Valoración «PES 2008» es lo más cercano a la simulación futbolística que hemos probado en móvil, gracias a la fluidez de sus partidos y la variedad de movimientos que ofrece. PUNTUACIÓN FINAL

No te conformes con lo básico ofrece algo más a tus clientes













Pídeselo a tu distribuidor habitual de Canal Ocio Europa SL



Alarcos Video Cestilla La Mancha Tel 926274181
Comercial Murillo Sevilla Cádiz Hueiva Tel 954338778
Distribu Angel Cantaona Asturias Tel 942324555
Distribuciones Riscos Jaen Tel 953656965
Dist. Vid Digitales Madrid Guadalajara Tel 916699660
Europa Dives Films Malaga Tel 952339828
Corroba Sen Miguel Galicia Tel 981276787
Eurovideo Extremadura Extremadura Tel 924240006
Divisa Red Castilla León País Vasco Tel 983363363
MADBA Balsaras Tel 971432206

Francisco Requena Manas Almena Tel 950364262 Ginpali Distribucions Gerona - Tel 636163003 Maxim Video Lleida - Tel 973220194 Nekito Comunidad Valenciana Tel 965910133 Video Oca Barcelona Tel 938671962 Videsur Cordoba Tel 957401003 Distribuciones Mickey Granada Tel 958521340 Di-Ga Films Cádiz Tel 956860123 Maxim Video Igualada Barcelona Tel 938745699 Canal Video Igualada Barcelona Tel 938745699

PLANETA MÓVIL

Todo la que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono.

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil movil hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

A sudar la camiseta!

Tengo un Nokia 6101 v me gustaría saber donde encontrar juegos deportivos que estén bien, Gracias.

Puedes encontrar juegos de casi cualquier deporte. En www.i-play.



com tienes «María Sharapova Tennis», «African Rally Quad» o «NYC Urban Golf». En www.gameloft.com puedes bajar «Real Football 2008»,

> «Pro Rally Racing», «Real Rugby», «Ultimate Street Football», «Tennis Open 2007» o «Pro Golf 2007». También en www.juegosjava.

com tienes «Virtua Tennis Mobile» o «Pau Gasol 07». Y a eso puedes añadir los que ofrezca tu operadora, como «FIFA» o «FIFA Street». entre otras.

> Sergi Díaz (e-mail)

Nuestros favoritos

- Pro Evolution Soccer 2008
- Real Football
- Might and Magic
- Tomb Raider Legend
- Resident Evil: The Missions
- Asphalt Urban GT 2
- Maria Sharapova Tennis
- Prince of Persia: El Alma del Guerrero

La llegada de esta franquicia

a los móviles ha sido una gran noticia para los futboleros y,

en general, para todos los

jugones de móvit. El ritmo de sus partidos y su geniai

elevado a lo más alto

apartado de opciones lo han

- Moto GP 3
- ▶ 10 Rainbow Six 3

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

MOVIETAR

VODAFONE

- FIFA 08
- Los Simpson
- ¡Allá tú!
- Café Solitario
- Skate
- Super Pacman
- Resident Evil: The Missions
- FIFA 08
- Medal of Honor Airborne



Como de costumbre, Homer ha metido la pata y ahora la ciudad de Springfield está al borde del holocausto nuclear. Es el momento de asumir el control de esta peculiar familia y enfrentarnos a esta aventura con mezcla de géneros

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

"COMEKS" Y "BUBLLIES"

Estos nombres tan rantos corresponden a las dos originales aplicaciones que incluye el Nokia 5700 XpréssMusic Comeks" nos permite crear vinetas de cómic a partir de las fotos que hagamos mientras que ios Bublins son unas mascotas virtuales a las que tendremos out ou den cárnara del teléfono como medio para interactuar con ellos.



podia faltar tampoco en los móviles, así que ya podemos trasladarnas al Jerusalén-del año 1191 para hacer frente a sus 13 peligrosas misiones. Increibles acrobacias. zonas de plataformas, combates a espada y frenéticas persecuciones a caballo nos esperan en esta gran aventura. que se desarmilla en cuatro escenar os de Tierra Santa

LLEGA "SERENATA"

Fruto de la colaboración entre Samsung y Bang & Olufsen, aterriza en el mercado de móviles "Serenata", el ter que presume de ofrecer et mejor sonido del mundo, gracias a sus altavoces estéreo y a su amplificador

ICEpower. Su estética es además muy llamativa, pues su pantalla es de 2,26 pulgadas y no tiene teclado, sino una rueda que nos permite desplazarnos por todos los menus del telefono.

VUELVE "XIII"

Gameloft nos invita a seguir ayudando a este agente a descubrir quién es en «XIII: Identidad Secreta». Para ello podemos controlarlo a él y a la agente Jessica a través de 14 intensos niveles, en los que disfrutaremos de infutración, tiroteos y hasta curreras de motos acuáricas. Esta segundo cacítulo sigue conservando un look inspirado en et comic y unos escenarios que están reptetos de objetos interactivos

URBAN ATTACK

Los chicos de Vivendi nos traen ambientado en 2046. Una organización

mafiosa se ha hecho con el poder en Rusia y Yuri, el protagonista, debe de cubrir u propo per du El juego utiliza gráficos 3D vectoriales para hacerlo accesible a teléfonos de cualquier gama, y su sistema de puntería es muy rápido e intultivo.



Gran concurso 15 ANIVERSARIO (Ninter

Regalamos 15 consolas Nintendo Wii, 15 consolas Nintendo DS y más de 300 juegos!

Para participar envía un mensaje de texto al 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: anihe seguida de espacio y a continua don tus datos personales

Ejemplo: anihc javier perez c/mayor, 4 2ºd cadiz 11008



















15 Packs Proein M circus returness 15 Packs Vivendi

15 Paks Electronic Arts



15 Packs Virgin

15 Packs Sega 15 Packs Konami 15 Packs THQ

15 Packs Atari























¡Date prisa, cuántos más mensajes envíes más posibilidades tendrás de ganar!

Bases del concurso:

1. Podrán participar en el concurso todos los lectores de las revistas Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today, y Computer Hoy que envien un sms con el alias correspondiente a cada revista seguido de sus datos personales al 7654. 2. Entre todos los participantes se realizará el sorteo, y el reparto de los premios serán adjudicados aleatoriamente. Los premios no serán canjeables por dinero. El coste máximo por mensaje 0,90 euros + IVA. Válido para MOVISTAR, VODAFONE y ORANGE. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de correos. 3, El periodo para concursar es el comprendido entre el 17 de Octubre y 3 de Diciembre de 2007. 4. Los nombres de los ganadores se publicarán en próximos núnieros de la revistas Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Computer Hoy, Personal Computer & Internet y PC Today. 5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español. 6. Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso.

En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España S.A., para hacer uso de sus datos en futuras selecciones, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid.

PATROCINA:







Colaboran:



















HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II 13





Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales. Venta a distribuidores y tiendas. Amplio stock permanente. Juegos, accesorios, consolas, PC, etc. Distribución a nivel nacional. Entrega en 24 horas.











EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS

· POR PRODUCTO:

MÁS DE 3000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES EN NOVEDADES.

POR SERVICIO:

ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.

- POR PRECIO:

EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.

TLF.: 902 364 463

FAX.: 913 801 912











uideoJuegos : uideoconsolos : servicio tecnico worhommer : cortos magic : Figuras

TIENDA FISICA C/GUTIERRE DE CETINA NUMERO 12 28017 MADRID TLF 914076305 - 915228240





Envios en 24 Horas a toda la Península



www.multi-games.com

VENTA A TIENDAS Y VIDEOCLUBS

ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS. VENTA DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS. ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H. INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES. AMPLIA EXPOSICIÓN.

NUESTRA EXPERIENCIA ES DUESTRA MEJOR BARANTIA

Haz tu reserva y accede a nuestro catálogo a través de nuestra Página Web.

- Catálogo Online
- O Novedades
- Ofertas
- O Próximos Lanzamientos

iRegistrate y accede a todos nuestros productos!

PlayStation 2







PINTOR MAELLA, 15-46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31 www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com

TENEMOS LO QUE NECESITAS

Multiplica las posibilidades de tu negocio incorporando nuevos productos de merchandising, figuras de coleccionistas relacionadas con la música, cine, videojuegos, TV. comics.



DISTRIBUIDOR A NIVEL NACIONAL DE MERCHANDISING Y FIGURAS. VENTA A TIENDAS Y MAYORISTAS

W. of Warcraft

Dwarf Warrior



W. of Warcraft

Blood Elf Rogue

Estamos en:

C/ Isla de Tabarca, 36 28035 Madrid Llámanos: 91 378 59 58 Fax: 91 730 64 51 E-mail:evoe@multiocioevoe.com www.multiocioevoe.com

Estas figuras están disponibles en



W. of Warcraft

Orc Shaman



*Selecciona 5 películas HD-DVD de entre las diferentes categoría: Categoría A (Elige 2): Troya, La Chaqueta Metálica, La Novia Cádaver, El Truco Final (El Prestigio), Operación Swordfish. Categoría B (Elige 1): Norbit, Shooter: El Tirador, El Mensajero del Miedo. Categoría C (Elige 2): Serenity, Crónicas de Riddick, Hulk, Hijos de los Hombres, A todo Gas: Tokio Drift.

**Oferta válida para compras realizadas entre el 1 de octubre de 2007 y el 31 de enero de 2008.







¹Acaba tu juego favorito

²Llévalo a tu Divertienda más cercano



3 Entrégalo al comprar otro juego

4 Ahorrate hasta 18 euros!



compra, venta e intercambio de juegos seminuevos

Descuerso aplicado al entregar el clerate un juego com PVP oficial do 59 95 e El caratro se receiva el directivo a complar

PRÓX. APERTURA Divertienda Huelva CONSULTA NUESTRAS TIENDAS EN:

WWW.DIVERTIENDA.COM

NUEVA APERTURA

Divertiends Toledo

(Americ Mintred Tolledo Kris Mi)

¿QUIERES FORMAR PARTE DEL MUNDO DEL VIDEOJUEGO?

ÚNETE A NUESTRA CADENA DE FRANQUICIAS Y SI TIENES UN NEGOCIO... DESCUBRE NUESTROS CORNERS DT

Infórmate en el 952 36 42 16 o en franquicias@divertienda.com

FNANCIAMOS TODAS LAS CONSOLAS

PS3.	40
	49,55 C en 12 mases SIN INTERESES
	34,99 C en 11 meses con interest
Wii	24,95 € en 11 meses con intercass
772.	12,99 6 ° en 11 me : coix intere : .
NINTENDODS. Ide	14,996 ° en 11 meu s con intérese
7.7	16,99 C' on 11 mases con interests

Financiaciones aplicadas al precio de los paquetes básicos de cada consola. La Financición se contratará a través de Crediagil y Freestyle (Banco Santander). No incluidos los gastos de apertura. Consulta el resto de condiciones en nuestras tienda.



DISTRIBUCIONES VIDEOGRAFICAS DIGITALES

C/ABRIL, 42 - 28022 MADRID TEL. 916 699 660 - FAX. 916 734 438





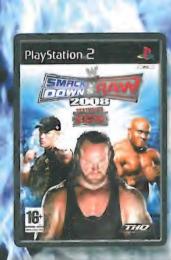




















ii SOMOS TU MAYORISTA!! de videojuegos

Llámanos 916 699 660



PLAYSTATION 3

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video_juegos W W . G A MESHOP . ES

ENVIO A DOMICILIO 😂 SEGUNDA MANO 👶 JUEGOS EN RED c,Villa de Negreira, 21 - 15010 A CORUÑA 🛌 🚓

🕿 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es C/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE 5 5 967 50 72 69 EMAIL albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE 967 61 03 08 | 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN 2005 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA 🕿 967 34 04 20 🥅

c/Capitán Antonio Mena, 130 - 03204 ELCHE 966 64 13 11 EMAIL: elche@gameshop.es

cliglesia, 36 - 04700 EL EJIDO

🕿 950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

C/Abad y Lasierra, 52 BAJO - 07800 IBIZA

971 80 68 43 EMAIL: ibiza@gameshop.es c/Passery de S'estació,6 L-2 - 07500 MANACOR

2 971 55 90 66 EMAIL: manacor@gameshop.es BARGELONA

c/Sant Antoni María Claret, 502 Tienda 3 - 08027 BARCELONA NUEVA APERTURAI! 🕿 93 349 65 55 EMAIL: barcelona@gameshop.es c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES 🕿 93 894 20 01

c/Santiago Husinoi, 51 - 00070 61132 Rambia Francesc Macrà, 65 -L4 - esq. c/Tarragona - 08226 TERRASSA 🕿 93 787 56 20 EMAIL: terrassa@garneshop.es

Boulevard Diana, Escolapis, 12 - Hambla Principal - 08800 VILANOVA I LA GELTRU 2 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

c/Benjumeda, 18 - 11003 CADIZ 🕿 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

UNUEVAAPERTURAU c|Ardigales, 17 - 39700 CASTRO UNDIALES

942 08 71 82 Email: castrourdiales@gameshop.es 3

c/José Maria Pereda, 10 - 39300 TORRELAVEGA 2 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es

c/Hernan Cortés, 4 - MERCADO DEL ESTE - 39003 - SANTANDER 2 942 07 83 40 EMAIL: Santander@gameshop.es

> c/Maestro Arrieta, 34 - 12006 CASTELLÓN 🚐 🖧 🕿 964 21 98 38 EMAIL: castellon@gameshop.es

C.C. Costa Azahar - N-340 Km 1042 - 12580 BENICARLÓ 🛌 🚜 IVA APERTURALI 🤡 695 945 424 EMAIL: benicario@gameshop.es

GHAWADA c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA 🕿 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES 🚾 😜

953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

c/Tagoror, 2 - L-2 - 35500 - ARRECIFE (LANZAROTE) 2 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es

MAORID
c/Paseo del Deleite S/N - C.C. EL DELEITE - 28300 ARANJUEZ 2 91 892 05 49 EMAIL: aranjul

Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA 2005 Segunda de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA 2005 Segunda de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA 2005 Segunda de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA 2005 Segunda de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA 2005 Segunda de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA 2005 Segunda de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA 2005 Segunda de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA 2005 Segunda 2005 Segund

c/Virgen de la Esperanza, S/N - 30008 MURCIA SE 4968 90 83 72 EMAIL: murcia@gameshop.es

c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA 🔀 S 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es 🕏

Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN 🥸 968 59 28 30 vda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PTO. MAZARRÓN 🕿 968 15 40 05 🍱 🛟 EMAIL: mazarron@game

c/Paseo, 30 Galerias Viacambre - L-A 🔀 💸 32003 OURENSE 🕿 988 22 42 33 Email: ourense@gameshop.es

c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS 🕿 977 33 83 42

c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) 🕿 922 75 30 52 EMAIL tenerife@gameshop.es 🧍

c/Antonia Maria de Oviedo, 12 Bajo -frente Biblioteca Municipal 🚤 🛟 16970 ALAOUAS 🕿 96 109 75 75 вмац: alaquas@gameshop.es

c/Menorca, 19 C.C. AQUA Local S-05 -VALENCIA

🕿 96 330 72 98 EMAIL: valencia@gameshop.es VIZCAYA eneral Eraso, 8 · 48014 DEUSTO · BILBAO

🕿 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

c/Zabalandi, S/N C.C. BILBONDO - 48970 - BASAURI 🕿 94 449 69 47 EMAIL: basauri@gameshop.es

PS3 40Gb BÁSICA PS3 40Gb+BLURAY SPIDERMAN 399,95€ 414.95€

PS3 40Gb + WWE SMACK 2008 PS3 40Gb+RATCHET & CLANK



BEOWULF

EYE OF JUDGMENT

HALF LIFE 2 ORANGE

MOH AIRBORNE

PES 2008

AIRBORNE

The Orange Box

ASSASSINS CREED **BLAZING ANGELS 2**

439.95€

CONAN

HAZE

LAIR

NHL 2K8

STRANGLEHOLD

કાંમતાઉદાસીંગાં

DYNASTY W GUNDAM ב אוניונים























BLADESTORM

FIFA 08

JERICHO

NBA 2K8

MENT

RATCHET & CLANK

RAPTORS

SEGA RALLY

SINGSTAR

+MICROS 66.95€

sing































DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS, ACCESORIOS Y MERCHANDISING Y ESPECIALIZADAS, JUGUETERÍAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA TIENDAS





SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



W W . G A ME S H O P







+BUZZERS 56.95€

37.95€

LA BRÚJULA DORADA

PlayStation.2









PlayStation.2

NBA LIVE OS

PlayStation 2

NBA LIVE



PlayStation 2

PROSTREEL



PlayStation.2



















PlayStation 2





















































SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

W W W . G A MESHOP. ES























MYSIIIS



+ NBA LIVE

1











PLOFS.













































































SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

XBOX 360



. GAMESHO

























































































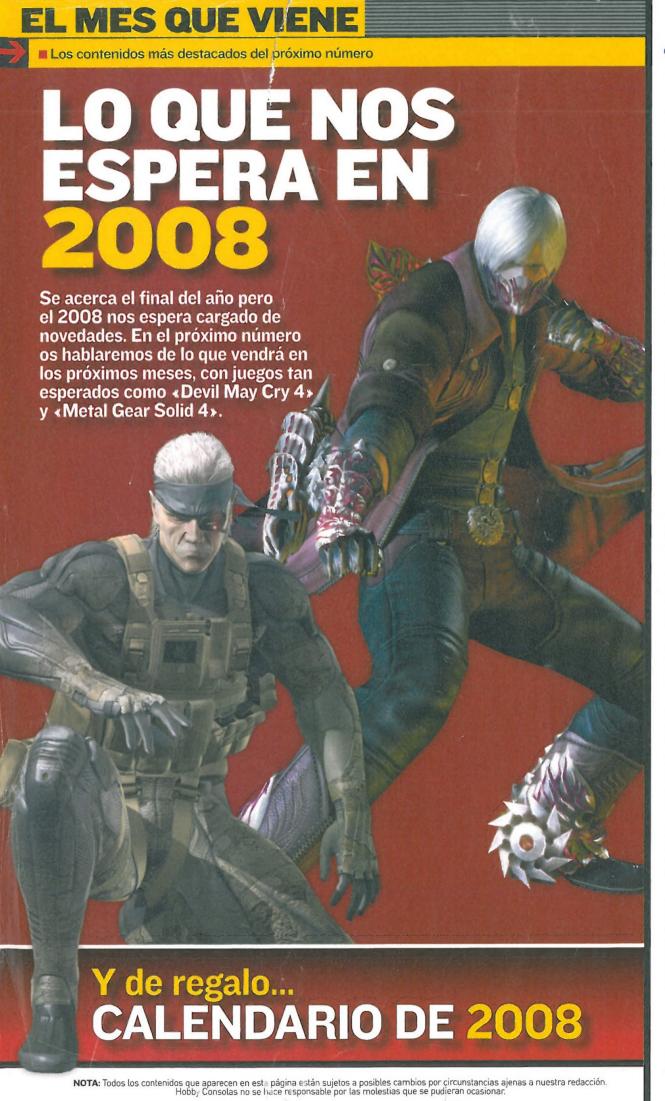














DIRECTOR: Manuel del Campo DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN

SUBDIRECTOR: Javier Abad JEFE DE SECCIÓN: David Martínez REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:

Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcone colaboradores: Javier Gamboa, David Alon: Gabriel Pichot, Carlos Burdalo, Juan Carlo Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante

corresponsal: Christophe Kagotani [Japón]

PUBLICIDAD

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
TIL 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A. DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:

Virginia Cabezón DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernánde

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, № 94. 28035-Madrid. Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48 **SUSCRIPCIONES:** Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 1/2008

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA

HISPAMEDIA, S. L. 2 Aragón, 209, 3-2 Aragón, 209, 3-2 ARGENTINA. York Agency, S. A MÉXICO. Pernas y Ola, S. A. de C. V VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducci por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o e parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por



Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



